


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> REDKOP
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> BOUNÓP
Bouclier		Age : 38 ans Sexe : M Poids : 67 Kg
Tête 01-15		<b>Expérience :</b> .....
		<b>Alignement :</b> 2
		<b>Spécialisation :</b> Médecin prothésiste
		Force : 13 Taille : 17
		Constitution : 12 Dextérité : 8
		Pouvoir : 14 Apparence : 10
		Intelligence : 14 Education : 14
		<b>Entraînement :</b>
		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
		Chance (Pouvoir x 5) : 70
		<b>Tronc</b> 56-80
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 68+9+2		
<b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille (+9), Métier (+2)		
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00	<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -
<b>Règles Spéciales de la Race :</b> Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)		
<b>Héros de la Force :</b> NON (PNJ) / Sensibilité à la Force = non		
<b>Don :</b> Psychologie : +2 aux améliorations		
<b>Défaut :</b> Sauter en parachute: -2 aux améliorations		
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b> Toujours prêt à aider ses alliés et à mettre des bâtons dans les roues de l'Empire. De nature douce et plein de compassion. Très passionné de son épouse (Vanïa) et angoissé quand elle part en mission extérieure sur le terrain des opérations;		
<b>Citation :</b> " Si on ne peut pas le soigner peut-être peut on le remplacer par un élément artificiel? "		
<b>Finances :</b> 0 crédit		
<b>Bijoux et récompenses :</b>		

# DEVARONIEN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **BOUNÖP REDKOP**  
 Spécialisation : Médecin prothésiste

Agriculture (01)	III	Culture Jedi (01)	III	Médecine (01)	65	III
Anthropologie (06)	34 III	Déguisement (05)	III	Observation (20)		III
Archéologie (01)	III	Discrétion (15)	III	Persuasion (20)		III
Artisanats (13)	III	Dissimulation (15)	III	Pharmacologie (01)	66	III
- .....	III	Diplomatie (05)	15 III	Physique (01)		III
- .....	III	Droit (01)	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (01)	III	Ecouter (25)	III	Premiers soins (30)	58	III
- .....	III	Energie (10)	20 III	Prog./Rep. de droïdes (01)	48	III
- .....	III	Fouiller (25)	III	Psychanalyse (01)		III
Astronomie (20)	III	Géologie (01)	III	<b>Psychologie (05)</b>	25	III
Baratin (05)	III	Histoire (20)	30 III	Se cacher (05)		III
Bibliothèque (25)	III	Histoire naturelle (10)	20 III	Sentir (15)		III
Biologie (01)	III	Informatique (10)	30 III	Séduction (APP*2-1)	19	III
Botanique (05)	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	33 III	Serrurerie (01)		III
Bricolage (INT+DEX)	22 III	Langue : Basic (EDU*5)	70 III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Carto./Géographie (20)	III	LN : Devaronien (EDU*5)	70 III	- Equitation (-10)	07	III
Chimie (01)	11 III	Langues étrangères (07)	III	- Grimper (+25)	42	III
Co. autres (EDU)	14 III	- <b>Abednedo</b>	21 III	- Nager (+8)	23	III
Co. des armes (EDU*2)	28 III	- .....	III	- Sauter (+10)	27	III
Co. des droïdes (EDU*2)	28 III	- .....	III	- <b>Sauter en parachute (+5)</b>	22	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28 III	- .....	III	- Skier (+5)	22	III
Co. des véhicules (EDU*2)	28 III	- .....	III	- .....		III
Comptabilité (10)	III	Marchandage (10)	III	Suivre une piste (10)		III
Criminalistique (05)	III	Mécanique (15)	25 III	Survie milieu hostile (15)	20	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	III	Coup de poing (50)	III	Coup de pied (25)		III
..... (..)	III	Arts martiaux (01)	III	Lancer (25)		III
Esquiver (DEX*2)	16 III	Bloquer (DEX*2)	16 III	Explosif (01)		III
<b>Blasters de poing (20)</b>		<b>Fusils blaster (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>		
- <b>Czerka 411</b>	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (22)</b>		
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)		III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)		III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>		
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III
- .....	III	- .....	III	- .....		III

**DEVARONIEN**

