

Ziiztchbrr, dit « FLASH »

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		Ziiztchbrr	
Ceinture		Tête		Prénom :		FLASH	
... / ...		10+1		Age :		26 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M&F	
				Poids :		48 Kg	
Bras D.		Bras G.		Expérience :			
1		1		2			
16-35		36-55		Alignement :			
				-1			
Jambe D.		Jambe G.		Spécialisation :			
1		1		Pilote de chasse			
81-90		91-00		Force :		12	
				Taille :		18	
				Constitution :		9	
				Dextérité :		11	
				Pouvoir :		13	
				Apparence :		13	
				Intelligence :		15	
				Education :		14	
				Entraînement :			
				Tronc			
				1+1			
				56-80			
				Point de Vie :			
				-2 -1 0 1 2 3 4 5			
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :			
				65			
				Attaque(s) par round (CaC) :			
				1			
				Bonus aux Dommages :			
				0			
				Résistance aux Dommages :			
				0			
				Régénération naturelle :			
				2J / 1H36'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				66+5+3=74			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : +1+1+6-3 / M : 0 / Grades : +3			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			
Règles Spéciales de la Race :							
Ils sont reliés en permanence les uns aux autres par ondes radio. Modulateur de fréquence et vocabulateur pour parler // Armure naturelle : 1PA // Récupèrent leurs PV 50% plus vite que la normale // Peuvent utiliser leurs yeux comme des microscopes							
Héros de la Force :		NON (PNJ) // Sensibilité à la Force : non					
Don :		Mécanique : +2 aux améliorations					
Défaut :		Sauter en parachute : -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Doué, intelligent et apprenant très vite. Il s'intéresse à tout et tente d'aider dès qu'il le peut car la Communauté entière ne vaincra pas l'Empire sans faire tout ce qui est possible... typique verpine:)							
Citation :		Silence... (communication par ondes... x!)					
Finances :							
560 crédits							
Bijoux et récompenses :		L'Aile d'airain (pour actions héroïques et efficacité contre les TIE impériaux de Xarlunet et les pirates des Crocs de la Nuit)					
VERPINE							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Ziiztchbrr, dit FLASH

Spécialisation :

Pilote de chasse sur X-wing

Agriculture (05)	06	▢▢▢	Culture Jedi (01)	▢▢▢	Médecine (01)	▢▢▢
Anthropologie (01)		▢▢▢	Déguisement (01)	▢▢▢	Observation (50)	▢▢▢
Archéologie (01)		▢▢▢	Discrétion (15)	▢▢▢	Persuasion (10)	▢▢▢
Artisanats (13)			Dissimulation (05)	▢▢▢	Pharmacologie (01)	▢▢▢
-		▢▢▢	Diplomatie (15)	▢▢▢	Physique (05)	▢▢▢
-		▢▢▢	Droit (01)	▢▢▢	Pickpocket (DEX*2)	22 ▢▢▢
Arts (01)			Ecouter (20)	▢▢▢	Premiers soins (20)	▢▢▢
-		▢▢▢	Energie (20)	30 ▢▢▢	Prog./Rep. de droïdes (05)	70 ▢▢▢
-		▢▢▢	Fouiller (30)	▢▢▢	Psychanalyse (01)	▢▢▢
Astronomie (30)		▢▢▢	Géologie (01)	▢▢▢	Psychologie (01)	▢▢▢
Baratin (05)		▢▢▢	Histoire (20)	24 ▢▢▢	Se cacher (10)	▢▢▢
Bibliothèque (25)	45	▢▢▢	Histoire naturelle (10)	▢▢▢	Sentir (15)	▢▢▢
Biologie (05)		▢▢▢	Informatique (20)	50 ▢▢▢	Séduction (APP*2-20)	06 ▢▢▢
Botanique (05)		▢▢▢	Jeux d'argent (POU*2-5)	21 ▢▢▢	Serrurerie (03)	▢▢▢
Bricolage (INT+DEX+15)	54	▢▢▢	Langue : Basic (EDU*5)	70 ▢▢▢	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 ▢▢▢
Carto./Géographie (20)		▢▢▢	LN : Verpine (EDU*5)	70 ▢▢▢	- Equitation (-10)	06 ▢▢▢
Chimie (05)		▢▢▢	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42 ▢▢▢
Co. autres (EDU)	15	▢▢▢	- Quarren	20 ▢▢▢	- Nager (0)	16 ▢▢▢
Co. des armes (EDU*2)	28	▢▢▢	-	▢▢▢	- Sauter (+10)	26 ▢▢▢
Co. des droïdes (EDU*2)	58	▢▢▢	-	▢▢▢	- Sauter en parachute (+5)	21 ▢▢▢
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	▢▢▢	-	▢▢▢	- Skier (0)	▢▢▢
Co. des véhicules (EDU*2)	29	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
Comptabilité (05)	38	▢▢▢	Marchandage (05)	06 ▢▢▢	Suivre une piste (15)	▢▢▢
Criminalistique (01)		▢▢▢	Mécanique (30)	45 ▢▢▢	Survie milieu hostile (09)	▢▢▢

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	▢▢▢	Coup de poing (45)	▢▢▢	Coup de pied (25)	▢▢▢
..... (...)	▢▢▢	Arts martiaux (01)	▢▢▢	Lancer (25)	▢▢▢
Esquiver (DEX*2)	22 ▢▢▢	Bloquer (DEX*2)	22 ▢▢▢	Explosif (05)	▢▢▢
Blasters de poing (20)	25	Fusils blaster (05)		Armes blanches (15)	
- Blastech DH-17	▢▢▢	-	▢▢▢	- Poignard	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (03)	
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	▢▢▢	Senseurs/Radars (15)	51 ▢▢▢	Navigation spatiale (10)	18 ▢▢▢
Chasseurs spatiaux (01)	61	Vaisseaux moyens (01)	28	Systèmes planétaires (15)	▢▢▢
- R60 T-wing	70 ▢▢▢	-	▢▢▢	Vaisseaux capitaux (01)	
- T-65B X-wing	63 ▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢
-	▢▢▢	-	▢▢▢	-	▢▢▢

