



ZELNOK TEWOOT

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		TEWOOT					
Ceinture		Tête		Prénom :		ZELNOK					
... / ...		10		Age : 31 ans		Sexe : M Poids : 55 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
				Alignement : -6		Spécialisation : Pilote de V-19 Torrent					
				Force : 7		Taille : 18					
				Constitution : 9		Dextérité : 14					
				Pouvoir : 10		Apparence : 12					
				Intelligence : 17		Education : 14					
				Entraînement :							
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5					
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29					
				Tronc		1		Chance (Pouvoir x 5) : 50			
				56-80				Attaque(s) par round (CàC) : 1			
Jambe D.		Jambe G.		Bonus aux Dommages : -1							
16-35		36-55		Résistance aux Dommages : 0							
				Régénération naturelle : 4J / 3H12'							
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		70+2=72		Raisons de la perte de SAN :		F : +1-2-3+1+5 / M : -1+1					
Folies (actives si POU<=40) :											
81-90		91-00									
Règles Spéciales de la Race :											
Cornes : +1 de dégât au coup de tête											
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non									
Don :		Armes de tir archaïques : +1 aux améliorations									
Défaut :		Propulseurs : -2 aux améliorations									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Toujours sur le qui-vive et prêt à réagir. Ne perd jamais son temps et sais que restaurer la République est un combat qui durera encore de nombreuses années. Pragmatique et très malin dans ses actions.											
Citation :		« Dans les ombres... dans les ombres il y a toujours quelque-chose qui se cache... »									
Finances :											
Endetté : doit rembourser 9000 crédits au Syndicat Tenloss avant An 1 J240 // 1010 crédits possédés											
Bijoux et récompenses :		Alliance (50 crédits)									

ZABRAK

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

ZELNOK TEWOOT

Spécialisation :

PILOTE DE CHASSE

Agriculture (01)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	00	Déguisement (01)	00	Observation (20)	00
Archéologie (10)	00	Discrétion (13)	00	Persuasion (15)	00
Artisanats (13)	00	Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (10)	00	Physique (01)	06
-	00	Droit (01)	00	Pickpocket (DEX*2)	28
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (30)	00
-	00	Energie (08)	38	Prog./Rep. de droïdes (01)	21
-	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (02)	00
Baratin (01)	00	Histoire (20)	00	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	35	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (16)	00
Biologie (01)	05	Informatique (10)	30	Séduction (APP*2)	24
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	20	Serrurerie (01)	06
Bricolage (INT+DEX)	56	Langue : Basic (EDU*5)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Carto./Géographie (20)	00	LN : zabraki (EDU*5)	70	- Equitation (-5)	10
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+28)	43
Co. autres (EDU)	21	- Mon calamarien	22	- Nager (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	30	-	00	- Sauter (+12)	27
Co. des droïdes (EDU*2)	33	-	00	- Sauter en parachute (+7)	22
Co. des vaisseaux (EDU*2)	66	-	00	- Skier (+5)	20
Co. des véhicules (EDU*2)	28	-	00	-	00
Comptabilité (05)	15	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	06	Mécanique (20)	63	Survie milieu hostile (10)	12

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	18	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	40	Fusils blaster (15)	35	Armes blanches (20)	
- Blastech EC-17	00	- Blastech A-295	00	- Poignard	00
-	00	-	00	- Pique de force	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (18)	24
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)		Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (05)	36
Chasseurs spatiaux (01)	64	Vaisseaux moyens (01)	08	Systèmes planétaires (12)	22
- V-19 Torrent	69	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

