







### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **Trek JOOJ**  
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (30)	07	Médecine (10)	
Anthropologie (15)	40	Observation (20)	
Archéologie (05)		Persuasion (10)	
Artisanats (10)		Pharmacologie (10)	
-	50	Physique (01)	
-	08	Pickpocket (DEX*2)	20
Arts (10)		Premiers soins (35)	45
-		<b>Prog./Rep. de droïdes (01)</b>	
-		Psychanalyse (05)	
Astronomie (25)		Psychologie (05)	
Baratin (05)	40	Se cacher (10)	50
Bibliothèque (25)		Sentir (18)	
Biologie (10)		Séduction (APP*2)	18
Botanique (21)	24	Serrurerie (01)	
Bricolage (INT+DEX)	27	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	11
Carto./Géographie (20)		- Equitation (-10)	01
Chimie (10)		- Grimper (+10)	21
Co. autres (EDU)	23	- Nager (+5)	16
Co. des armes (EDU*2)	46	- Sauter (-5)	06
Co. des droïdes (EDU*2)	26	- Sauter en parachute (-10)	01
Co. des vaisseaux (EDU*2)	46	- Skier (-10)	01
Co. des véhicules (EDU*2)	36	-	
Comptabilité (10)		Suivre une piste (15)	
Criminalistique (01)		Survie milieu hostile (10)	

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)		Coup de poing (25)		Coup de pied (05)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	45
Esquiver (DEX*2)	40	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	41
<b>Blasters de poing (05)</b>	45	<b>Fusils blaster (05)</b>	45	<b>Armes blanches (10)</b>	30
-		- <b>Blastech E-11</b>		- <b>Couteau de combat</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Armes lourdes (01)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>		<b>A. de tirs archaïques (05)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (27)		Senseurs/Radars (10)	20	Navigation spatiale (10)	
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	11	Systèmes planétaires (15)	20
-		-		<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	16
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Véhicules légers (10)</b>	53	<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	
Landspeeder Flash	55	-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

# ITHORIEN

