STARWARS

Personnage joué par :	PNJ

Ceinture: 25

Tête: 01-15

Bouclier

Bras D.: ... (16-35)

Bras G.: (36-55)

Tronc: (56-80)

Jambe D.: (81-90)

Jambe G.: (91-00)

Nom :	ARMSTRONG				
Prénom :	Olivia Mira				
Age :	38 ans	Sexe :	F	Poids :	72 Kg
Expérience :	171				
Alignement :	+22				
Spécialisation :	Commandant de la base				
Force :	14+1	Taille :	17		
Constitution :	13+1	Dextérité :	16		
Pouvoir :	14	Apparence :	15		
Intelligence :	15	Education :	15		
Entrainement :	Nombreux! CON +1. FOR +1. EXP = +6PV				

Point de Vie :											
				-2	-1	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	**22**	23	24	25	26	27	28	29

Chance (Pouvoir x 5) :	70
Attaque(s) par round (CàC) :	2
Bonus aux Dommages :	+1
Résistance aux Dommages :	0
Régénération naturelle :	4J / 3H12'

Points de Santé Mentale (40+POUx2) :

108 (!!)

Raisons de la perte de SAN :

Famille (-1) / Misssions rebelles (+3D6-7D6 = +7-19 => -12) / Morts de camarades et amis (-6D6 => -20) / EXP (+6) / Grades (+40D3 => +67)

Folies (actives si POU<=40) :

-
-
-

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force :	NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non
Don :	408 =Séduction: +2 aux améliorations
Défaut :	598 = Artillerie / tourelles: -1 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Volontaire, ferme (parfois brutale même), dure mais juste et appréciée de ses troupes. Ne tergiverse pas et calcule rapidement les chances de réussites et meilleures options possibles avant de mener un assaut. N'hésite pas à monter au combat et mener elle-même ses hommes sur une mission. Femme de caractère.

Citation : *"Si seulement l'honneur symbolisait encore quelque chose l'Empire serait vite balayé!"*

Finances :

5 000 crédits + bague en jaspe bleu de Thyton (valeur moyenne estimée 800 crédits)

Bijoux et récompenses : Le croissant de Kalidor / La médaille de bravoure / L'étoile d'argent de Fresia / La médaille d'honneur de Draal / La perle des océans de Mon Calamari

HUMAIN

STAR WARS	Feuille d'Historique	
	Personnage joué par :	PNJ
	Prénom et Nom :	**Olivia Mira ARMSTRONG**
	Spécialisation :	Commandant de la base de l'Escadron Prime

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	1780	Colonelle Forces Spéciales	Ccommandant en chef base E.P.
Empire Galactique	-25	Recherchée	Retour impossible sur Bothawui
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Bothawui (bordure médiane)	Date de naissance :	An -37 / J 087

Fille d'un couple de membres de l'Alliance pour restaurer la République, Philip Gargantos Armstrong et Alexia Traming. Olivia Mira a grandi parmi une majorité de bothans dans la capitale de Bothawui, Drev'starn. Sa mère décède suite à braquage de criminels locaux alors qu'elle n'avait que 8 ans et son père est toujours l'actuel maître d'un des plus grands dojos de la planète, le "Body Fondation". Dojo dont il se sert en partie pour orienter les jeunes gens perdus de la société vers une voie plus honorable et généralement loin de l'Empire et ses méfaits. Elle grandî donc au milieu des entraînements et compétitions d'arts martiaux, participant régulièrement aux tournois ainsi qu'aux soins des pratiquants. Alors âgée de 28 ans elle assiste à la victoire de son jeune frère Alexander Louis dans un tournoi interplanétaire d'arts martiaux situé sur Kothlis. Suite à cette démonstration de talent des recruteurs impériaux tentent d'attirer son frère vainqueur vers l'Académie Militaire de Carida. Olivia Mira tente de les en empêcher avec un groupe de camarades bothans paratiquants du dojo. La discussion tourne rapidement mal et Olivia Mira et ses camarades doivent se battre pour faire entendre raison aux impériaux, qui annulent peu après leur proposition à Alexander Louis... Olivia Mira garda secrète son implication et celle de ses camarades dans cette altercation car le risque de ses faire capturer, voire abattre froidement par les impériaux était énorme (d'ailleurs certains se firent carrément passer à tabac lors de l'affrontement!) et elle ne pensait pas son jeune frère capable de prendre une décision posée et réfléchie à l'encontre des impériaux. Mais ce fut tout le contraire car quelques semaines plus tard, alors qu'elle quittait la planète pour se faire discrète et par la même occasion rejoindre un groupe de commandos de l'Alliance rebelle, elle apprit la prise de conscience de son frère et son enrôlement dans l'Alliance. Elle se sentit très fière ce jour-là! Depuis elle mena combat sur action de guerrilla sur mission d'infiltration et porta loin les combats au coeur de l'Empire. Les années passèrent et elle gravit les échelons de la hiérarchie de l'Alliance par ses actes de bravoure et d'éclat, notamment à la bataille de Mon Calamari. Le haut commandement, à sa demande, accepta de l'envoyer aider son frère sur Devaron. Elle choisit donc une poignée de ses fidèles soldats et ils rejoignirent tous Devaron à bord de la "Fierté d'Ashoka", sa cannonnière d'assaut.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Alexia	Tuée par des criminels	Cassian Andor	Décédé sur Scarif
Père :	Philip Gargantos	Maître de dojo	Fulcrum	ID secrète d'Ashoka Tano
Frère -3a	Alexander Louis	Adjudant F.S. Alliance	Crix Madine	Services secrets rebelles
Sœur -5a	Catherine Ellisa	(Soigneuse au dojo)	.....	.....

