

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		BEEGLES	
Ceinture		Tête		Prénom :		ORDEN	
... / ...		10		Age :		34 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M Poids : 70 Kg	
				Expérience :		
				Alignement :			
				Spécialisation :		Pilote d'airspeeders	
				Force :		13	
				Taille :		17	
				Constitution :		7	
				Dextérité :		16	
				Pouvoir :		12	
				Apparence :		11	
				Intelligence :		17	
				Education :		10	
				Entrainement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		60	
				Attaque(s) par round (CàC) :		2	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		-1	
				Régénération naturelle :		5J / 4H00	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				64+6+2			
				Raisons de la perte de SAN :			
				Famille (+8)			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :			
...		...		Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
81-90		91-00		Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non	
				Don :		Lancer: +2 aux améliorations	
				Défaut :		Diplomatie: -2 aux améliorations	
				Personnalité et traits caractéristiques :			
				Enfant de bonne famille, très éduqué et n'ayant jamais travaillé = blazé de tout et toujours à la recherche de sensations fortes. Déteste l'Empire et sa dictature!			
				Citation :		"Toujours plus vite, toujours plus fort!"	
				Finances :			
				326 crédits			
				Bijoux et récompenses :		Chevalière en cristal kyber d'excellente facture (500 crédits)	
						
				HUMAIN			



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : ORDEN BEEGLÉS
 Spécialisation : Pilote d'airspeeders

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Observation (20)	40	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)		III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	32	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Premiers soins (30)		III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)		III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychologie (05)		III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)		III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	24	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	III
Bricolage (INT+DEX)	43	III	Langue : Basic (EDU*5)	50	III	- Equitation (-10)	08	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	43	III
Chimie (01)	----	III	- Sullustéen	50	III	- Nager (+10)	28	III
Co. autres (EDU)	10	III	- Kubaz	22	III	- Sauter (+10)	28	III
Co. des armes (EDU*2)	20	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	40	III
Co. des droïdes (EDU*2)	20	III	-	----	III	- Skier (+5)	23	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	III	-	----	III	-	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	50	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)		III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	40	III	Survie milieu hostile (05)		III
Criminalistique (01)	----	III	Médecine (05)	----	III (...)		III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)		III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)		III
Esquiver (DEX*2)	32	III	Bloquer (DEX*2)	32	III	Explosif (01)		III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (20)		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	40	III	Senseurs/Radars (10)	----	III	Navigation spatiale (01)		III
Chasseurs spatiaux (01)	31	III	Vaisseaux moyens (01)	----	III	Systèmes planétaires (10)		III
-	----	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)		III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III
Véhicules légers (20)	46	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau) (01)	70	III
-	----	III	-	----	III	- Airspeeder T-47	75	III
-	----	III	-	----	III	-		III
-	----	III	-	----	III	-		III

HUMAIN

