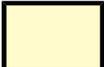


# Zhuf KÄR

|   |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
|---|--|--|--|---|--|--|--|-------------------------------------|--|
| <b>Personnage joué par :</b>  |  | PNJ  |  | <b>Nom :</b>  |  | KAR  |  |                                     |  |
| Ceinture  |  | Tête   |  | Prénom :  |  | Zhuf   |  |                                     |  |
|    |  |         |  | Age : 34 ans  |  | Sexe : M Poids : 78 Kg                                   |  |                                     |  |
| Bouclier  |  | 01-15  |  | Expérience :  |  | 3  |  |                                     |  |
|   |  | Bras D.  |  | Bras G.   |  | <b>Alignement :</b>                                      |  |                                     |  |
|   |  |         |  |    |  | <b>Spécialisation :</b> Artilleur <i>Fierté d'Ashoka</i> |  |                                     |  |
|   |  | 16-35  |  | 36-55   |  | Force : 14   |  | Taille : 18                         |  |
|   |  | Tronc  |  |   |  | Constitution : 10  |  | Dextérité : 6                       |  |
|   |  |  |  |   |  | Pouvoir : 8  |  | Apparence : 8                       |  |
|   |  | 18-35  |  | 56-80   |  | Intelligence : 17  |  | Education : 11                      |  |
|   |  | Jambe D.   |  | Jambe G.  |  | <b>Entraînement :</b>                                    |  |                                     |  |
|   |  |       |  |  |  | <b>Point de Vie :</b>                                    |  | -2 -1 0 1 2 3 4 5                   |  |
|   |  | 81-90  |  | 91-00   |  | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17                          |  | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 |  |
|   |  |  |  |   |  | Chance (Pouvoir x 5) :                                   |  | 40                                  |  |
|   |  |  |  | Attaque(s) par round (CàC) :  |  | 1  |  |                                     |  |
|   |  |  |  | Bonus aux Dommages :  |  | 0  |  |                                     |  |
|   |  |  |  | Résistance aux Dommages :   |  | 0  |  |                                     |  |
|   |  |  |  | Régénération naturelle :  |  | 4J / 3H12'   |  |                                     |  |
|   |  |  |  | <b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>   |  | 56+3=59  |  |                                     |  |
|   |  |  |  | <b>Raisons de la perte de SAN :</b>   |  | F : +2-1+2   |  |                                     |  |
|   |  |  |  | <b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>   |  | -  |  |                                     |  |
|   |  |  |  |   |  | -  |  |                                     |  |
|   |  |  |  |   |  | -  |  |                                     |  |
| <b>Règles Spéciales de la Race :</b>  |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux   |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Héros de la Force :</b>  |  | Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Don :</b>  |  | Affinité avec les armes : +1 aux panes des armes, 100 restant une panne                  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Défaut :</b>   |  | Survie en milieu hostile : -2 aux améliorations  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Traits caractéristiques :</b>  |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| Il aime bien mettre son nez dans les commandes d'approvisionnements de matériel pour apporter son expertise, particulièrement sur les terminaux et écrans. S'entraîne régulièrement au tir et au sport. |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Citation :</b>   |  | « Si l'Alliance avait du meilleur matériel les choses se passeraient beaucoup mieux... » |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Finances :</b>   |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| 129 crédits   |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <b>Bijoux et récompenses :</b>  |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |
| <h2>HUMAIN</h2>   |  |  |  |   |  |  |  |                                     |  |



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Zhuf KAR  
 Spécialisation : Artilleur sur tourelle *Fierté d'Ashoka* et soldat lourd

