


VOK'RAKK

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		RAKK																																				
Ceinture		Tête		Prénom :		VOK'																																				
... / ...		3+10		Age : 20 ans		Sexe : M Poids : 90 Kg																																				
Bouclier		01-15		Expérience :																																						
		Bras D.		Bras G.		Alignement :																																				
		3		3		Spécialisation :																																				
		16-35		36-55		Pilote de chasse																																				
						Force : 15		Taille : 20-2																																		
						Constitution : 10		Dextérité : 9																																		
						Pouvoir : 11		Apparence : 13																																		
						Intelligence : 10		Education : 14																																		
						Entraînement :																																				
						<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																																
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																															
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																															
				Chance (Pouvoir x 5) : 55																																						
				Attaque(s) par round (CàC) : 1																																						
				Bonus aux Dommages : +1																																						
				Résistance aux Dommages : 0																																						
				Régénération naturelle : 2J / 1H36'																																						
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																						
				62+1 = 63																																						
				Raisons de la perte de SAN :																																						
				F : 0 / M : +1																																						
				Folies (actives si POU<=40) :																																						
				-																																						
				-																																						
				-																																						
Bras G.		Tronc		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																						
3		3+1		62+1 = 63																																						
36-55		56-80		Raisons de la perte de SAN :																																						
				F : 0 / M : +1																																						
				Folies (actives si POU<=40) :																																						
				-																																						
				-																																						
				-																																						
Jambe D.		Jambe G.		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																						
3		3		62+1 = 63																																						
81-90		91-00		Raisons de la perte de SAN :																																						
				F : 0 / M : +1																																						
				Folies (actives si POU<=40) :																																						
				-																																						
				-																																						
				-																																						

Règles Spéciales de la Race :

Armure naturelle : 3 PA // Griffes : +3 de dégâts // Récupère deux fois plus vite leurs PV que la normale // Vision nocturne à 15 mètres

Héros de la Force : Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non

Don : Programmation / réparation de droïds : +2 aux améliorations

Défaut : Nanisme : -2TAI à la création

Personnalité et traits caractéristiques :

Fougeu, courageux et impétueux. Prêt à faire mordre la poussière à l'Empire à la moindre occasion. Très compétent aux commandes de chasseurs et intercepteurs et adore tester de nouveaux vaisseaux.

Citation : « Satanés impériaux, vous paierez pour ce que vous avez fait ! »

Finances :

1659 crédits

Bijoux et récompenses :

TRANDOSHAN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

VOK'RAKK

Spécialisation :

Pilote de chasse sur T-wing

Agriculture (01)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (01)	00
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	00	Observation (20)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (10)	00	Persuasion (25)	00
Artisanats (07)		Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (05)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (01)	00	Pickpocket (DEX*2)	18
Arts (01)		Ecouter (25)	00	Premiers soins (20)	21
-	00	Energie (10)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	11
-	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (01)	00
Baratin (01)	00	Histoire (15)	00	Se cacher (05)	15
Bibliothèque (20)	00	Histoire naturelle (05)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Séduction (APP*2)	27
Botanique (01)	00	Jeux d'argent (POU*2)	22	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	19	Langue : Basic (EDU*5)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
Carto./Géographie (20)	00	LN : Dosh (EDU*5)	70	- Equitation (-10)	07
Chimie (01)	00	Langues étrangères (10)		- Grimper (+25)	42
Co. autres (EDU)	17	- Yuzz	20	- Nager (+15)	33
Co. des armes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter (+10)	27
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter en parachute (0)	57
Co. des vaisseaux (EDU*2)	50	-	00	- Skier (-5)	12
Co. des véhicules (EDU*2)	28	-	00	-	00
Comptabilité (05)	00	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (15)	00
Criminalistique (05)	08	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (15)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (25)	00	Coup de poing (60)	00	Coup de pied (25)	00
Coup de queue (20)	00	Arts martiaux (05)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2+5)	18	Bloquer (DEX*2+4)	18	Explosif (05)	00
Blasters de poing (25)	38	Fusils blaster (20)		Armes blanches (25)	42
- Sorosuub SSK-7	00	-	00	- Epée longue	00
-	00	-	00	- Hachette	00
-	00	-	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (10)		Artillerie/Tourelles (10)		A. de tirs archaïques (10)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	39	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs spatiaux (01)	68	Vaisseaux moyens (01)	35	Systèmes planétaires (05)	00
- R60 T-wing	76	- Navette Aka'Jor	40	Vaisseaux capitaux (01)	
- M3-A Scyk	78	- Transport assaut Kom'rk	44	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	34	Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

