

# Ziiztchbrr, dit « FLASH »

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		Ziiztchbrr	
<b>Ceinture</b>		Tête		<b>Prénom :</b>		<b>FLASH</b>	
... / ...		10+1		Age :		26 ans	
<b>Bouclier</b>		01-15		Sexe :		M&F	
				Poids :		48 Kg	
				<b>Expérience :</b>		2	
				<b>Alignement :</b>		-1	
				<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse	
				Force :		12	
				Taille :		18	
				Constitution :		9	
				Dextérité :		11	
				Pouvoir :		13	
				Apparence :		13	
				Intelligence :		15	
				Education :		14	
				<b>Entraînement :</b>			
<b>Bras D.</b>		<b>Bras G.</b>		<b>Point de Vie :</b>			
1		1		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		65	
				Attaque(s) par round (CaC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		2J / 1H36'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				66+5+3=74			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				F : +1+1+6-3 / M : 0 / Grades : +3			
<b>Jambe D.</b>		<b>Jambe G.</b>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
1		1		-			
81-90		91-00		-			
				-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Ils sont reliés en permanence les uns aux autres par ondes radio. Modulateur de fréquence et vocabulateur pour parler // Armure naturelle : 1PA // Récupèrent leurs PV 50% plus vite que la normale // Peuvent utiliser leurs yeux comme des microscopes							
<b>Héros de la Force :</b>		NON (PNJ) // Sensibilité à la Force : non					
<b>Don :</b>		Mécanique : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Sauter en parachute : -2 aux améliorations					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
Doué, intelligent et apprenant très vite. Il s'intéresse à tout et tente d'aider dès qu'il le peut car la Communauté entière ne vaincra pas l'Empire sans faire tout ce qui est possible... typique verpine:)							
<b>Citation :</b>		Silence... (communication par ondes... x!)					
<b>Finances :</b>							
560 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>							
L'Aile d'airain (pour actions héroïques et efficacité contre les TIE impériaux de Xarlunet et les pirates des Crocs de la Nuit)							
<b>VERPINE</b>							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Ziiztchbrr, dit FLASH

Spécialisation :

Pilote de chasse sur X-wing

Agriculture (05)	06	▢▢▢	Culture Jedi (01)	▢▢▢	Médecine (01)	▢▢▢
Anthropologie (01)		▢▢▢	Déguisement (01)	▢▢▢	Observation (50)	▢▢▢
Archéologie (01)		▢▢▢	Discrétion (15)	▢▢▢	Persuasion (10)	▢▢▢
Artisanats (13)			Dissimulation (05)	▢▢▢	Pharmacologie (01)	▢▢▢
- .....		▢▢▢	Diplomatie (15)	▢▢▢	Physique (05)	▢▢▢
- .....		▢▢▢	Droit (01)	▢▢▢	Pickpocket (DEX*2)	22 ▢▢▢
Arts (01)			Ecouter (20)	▢▢▢	Premiers soins (20)	▢▢▢
- .....		▢▢▢	Energie (20)	30 ▢▢▢	Prog./Rep. de droïdes (05)	70 ▢▢▢
- .....		▢▢▢	Fouiller (30)	▢▢▢	Psychanalyse (01)	▢▢▢
Astronomie (30)		▢▢▢	Géologie (01)	▢▢▢	Psychologie (01)	▢▢▢
Baratin (05)		▢▢▢	Histoire (20)	24 ▢▢▢	Se cacher (10)	▢▢▢
Bibliothèque (25)	45	▢▢▢	Histoire naturelle (10)	▢▢▢	Sentir (15)	▢▢▢
Biologie (05)		▢▢▢	Informatique (20)	50 ▢▢▢	Séduction (APP*2-20)	06 ▢▢▢
Botanique (05)		▢▢▢	Jeux d'argent (POU*2-5)	21 ▢▢▢	Serrurerie (03)	▢▢▢
Bricolage (INT+DEX+15)	54	▢▢▢	Langue : Basic (EDU*5)	70 ▢▢▢	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 ▢▢▢
Carto./Géographie (20)		▢▢▢	LN : Verpine (EDU*5)	70 ▢▢▢	- Equitation (-10)	06 ▢▢▢
Chimie (05)		▢▢▢	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42 ▢▢▢
Co. autres (EDU)	15	▢▢▢	- Quarren	20 ▢▢▢	- Nager (0)	16 ▢▢▢
Co. des armes (EDU*2)	28	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- Sauter (+10)	26 ▢▢▢
Co. des droïdes (EDU*2)	58	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- Sauter en parachute (+5)	21 ▢▢▢
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- Skier (0)	▢▢▢
Co. des véhicules (EDU*2)	29	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
Comptabilité (05)	38	▢▢▢	Marchandage (05)	06 ▢▢▢	Suivre une piste (15)	▢▢▢
Criminalistique (01)		▢▢▢	Mécanique (30)	45 ▢▢▢	Survie milieu hostile (09)	▢▢▢

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	▢▢▢	Coup de poing (45)	▢▢▢	Coup de pied (25)	▢▢▢
..... (...)	▢▢▢	Arts martiaux (01)	▢▢▢	Lancer (25)	▢▢▢
Esquiver (DEX*2)	22 ▢▢▢	Bloquer (DEX*2)	22 ▢▢▢	Explosif (05)	▢▢▢
<b>Blasters de poing (20)</b>	25	<b>Fusils blaster (05)</b>		<b>Armes blanches (15)</b>	
- Blastech DH-17	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- Poignard	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (03)</b>	
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	▢▢▢	Senseurs/Radars (15)	51 ▢▢▢	Navigation spatiale (10)	18 ▢▢▢
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	61	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	28	Systèmes planétaires (15)	▢▢▢
- R60 T-wing	70 ▢▢▢	- .....	▢▢▢	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- T-65B X-wing	63 ▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢	- .....	▢▢▢

