


Rosa EFFALIA

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	EFFALIA							
Ceinture		Tête		Prénom :	ROSA							
... /		Age :	23 ans	Sexe :	F	Poids :	57 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :								
Bras D.		Bras G.		Alignement :	24							
...		...		Spécialisation :	Analyste informations							
16-35		36-55		Force :	12	Taille :	16					
		Tronc		Constitution :	9	Dextérité :	12					
				Pouvoir :	12	Apparence :	15					
				Intelligence :	14	Education :	16					
				Entrainement :								
				Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4
6		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Chance (Pouvoir x 5) :		70										
Attaque(s) par round (CàC) :		1										
Bonus aux Dommages :		0										
Résistance aux Dommages :		0										
Régénération naturelle :		4J / 3H12'										
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		64+6										
Raisons de la perte de SAN :		Famille (+6)										
Folies (actives si POU<=40) :		-										
-		-										
-		-										
-		-										
Règles Spéciales de la Race :		Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux										
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non										
Don :		465 = skier, +2 aux améliorations										
Défaut :		Poumons sous-développés (tests de retenir sa respiration débutent à CONx7)										
Personnalité et traits caractéristiques :		De nature pacifique elle n'a pris les armes que parce-que la situation l'obligeait. Elle préfère généralement être en retrait des combats (d'ailleurs elle n'a encore jamais pris la vie d'un ennemi, ni d'un allié!). C'est une geek de Naboo, passionnée par les médias et l'influence qu'ils peuvent rapidement avoir sur le peuple.										
Citation :		"On ne nous dit pas tout!"										
Finances :		99 crédits										
Bijoux et récompenses :												
<h1>HUMAIN</h1>												

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Rosa EFFALIA
 Spécialisation : Spécialiste traitement et analyse informations

Agriculture (10)	15	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	60	■■■
Anthropologie (01)	31	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	06	■■■
Artisanats (15)		■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)		■■■
-		■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	24	■■■
-		■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	35	■■■
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-		■■■	Energie (10)	■■■	Psychoanalyse (01)		■■■
-		■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	25	■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)	10	■■■	Histoire (20)	63	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)	71	■■■	Histoire naturelle (10)	24	Séduction (APP*2)	60	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	70	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	24	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	■■■
Bricolage (INT+DEX)	31	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	07	■■■
Carto./Géographie (20)	25	■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42	■■■
Chimie (01)		■■■	- Duro	80	- Nager (+10)	27	■■■
Co. autres (EDU)	16	■■■	- Harch	19	- Sauter (+10)	27	■■■
Co. des armes (EDU*2)	32	■■■	-		- Sauter en parachute (+5)	22	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	32	■■■	-		- Skier (+5)	42	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	■■■	-		-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	32	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)	50	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)		■■■	Médecine (05)	■■■ (..)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)		Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)	
- Blastech DC-15s (pistolet)	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAIN

