


SALOOW ZECH

Personnage joué par : PNJ		Nom : ZECH									
Ceinture		Prénom : Saloow									
60		Age : 38 ans Sexe : F Poids : 76 Kg									
Bouclier		Expérience :									
Tête		Alignement : -1									
14		Spécialisation : Opératrice communications									
01-15		Force : 15 Taille : 22									
		Constitution : 12 Dextérité : 16									
		Pouvoir : 9 Apparence : 13									
		Intelligence : 11 Education : 11-1									
		Entraînement :									
Bras D.		Bras G.									
...		...									
16-35		36-55									
		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5									
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17									
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29									
		Tronc		Chance (Pouvoir x 5) :						45	
		14		Attaque(s) par round (CàC) :						2	
		56-80		Bonus aux Dommages :						+1	
				Résistance aux Dommages :						0	
				Régénération naturelle :						4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :							
				58+3-3=58							
		Raisons de la perte de SAN :									
		F : +1+4-1-1 // M : -1-1-1									
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :							
...		...		-							
81-90		91-00		-							
Règles Spéciales de la Race :											
Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie											
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non									
Don :		Violente de ses mains : +1 dégât au corps à corps									
Défaut :		Education difficile : -1EDU à la création									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Séductrice et manipulatrice, elle sait arriver à ses fins. Et son objectif étant de faire tomber l'Empire elle compte bien y arriver en aidant de son mieux l'Alliance rebelle. D'une corpulence qui impose le respect...											
Citation :		« Vous n'avez même pas idée... »									
Finances :											
24 763 crédits + compte bancaire caché dans une banque d'Isis avec 6250 crédits supplémentaires											
Bijoux et récompenses :		3 bagues (44, 102 et 108 crédits), 1 collier (240 crédits), 1 piercing de nombril avec pierre précieuse (valeur 185 crédits)									
ZELTRONE											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Saloo ZECH**
Spécialisation : Opératrice communications

Agriculture (07)	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐
Anthropologie (05)	13	☐☐☐	Déguisement (10)	☐☐☐	Observation (20)	35	☐☐☐
Archéologie (01)	☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Persuasion (25)	45	☐☐☐
Artisanats (15)	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐
- Joaillerie	70	☐☐☐	Diplomatie (20)	☐☐☐	Physique (01)	☐☐☐
Arts (15)	☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	32	☐☐☐
- Jardinage / paysagisme	21	☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Premiers soins (25)	☐☐☐
Astronomie (15)	☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	☐☐☐
Baratin (10)	36	☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychanalyse (05)	☐☐☐
Bibliothèque (20)	31	☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Psychologie (10)	☐☐☐
Biologie (01)	☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Se cacher (10)	☐☐☐
Botanique (09)	☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	Sentir (15)	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	27	☐☐☐	Informatique (10)	50	☐☐☐	Séduction (APP*2+30)	60	☐☐☐
Carto./Géographie (15)	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	18	☐☐☐	Serrurerie (01)	☐☐☐
Chimie (01)	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	50	☐☐☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22	☐☐☐
Co. autres (EDU)	14	☐☐☐	LN : Zeltron (EDU*5)	50	☐☐☐	- Equitation (-10)	12	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	20	☐☐☐	Langues étrangères (05)	☐☐☐	- Grimper (+25)	47	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	20	☐☐☐	- Muun	16	☐☐☐	- Nager (+10)	32	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	20	☐☐☐	- Trianii	06	☐☐☐	- Sauter (+15)	37	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	20	☐☐☐	- Huttese	06	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	27	☐☐☐
Comptabilité (05)	29	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	27	☐☐☐
Criminalistique (01)	40	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
			Marchandage (10)	☐☐☐	Suivre une piste (05)	☐☐☐
			Mécanique (15)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	06	☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	☐☐☐	Coup de poing (45)	☐☐☐	Coup de pied (20)	☐☐☐
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	32	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	32	☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (15)	☐☐☐	Fusils (10)	24	☐☐☐	Armes blanches (15)	☐☐☐
-	☐☐☐	- Blastech E-11	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (01)	☐☐☐	Artillerie/Tourelles (01)	☐☐☐	A. de tirs archaïques (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	58	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)	☐☐☐	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	☐☐☐	Véhicules lourds (01)	☐☐☐	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

