


# Musta HAFFA

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> HAFFA			
Ceinture <input type="checkbox"/> Bouclier		Tête <input type="checkbox"/> 01-15			
Bras D. <input type="checkbox"/> 16-35		Bras G. <input type="checkbox"/> 36-55			
Jambe D. <input type="checkbox"/> 81-90		Jambe G. <input type="checkbox"/> 91-00			
		<b>Prénom :</b> Musta			
		Age : 36 ans		Sexe : M	
		Poids : 56 Kg		<b>Expérience :</b>	
		<b>Alignement :</b> +12		<b>Spécialisation :</b> Ingénieur en énergie	
		Force : 9		Taille : 19	
		Constitution : 4		Dextérité : 16	
		Pouvoir : 10		Apparence : 6	
		Intelligence : 10		Education : 18	
		<b>Entraînement :</b>			
		<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) :		40	
		Attaque(s) par round (CàC) :		1	
		Bonus aux Dommages :		0	
		Résistance aux Dommages :		-3	
Régénération naturelle :		7J / 5H36'			
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		60+4=64			
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		F : -2+1+4+1 / M : 0			
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-			
		-			
		-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>					
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux					
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON			
<b>Don :</b>		Guidé par la Force : Violent des mains (+1 dégât CàC) + Chasseurs : +1 aux améliorations			
<b>Défaut :</b>		Arts martiaux : -2 aux améliorations			
<b>Traits caractéristiques :</b>					
Généreux et aimable, c'est une personne loyale qui souhaite en terminer avec les atrocités gratuites de l'Empire. Fera tout son possible pour aider l'Alliance et protéger sa fille adoptive.					
<b>Citation :</b>		« Vous n'y comprenez rien, laissez-moi m'en occuper »			
<b>Finances :</b>					
105 crédits					
<b>Bijoux et récompenses :</b>					
<h2>HUMAIN</h2>					



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **Musta HÄFFA**  
 Spécialisation : Ingénieur en énergie et générateurs

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)	10 ■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	63 ■■■
- .....	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	35 ■■■
- .....	■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	11 ■■■
- .....	■■■	Energie (10)	72 ■■■	Psychanalyse (01)	■■■
- .....	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	15 ■■■
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	21 ■■■	Sentir (15)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	11 ■■■	Séduction (APP*2)	13 ■■■
Biologie (01)	02 ■■■	Informatique (10)	51 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	20 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	46 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	90 ■■■	- Equitation (-10)	05 ■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	40 ■■■
Chimie (01)	■■■	- Utapese	90 ■■■	- Nager (+10)	25 ■■■
Co. autres (EDU)	21 ■■■	- Wookiee	15 ■■■	- Sauter (+10)	25 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	28 ■■■	- .....	■■■	- Sauter en parachute (+5)	20 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	38 ■■■	- .....	■■■	- Skier (+5)	20 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	68 ■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	18 ■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Mécanique (20)	41 ■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)	49 ■■■	..... (...)	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	32 ■■■	Bloquer (DEX*2)	32 ■■■	Explosif (01)	■■■
<b>Blasters de poing (20)</b>	27 ■■■	<b>Fusils blaster (15)</b>	■■■	<b>Armes blanches (20)</b>	26 ■■■
- Czerka 411	■■■	- .....	■■■	- Matraque	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	■■■	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	35 ■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs (01)</b>	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	■■■	Systemes planétaires (10)	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	■■■	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

