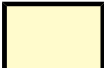










Boulouz MIL'HOUZ

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		MIL'HOUZ					
Ceinture		Tête		Prénom :		Boulouz					
				Age : 36 ans		Sexe : M Poids : 86 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :		3					
				Alignement :		+1					
				Spécialisation :		Artilleur <i>Fierté d'Ashoka</i>					
				Force :		16		Taille :		17	
				Constitution :		10		Dextérité :		8	
				Pouvoir :		7		Apparence :		11	
				Intelligence :		11		Education :		20	
				Bras D.		Bras G.		Entraînement :			
								Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
								Chance (Pouvoir x 5) :		35	
Tronc		Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1					
				Bonus aux Dommages :		+1					
56-80		56-80		Résistance aux Dommages :		0					
Jambe D.		Jambe G.		Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		54+1=55					
81-90		91-00		Raisons de la perte de SAN :		F : +1-1-4+4+1 // M : -1-1+1+1					
				Folies (actives si POU<=40) :		-					
						-					
						-					
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON									
Don :		Sauter : +2 aux améliorations									
Défaut :		Sauter : -2 aux améliorations...									
Traits caractéristiques :											
S'intéresse à tous les sujets de connaissances technologiques. Se méfie de chaque criminel ou chasseur de prime. Forte haine de l'Empire. Economise chaque crédit possible pour rembourser ses dettes.											
Citation :		« J'ai entendu dire que... »									
Finances :											
DETTES A REMBOURSER : 4500 crédits // Possédés : 3950 crédits											
Bijoux et récompenses :											
<h2>HUMAIN</h2>											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Boulouz MIL'HOUZ

Spécialisation :

Artilleur sur tourelle *Fierté d'Ashoka* et soldat lourd

Agriculture (10)	03	III	Culture Jedi (01)	03	III	Observation (20)	03	III
Anthropologie (01)	04	III	Déguisement (01)	03	III	Persuasion (15)	03	III
Archéologie (01)	03	III	Discrétion (15)	03	III	Pharmacologie (01)	03	III
Artisanats (15)	03	III	Dissimulation (15)	03	III	Physique (01)	03	III
-	03	III	Diplomatie (15)	03	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
-	03	III	Droit (05)	03	III	Premiers soins (30)	03	III
Arts (01)	03	III	Ecouter (25)	03	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	03	III
-	03	III	Énergie (10)	03	III	Psychoanalyse (01)	03	III
-	03	III	Fouiller (25)	03	III	Psychologie (05)	03	III
Astronomie (20)	03	III	Géologie (01)	03	III	Se cacher (10)	03	III
Baratin (05)	03	III	Histoire (20)	03	III	Sentir (15)	03	III
Bibliothèque (25)	03	III	Histoire naturelle (10)	03	III	Séduction (APP*2)	23	III
Biologie (01)	03	III	Informatique (10)	03	III	Serrurerie (01)	03	III
Botanique (09)	03	III	Jeux d'argent (POU*2)	14	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Bricolage (INT+DEX)	19	III	Langue : Basic (EDU*5)	100	III	- Equitation (-10)	17	III
Carto./Géographie (20)	03	III	Langues étrangères (05)	03	III	- Grimper (+25)	42	III
Chimie (01)	03	III	- Chagrien	100	III	- Nager (+10)	28	III
Co. autres (EDU)	34	III	- Arcona	16	III	- Sauter (+10)	27	III
Co. des armes (EDU*2)	50	III	-	03	III	- Sauter en parachute (+5)	22	III
Co. des droïdes (EDU*2)	42	III	-	03	III	- Skier (+5)	22	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	57	III	-	03	III	-	03	III
Co. des véhicules (EDU*2)	40	III	Marchandage (05)	03	III	Suivre une piste (10)	03	III
Comptabilité (10)	20	III	Mécanique (20)	03	III	Survie milieu hostile (05)	03	III
Criminalistique (01)	31	III	Médecine (05)	03	III (...)	03	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	40	III	Coup de poing (50)	60	III	Coup de pied (25)	35	III
..... (...)	03	III	Arts martiaux (01)	03	III	Lancer (25)	35	III
Esquiver (DEX*2)	46	III	Bloquer (DEX*2)	31	III	Explosif (01)	03	III
Blasters de poing (20)	56		Fusils blaster (15)	25		Armes blanches (20)	40	
- <i>Sorosub SSK-7</i>	03	III	-	03	III	- <i>Couteau de combat</i>	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
Armes lourdes (05)	60		Artillerie/Tourelles (05)	64		A. de tirs archaïques (20)		
- <i>Blastech DLT-19</i>	03	III	- <i>Tourelle bi-laser</i>	73	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	03	III	Senseurs/Radars (10)	03	III	Navigation spatiale (01)	03	III
Chasseurs (01)			Vaisseaux moyens (01)			Systèmes planétaires (10)	03	III
-	03	III	- <i>Fierté d'Ashoka</i>	11	III	Vaisseaux capitaux (01)		
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
Véhicules légers (20)	30		Véhicules lourds (01)			Véhicules aquatiques (01)		
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III
-	03	III	-	03	III	-	03	III

