


Edwin ALKEM

Personnage joué par : PNJ		Nom : ALKEM	
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 10 01-15	
Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55	
		Alignement : Spécialisation : Pilote de chasse	
		Force : 9 Taille : 15 Constitution : 15 Dextérité : 16+1 Pouvoir : 6 Apparence : 11 Intelligence : 11 Education : 17	
Tronc 1 56-80		Entraînement :	
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00	
Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
Chance (Pouvoir x 5) : 30 Attaque(s) par round (CàC) : 2 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : +1 Régénération naturelle : 3J / 2H24'			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 52+6+1+4 = 63			
Raisons de la perte de SAN : F : +6 / M : +1 / Elimination pirates des Crocs de la Nuit : +4			
Folies (actives si POU<=40) : - - -			
Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
Héros de la Force : NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON			
Don : Vif : +1DEX à la création			
Défaut : Piloter vaisseaux moyens : -1 aux améliorations			
Traits caractéristiques : Impétueux et courageux, peut-être trop. Déteste les pirates de l'espace qui ne sont que de la vermine à ses yeux. Passionné de rotzball, de courses de motoqueen et de sport en général.			
Citation : « Un bon pirate est un pirate mort »			
Finances : 453 crédits			
Bijoux et récompenses :			
<h2>HUMAIN</h2>			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Edwin ALKEM
Spécialisation :	Pilote de chasse sur Z-95 Headhunter

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	40	000
Anthropologie (01)	12	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)		000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	34	000
-	000	Droit (05)	000	Premiers soins (30)	35	000
Arts (01)		Ecouter (25)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Énergie (10)	000	Psychanalyse (01)		000
-	000	Fouiller (25)	000	Psychologie (05)		000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	15	Se cacher (10)		000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	000	Sentir (15)		000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	28	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000	Serrurerie (01)		000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	12	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	
Bricolage (INT+DEX)	38	Langue : Basic (EDU*5)	85	- Equitation (-10)	10	000
Carto./Géographie (20)	000	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	45	000
Chimie (01)	000	- Zeltron	85	- Nager (+10)	30	000
Co. autres (EDU)	24	- Dressellèse	16	- Sauter (+10)	55	000
Co. des armes (EDU*2)	34	-		- Sauter en parachute (+5)	25	000
Co. des droïdes (EDU*2)	34	-		- Skier (+5)	25	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	34	-		- Rotzball (+5)	68	000
Co. des véhicules (EDU*2)	34	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (10)		000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (05)		000
Criminalistique (01)	15	Médecine (05)	000 (..)		000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	60	000
Esquiver (DEX*2)	54	Bloquer (DEX*2)	54	Explosif (01)		000
Blasters de poing (20)	40	Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)	39	
- Merr-Sonn DD6	000	-	000	- Rapière		000
-	000	-	000	- Couteau de combat		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)		000
Chasseurs spatiaux (01)	58	Vaisseaux moyens (01)	05	Systèmes planétaires (10)		000
- Z-95 Headhunter	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

