

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		MOO	
Ceinture		Tête		Prénom :		DEDELPHO	
... / ...		'''		Age :		36 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		72 Kg	
				Expérience :		
				Alignement :		
				Spécialisation :		Navigateur spatial	
				Force :		10	
				Taille :		18	
				Constitution :		10	
				Dextérité :		11	
				Pouvoir :		9	
				Apparence :		8	
				Intelligence :		15	
				Education :		9	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
...		...		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Tronc			
				Chance (Pouvoir x 5) :			
				45			
				Attaque(s) par round (CàC) :			
				1			
				Bonus aux Dommages :			
				0			
				Résistance aux Dommages :			
				0			
				Régénération naturelle :			
				4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				58+2+4			
				Raisons de la perte de SAN :			
				Famille (+2), Métier (+4)			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :			
...		...		Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)			
81-90		91-00		Héros de la Force :			
				NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non			
				Don :			
				Résist chocs sonnants: Chances d'assommer x3 au lieu de x5 pr les coups tenants de sonner le personnage			
				Défaut :			
				Artillerie/tourelles: -1 aux améliorations			
				Personnalité et traits caractéristiques :			
				Plein d'entrain et de bonne humeur. Toujours disponible pour aider ses camarades même s'il n'est pas qualifié. Est prêt à participer à toutes les missions pour aider l'Alliance à rétablir la République.			
				Citation :			
				"Nous vaincrons!"			
				Finances :			
				84 crédits			
				Bijoux et récompenses :			
						
						



DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : DEDELPHO MOO
 Spécialisation : Navigateur spatial

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	40	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	30	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	----	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	23	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	26	III	Langue : Basic (EDU*5)	45	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	45	III	- Equitation (-10)	6	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	56	III
Co. autres (EDU)	9	III	- Klatooïmien	100	III	- Nager (+8)	24	III
Co. des armes (EDU*2)	18	III	- Rodien	29	III	- Sauter (+10)	46	III
Co. des droïdes (EDU*2)	18	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	21	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18	III	-	----	III	- Skier (+5)	30	III
Co. des véhicules (EDU*2)	18	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	10	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	45	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	----	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	30	III	Navigation spatiale (05)	70	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	III	Vaisseaux moyens (01)	21	III	Systèmes planétaires (10)	49	III
-	----	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	45	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

DEVARONIEN

