

STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : JIO	
Ceinture ... / ...		Prénom : Zak	
Bouclier		Age : 38 ans Sexe : M Poids : 80 Kg	
Tête 14		Expérience : 1	
01-15		Alignement :	
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Simple soldat (ex-avocat)	
		Force : 12 Taille : 16	
		Constitution : 15 Dextérité : 8	
		Pouvoir : 14 Apparence : 11	
		Intelligence : 13 Education : 11	
		Entraînement :	
Bras G. ... 36-55		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
Tronc 14 56-80		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 70	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
Résistance aux Dommages : +1		Régénération naturelle : 3J / 2H24'	
Jambe D. ... 81-90		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58	
Jambe G. ... 91-00		Raisons de la perte de SAN :	
		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Premiers soins: +2 aux améliorations

Défaut : Premiers soins: -2 aux améliorations... LOL!

Personnalité et traits caractéristiques :

Calme, rusé et posé, logique après une vingtaine d'années comme avocat. Plus à l'aise avec les mots qu'avec une arme mais se battra pour protéger la galaxie et défaire l'Empire et sa tyrannie.

Citation : "Rien ne l'interdit dans la législation"

Finances :

17 crédits

Bijoux et récompenses : Alliance de son second mariage (valeur 100 crédits)

Pendentif avec holo-image de sa fille.

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Zak JIO
 Spécialisation : Simple soldat (ex-avocat)

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Observation (20)	30	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	52	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
-	----	III	Droit (05)	55	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	51	III	Histoire (20)	33	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	45	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	30	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	28	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Bricolage (INT+DEX)	21	III	Langue : Basic (EDU*5)	85	III	- Equitation (-10)	06	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	41	III
Chimie (01)	----	III	- Advozse	55	III	- Nager (+10)	26	III
Co. autres (EDU)	11	III	- Wookie	18	III	- Sauter (+10)	26	III
Co. des armes (EDU*2)	22	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	21	III
Co. des droïdes (EDU*2)	22	III	-	----	III	- Skier (+5)	21	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	III	-	----	III	-	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	22	III	Marchandage (05)	25	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	40	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III
Criminalistique (01)	25	III	Médecine (05)	----	III (...)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	35	III
Esquiver (DEX*2)	16	III	Bloquer (DEX*2)	16	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	25	III	Fusils blaster (15)	30	III	Armes blanches (20)	25	III
- Czerka 411	----	III	- Sorosub Renegade	----	III	- Poignard	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	51	III	A. de tirs archaïques (20)	----	III
-	----	III	- Tourelle bi-laser	56	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	54	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

HUMAIN