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -9	Bothawui	Quitte la planète et rejoint l'Alliance pour restaurer la République.
-> An 0	Divers	Nombreuses opérations au sein de l'Alliance. Gagne des galons.
An 0	Scarif	Participe à la bataille de Scarif et aide à repousser un abordage de spacetroopers.
An 0	Yavin IV	Participe aux combats pour couvrir l'évacuation de la base rebelle.
-> An 1	Divers	Diverses missions pour l'Alliance. Opère régulièrement avec Fulcrum.
An 1	Mon Calamari	Monte avec son équipe à l'abordage d'un destroyer de classe Impériale et le sabote.
An 1 J071	Devaron	Rejoint l'Escadron Prime sur Devaron à la grande surprise de son frère!
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

STAR WARS

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	**Olivia Mira ARMSTRONG**
Spécialisation :	Commandant de la base de l'Escadron Prime

Agriculture (10)			Culture Jedi (01)	21		Observation (20)	50	
Anthropologie (01)	35		Déguisement (01)			Persuasion (15)	49	
Archéologie (01)	03		Discrétion (15)	27		Pharmacologie (01)		
Artisanats (15)			Dissimulation (15)	16		Physique (01)		
-			Diplomatie (15)	44		Pickpocket (DEX*2)	32	
-			Droit (05)	25		Premiers soins (30)	51	
Arts (01)			Ecouter (25)	39		Prog./Rep. de droïdes (01)		
-			Energie (10)	11		Psychanalyse (01)		
-			Fouiller (25)	28		Psychologie (05)	31	
Astronomie (20)			Géologie (01)			Se cacher (10)	43	
Baratin (05)	08		Histoire (20)	33		Sentir (15)		
Bibliothèque (25)	38		Histoire naturelle (10)			Séduction (APP*2)	37	
Biologie (01)			Informatique (10)	17		Serrurerie (01)		
Botanique (09)			Jeux d'argent (POU*2)	28		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	23	
Bricolage (INT+DEX)	44		Langue : Basic (EDU*5)	80		- Equitation (-10)	26	
Carto./Géographie (20)	40		Langues étrangères (05)			- Grimper (+25)	55	
Chimie (01)			- Bothan	75		- Nager (+10)	35	
Co. autres (EDU)	35		- Togruta	55		- Sauter (+10)	43	
Co. des armes (EDU*2)	61		- Dévaronien	30		- Sauter en parachute (+5)	29	
Co. des droïdes (EDU*2)	39		-			- Skier (+5)	33	
Co. des vaisseaux (EDU*2)	46		-			-		
Co. des véhicules (EDU*2)	56		Marchandage (05)	18		Suivre une piste (10)	13	
Comptabilité (10)	19		Mécanique (20)	22		Survie milieu hostile (05)	22	
Criminalistique (01)	09		Médecine (05)			..... (...)		

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	30		Coup de poing (50)	74		Coup de pied (25)	70	
..... (...)			Arts martiaux (01)	71		Lancer (25)	50	
Esquiver (DEX*2)	72		Bloquer (DEX*2)	70		Explosif (01)	10	
Blasters de poing (20)	55		**Fusils blaster (15)**	35		**Armes blanches (20)**	63	
- Blastech LL-30	64		-			- Vibrodague (dague)	68	
-			-			- Vibroépée échani	70	
-			-			-		
-			-			-		
-			-			-		
Armes lourdes (05)	12		**Artillerie/Tourelles (05)**			**A. de tirs archaïques (20)**	22	
-			-			-		
-			-			-		
-			-			-		
-			-			-		

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)			Senseurs/Radars (10)			Navigation spatiale (01)		
Chasseurs spatiaux (01)			**Vaisseaux moyens (01)**			Systèmes planétaires (10)	35	
-			-			**Vaisseaux capitaux (01)**		
-			-			-		
-			-			-		
-			-			-		
Véhicules légers (20)	28		**Véhicules lourds (01)**			**Autres Véhicules (air/eau) (01)**		
-			-					
-			-			-		
-			-			-		
-			-			-		

HUMAIN

STAR WARS

Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	**Olivia Mira ARMSTRONG**
Spécialisation :	Commandant de la base de l'Escadron Prime

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Excellente vibrodague	3D6+2	+2	+3	-2	+ fourreau	Ceinture
Vibroépée échani	5D6+3	+1	+10	-	+1D4 dégâts de gel	Fourreau ceinture
Couteau de lancer (x5)						

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech LL-30	7D3+2	98	25m	1, 2, 1R	22	Ignore 4PA	Holster
2 chargeurs						Lunette de série	

+ correcteur de trajectoir (=+5 en compétence avec cette arme)
+ modulateur de puissance (+1D3 dég^ats / -10% munitions)

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Ceinture bouclier Merr-Sonn	30' de rechargement par point / Protection n'est pas indépendante entre chaque partie du corps / Perte de protection est égale aux dégâts reçus / Protège contre les lasers et les explosions uniquement					
25 PA						

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Datapad	Nombreuses informations incluses	Ceinture
Comlink mlilitaire	10km / 5 fréquences cryptées	Oreillette
Cartes d'accès au zones restreintes de la base		Poche

TABLEAU de CHASSE *(Pas noté avant Escadron Prime car trop nombreux!)*

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...