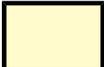


Bichar AUVEN

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	AUVEN												
Ceinture		Tête		Prénom :	Bichar												
				Age :	31 ans	Sexe :	M	Poids :	70 Kg								
Bouclier		01-15		Expérience :	3												
		Bras D.		Alignement :	+1												
				Bras G.		Spécialisation :	Artilleur <i>Fierté d'Ashoka</i>										
		16-35				Force :	11	Taille :	17								
		Tronc		36-55		Constitution :	10	Dextérité :	11								
						Pouvoir :	5	Apparence :	9								
		Jambe D.		Jambe G.		Intelligence :	16	Education :	19								
								Entrainement :									
		81-90				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5			
		Règles Spéciales de la Race :				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
						18		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
Chance (Pouvoir x 5) :						25-10=15											
Attaque(s) par round (CàC) :						1											
Bonus aux Dommages :						0											
Résistance aux Dommages :						0											
Régénération naturelle :						4J / 3H12'											
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :						50+5=55											
Raisons de la perte de SAN :						F:+1+4											
Folies (actives si POU<=40) :						-											
		-															
		-															
		-															
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON															
Don :		Armes de tir archaïques : +1 aux améliorations															
Défaut :		Guignard : -10 chance au départ															
Traits caractéristiques :		Pas très malin mais disposant d'un bon fond malgré ses écarts passés. Relativement peu chanceux il évite donc tout jeu d'argent car il n'y gagne presque jamais.															
Citation :		« La Fierté d'Ashoka est une petite merveille, prenons-en soin »															
Finances :		104 crédits															
Bijoux et récompenses :																	
<h2>HUMAIN</h2>																	

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Bichar AUVEN

Spécialisation :

 Artilleur sur tourelle *Fierté d'Ashoka*

Agriculture (10)	11	III	Culture Jedi (01)	III	Observation (20)	40	III
Anthropologie (01)	III		Déguisement (01)	III	Persuasion (15)	III	III
Archéologie (01)	III		Discrétion (15)	III	Pharmacologie (01)	III	III
Artisanats (15)	III		Dissimulation (15)	33	Physique (01)	III	III
- Cuisine	27	III	Diplomatie (15)	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
-	III		Droit (05)	III	Premiers soins (30)	III	III
Arts (01)	III		Ecouter (25)	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	III	III
-	III		Energie (10)	30	Psychoanalyse (01)	III	III
-	III		Fouiller (25)	45	Psychologie (05)	III	III
Astronomie (20)	III		Géologie (01)	III	Se cacher (10)	III	III
Baratin (05)	III		Histoire (20)	III	Sentir (15)	III	III
Bibliothèque (25)	III		Histoire naturelle (10)	III	Séduction (APP*2)	29	III
Biologie (01)	III		Informatique (10)	20	Serrurerie (01)	III	III
Botanique (09)	III		Jeux d'argent (POU*2)	10	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Bricolage (INT+DEX)	67	III	Langue : Basic (EDU*5)	95	- Equitation (-10)	06	III
Carto./Géographie (20)	23	III	Langues étrangères (05)	III	- Grimper (+25)	52	III
Chimie (01)	III		- Thisspassien	95	- Nager (+10)	26	III
Co. autres (EDU)	22	III	- Nosaurien	21	- Sauter (+10)	26	III
Co. des armes (EDU*2)	39	III	-	III	- Sauter en parachute (+5)	21	III
Co. des droïdes (EDU*2)	38	III	-	III	- Skier (+5)	21	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	51	III	-	III	-	III	III
Co. des véhicules (EDU*2)	38	III	Marchandage (05)	III	Suivre une piste (10)	III	III
Comptabilité (10)	III		Mécanique (20)	40	Survie milieu hostile (05)	III	III
Criminalistique (01)	29	III	Médecine (05)	III (...)	III	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	III		Coup de poing (50)	64	III	Coup de pied (25)	III
..... (...)	III		Arts martiaux (01)	III		Lancer (25)	28
Esquiver (DEX*2)	30	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	III
Blasters de poing (20)	46	III	Fusils blaster (15)	56	III	Armes blanches (20)	40
- Sorosuub SSK-7	III		- Sorosuub Renegade	64	III	- Hache	43
-	III		-	III		- Hachette	42
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
Armes lourdes (05)	III		Artillerie/Tourelles (05)	63	III	A. de tirs archaïques (20)	III
-	III		- Tourelle bi-laser	73	III	-	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III		Senseurs/Radars (10)	III		Navigation spatiale (01)	III
Chasseurs (01)	III		Vaisseaux moyens (01)	11	III	Systèmes planétaires (10)	III
-	III		- Fierté d'Ashoka	24	III	Vaisseaux capitaux (01)	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
Véhicules légers (20)	III		Véhicules lourds (01)	III		Véhicules aquatiques (01)	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III
-	III		-	III		-	III

