


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		NARICH	
Ceinture		Tête		Prénom :		NAÉTT	
... / ...		10		Age : 25 ans		Sexe : F	
Bouclier		01-15		Poids : 50 Kg		Expérience :	
		Bras D. ... 16-35 Bras G. ... 36-55 Tronc 1 56-80 Jambe D. ... 81-90 Jambe G. ... 91-00		Alignement :		Spécialisation : Pilote de chasse	
				Force : 10		Taille : 18	
				Constitution : 11		Dextérité : 11	
				Pouvoir : 17		Apparence : 10	
				Intelligence : 11		Education : 17	
				Entraînement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		85	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
Bonus aux Dommages :		0					
Résistance aux Dommages :		0					
Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		74-3+1					
Raisons de la perte de SAN :		Famille (-3), Métier (+1)					
Folies (actives si POU<=40) :		-					
		-					
		-					

Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)

Héros de la Force : NON (PNJ) // Sensibilité à la Force: non

Don : Senseurs/radars: +2 aux améliorations

Défaut : Rechargement lent: pour recharger une arme (sauf armes lourdes) réussir DEX x5 sinon prend 2 rounds.

Personnalité et traits caractéristiques :

Courageuse et plutôt intrépide. Décidée à chasser l'Empire du système.

Citation : "Le passé nous l'a déjà enseigné, nous le rappellerons!"

Finances :

81 crédits

Bijoux et récompenses :

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : NAËTT NARICH
 Spécialisation : PILOTE DE CHASSE

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	51	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	19	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	39	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	22	III	Langue : Basic (EDU*5)	85	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	85	III	- Equitation (-10)	06	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	61	III
Co. autres (EDU)	17	III	- Jawa	18	III	- Nager (+8)	24	III
Co. des armes (EDU*2)	34	III	-	----	III	- Sauter (+10)	26	III
Co. des droïdes (EDU*2)	34	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	41	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	54	III	-	----	III	- Skier (+5)	59	III
Co. des véhicules (EDU*2)	44	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	50	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	----	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	65	III	Vaisseaux moyens (01)	41	III	Systèmes planétaires (10)	----	III
- V-19 Torrent	70	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
- ARC-170	69	III	-	----	III	-	----	III
- Z-95 headhunter	67	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	50	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhiculs (air/eau) (01)	36	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

DEVARONIEN

