

Hachaka LA'L

Personnage joué par : PNJ		Nom : LA'L																																	
Ceinture ... / ...		Prénom : Hachaka																																	
Bouclier		Age : 37 ans Sexe : F Poids : 72 Kg																																	
Tête 1 01-15		Expérience :																																	
		Alignement : -8																																	
		Spécialisation : Laborantine physique app																																	
		Force : 10 Taille : 18																																	
		Constitution : 9 Dextérité : 13																																	
		Pouvoir : 15 Apparence : 14																																	
		Intelligence : 12 Education : 15																																	
		Entrainement :																																	
		Point de Vie :																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Chance (Pouvoir x 5) : 75																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : 0																																			
Résistance aux Dommages : 0																																			
Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
70-1=69																																			
Raisons de la perte de SAN :																																			
F : +1-3+2 // M : -1																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																			
-																																			
-																																			
-																																			
Bras D. 1 16-35	Bras G. 1 36-55	Tronc 1+10 56-80																																	
Jambe D. 1 81-90	Jambe G. 1 91-00	Règles Spéciales de la Race :																																	
Armure naturelle : 1PA // Les yeux peuvent bouger, permettant de voir avec un angle plus important																																			
Héros de la Force : Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non																																			
Don :	Coup de poing : +2 aux améliorations																																		
Défaut :	Systèmes planétaires : -2 aux améliorations																																		
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
Discrète et prête à toute action pour causer du mal à l'Empire. Spécialisée dans la fabrication de drogues et poisons et prête à en fabriquer pour éliminer un maximum d'agents impériaux. Protège sa fille.																																			
Citation : « Ces salopards d'impériaux doivent périr »																																			
Finances :																																			
210 crédits																																			
Bijoux et récompenses :		Alliance (valeur 85 crédits)																																	
.....																																			
<i>GRAN</i>																																			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Hachaka LA'L

Spécialisation :

Laborantine en physique appliquée

Agriculture (10)	Culture Jedi (01)	Médecine (10)
Anthropologie (01)	31	...	Déguisement (01)	Observation (45)	49	...
Archéologie (01)	Discrétion (15)	Persuasion (15)
Artisanats (05)	Dissimulation (15)	Pharmacologie (05)	35	...
-	Diplomatie (15)	Physique (01)	62	...
-	Droit (10)	Pickpocket (DEX*2)	26	...
Arts (01)	Ecouter (25)	Premiers soins (30)	40	...
-	Energie (10)	34	...	Prog./Rep. de droïdes (02)
-	Fouiller (30)	Psychanalyse (05)
Astronomie (20)	Géologie (01)	Psychologie (10)
Baratin (05)	20	...	Histoire (20)	Se cacher (10)
Bibliothèque (25)	40	...	Histoire naturelle (10)	Sentir (15)
Biologie (01)	16	...	Informatique (10)	22	...	Séduction (APP*2)	28	...
Botanique (09)	29	...	Jeux d'argent (POU*2)	30	...	Serrurerie (01)
Bricolage (INT+DEX)	33	...	Langue : Basic (EDU*5)	75	...	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	LN : Gran (EDU*5)	75	...	- Equitation (-10)	06	...
Chimie (01)	44	...	Langues étrangères (05)	- Grimper (+25)	42	...
Co. autres (EDU)	25	...	- Draal	17	...	- Nager (+5)	21	...
Co. des armes (EDU*2)	30	...	- Pyke	50	...	- Sauter (+5)	21	...
Co. des droïdes (EDU*2)	30	...	-	- Sauter en parachute (0)	16	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	...	-	- Skier (-5)	11	...
Co. des véhicules (EDU*2)	30	...	-	-
Comptabilité (10)	Marchandage (05)	Suivre une piste (15)
Criminalistique (01)	36	...	Mécanique (20)	Survie milieu hostile (05)

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	Coup de poing (50)	60	...	Coup de pied (10)
..... (..)	Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2)	26	...	Bloquer (DEX*2)	26	...	Explosif (01)	03	...
Armes de poing (20)	31	Fusils (15)	Armes blanches (15)	32
- Czerka 411	-	- Poignard
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (02)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	Senseurs/Radars (14)	19	...	Navigation spatiale (01)
Chasseurs (01)	Vaisseaux moyens (01)	Systèmes planétaires (10)	28	...
-	-	Vaisseaux capitaux (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Véhicules légers (20)	Véhicules lourds (01)	Véhicules aquatiques (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