|                           |    |     |                         |     |                            |     |
|---------------------------|----|-----|-------------------------|-----|----------------------------|-----|
| Agriculture (10)          | 12 | III | Culture Jedi (01)       | III | Observation (20)           | III |
| Anthropologie (01)        | 10 | III | Déguisement (01)        | III | Persuasion (15)            | III |
| Archéologie (01)          |    | III | Discrétion (15)         | III | Pharmacologie (01)         | III |
| Artisanats (15)           |    | III | Dissimulation (15)      | III | Physique (01)              | III |
| - .....                   |    | III | Diplomatie (15)         | 25  | Pickpocket (DEX*2)         | 12  |
| - .....                   |    | III | Droit (05)              | III | Premiers soins (30)        | III |
| Arts (01)                 |    | III | Ecouter (25)            | III | Prog./Rep. de droïdes (01) | 31  |
| - .....                   |    | III | Energie (10)            | 20  | Psychanalyse (01)          | III |
| - .....                   |    | III | Fouiller (25)           | III | Psychologie (05)           | III |
| Astronomie (20)           |    | III | Géologie (01)           | III | Se cacher (10)             | III |
| Baratin (05)              | 44 | III | Histoire (20)           | III | Sentir (15)                | III |
| Bibliothèque (25)         |    | III | Histoire naturelle (10) | 11  | Séduction (APP*2)          | 17  |
| Biologie (01)             |    | III | Informatique (10)       | 40  | Serrurerie (01)            | III |
| Botanique (09)            |    | III | Jeux d'argent (POU*2)   | 26  | Sport ((FOR+CON+DEX)/2)    | 15  |
| Bricolage (INT+DEX)       | 43 | III | Langue : Basic (EDU*5)  | 55  | - Equitation (-10)         | 05  |
| Carto./Géographie (20)    | 30 | III | Langues étrangères (05) |     | - Grimper (+25)            | 40  |
| Chimie (01)               |    | III | - <i>Huttese</i>        | 55  | - Nager (+10)              | 25  |
| Co. autres (EDU)          | 40 | III | - <i>Mirialan</i>       | 22  | - Sauter (+10)             | 25  |
| Co. des armes (EDU*2)     | 22 | III | - <i>Sélonien</i>       | 08  | - Sauter en parachute (+5) | 20  |
| Co. des droïdes (EDU*2)   | 22 | III | - <i>Draal</i>          | 08  | - Skier (+5)               | 20  |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 24 | III | - .....                 | III |                            | III |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 22 | III | Marchandage (05)        | 56  | Suivre une piste (10)      | III |
| Comptabilité (10)         | 59 | III | Mécanique (20)          | III | Survie milieu hostile (05) | III |
| Criminalistique (01)      |    | III | Médecine (05)           | III | ..... (...)                | III |

### COMPETENCES de COMBAT

|                               |           |                                  |           |                                   |           |
|-------------------------------|-----------|----------------------------------|-----------|-----------------------------------|-----------|
| Coup de tête (10)             | III       | Coup de poing (50)               | III       | Coup de pied (25)                 | III       |
| ..... (...)                   | III       | Arts martiaux (01)               | III       | Lancer (25)                       | 32        |
| Esquiver (DEX*2)              | 22        | Bloquer (DEX*2)                  | 12        | Explosif (01)                     | III       |
| <b>Blasters de poing (20)</b> | <b>42</b> | <b>Fusils blaster (15)</b>       | <b>17</b> | <b>Armes blanches (20)</b>        | <b>25</b> |
| - <i>Sorosuub SSK-7</i>       | III       | - .....                          | III       | - <i>Couteau de combat</i>        | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |
| <b>Armes lourdes (05)</b>     | <b>36</b> | <b>Artillerie/Tourelles (05)</b> | <b>54</b> | <b>A. de tirs archaïques (20)</b> |           |
| - <i>Blastech T-21</i>        | 37        | - <i>Tourelle bi-laser</i>       | 64        | - .....                           | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |
| - .....                       | III       | - .....                          | III       | - .....                           | III       |

### COMPETENCES de PILOTAGE

|                              |     |                              |     |                                  |     |
|------------------------------|-----|------------------------------|-----|----------------------------------|-----|
| Propulseurs (30)             | III | Senseurs/Radars (10)         | 18  | Navigation spatiale (01)         | III |
| <b>Chasseurs (01)</b>        |     | <b>Vaisseaux moyens (01)</b> |     | Systèmes planétaires (10)        | III |
| - .....                      | III | - <i>Fierté d'Ashoka</i>     | 07  | <b>Vaisseaux capitaux (01)</b>   |     |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| <b>Véhicules légers (20)</b> |     | <b>Véhicules lourds (01)</b> |     | <b>Véhicules aquatiques (01)</b> |     |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |
| - .....                      | III | - .....                      | III | - .....                          | III |

