


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> FALL																																					
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> Zalka																																					
Bouclier		Age : 16 ans Sexe : F Poids : 40 Kg																																					
Bras D. ... 16-35		<b>Expérience :</b> 1																																					
		<b>Alignement :</b> .....																																					
		<b>Spécialisation :</b> Simple soldate																																					
		Force : 14 Taille : 15																																					
		Constitution : 6 Dextérité : 12																																					
		Pouvoir : 10 Apparence : 12																																					
		Intelligence : 12 Education : 9																																					
		<b>Entraînement :</b>																																					
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Tronc 18 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 50-10																																					
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : 0																																					
		Résistance aux Dommages : -2																																					
		Régénération naturelle : 6J / 4H48'																																					
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 60-2																																					
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille (-2)																																					
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -																																					

### Règles Spéciales de la Race :

Armure naturelle : 2PA

**Héros de la Force :** Non / Sensibilité à la Force = non

**Don :** Jeux d'argent: +2 aux améliorations

**Défaut :** Guignarde: -10 Chance au départ

### Personnalité et traits caractéristiques :

Jeune et courageuse. Prête à se battre en toute occasion. A juré de venger son père tombé lâchement contre l'Empire galactique. Déteste la dictature des Hutts et est décidée à les affronter si besoin!

**Citation :** "Les lâches périront!"

### Finances :

161 crédits

**Bijoux et récompenses :** .....

# NIKTO





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Zalka FALL  
 Spécialisation : Simple soldate

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (05)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (25)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (05)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	24	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (25)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (01)	21	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (10)	----	III	Se cacher (15)	----	III
Bibliothèque (15)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (19)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2)	24	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	30	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	24	III	Langue : Basic (EDU*5)	45	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2+)	16	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Nikto (EDU*5)	45	III	- Equitation (-10)	31	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	46	III
Co. autres (EDU)	9	III	- Nautolan	17	III	- Nager (+10)	26	III
Co. des armes (EDU*2)	18	III	- Huttese	10	III	- Sauter (+10)	26	III
Co. des droïdes (EDU*2)	18	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+10)	26	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	21	III
Co. des véhicules (EDU*2)	18	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (15)	----	III
Criminalistique (10)	30	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (10)	----	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	----	III	Coup de poing (55)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (05)	----	III	Lancer (30)	----	III
Esquiver (DEX*2+05)	49	III	Bloquer (DEX*2+05)	49	III	Explosif (05)	----	III
<b>Blasters de poing (25)</b>	55	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	35	III	<b>Armes blanches (25)</b>	45	III
- Blastech DH-17	----	III	- Golan arms FC-1	----	III	- Couteau de combat	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- Epée courte (et vibro)	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (13)</b>	22	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (29)	----	III	Senseurs/Radars (01)	----	III	Navigation spatiale (01)	----	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	III	Systèmes planétaires (05)	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	57	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	III	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

# NIKTO

