

# starwars

<b>Personnage joué par :</b> Quentin		<b>Nom :</b> ROWAN	
<b>Ceinture</b> ... / ...		<b>Prénom :</b> Eida	
<b>Bouclier</b>		<b>Age :</b> 27 ans <b>Sexe :</b> F <b>Poids :</b> ... Kg	
<b>Tête</b> 18		<b>Expérience :</b> .....	
01-15		<b>Alignement :</b> .....	
<b>Bras D.</b> ...		<b>Spécialisation :</b> Sniper	
16-35		<b>Force :</b> 10 <b>Taille :</b> 20	
<b>Bras G.</b> ...		<b>Constitution :</b> 9 <b>Dextérité :</b> 14	
36-55		<b>Pouvoir :</b> 16 <b>Apparence :</b> 14	
<b>Tronc</b> 14		<b>Intelligence :</b> 18 <b>Education :</b> 16	
56-80		<b>Entrainement :</b> .....	
<b>Jambe D.</b> ...		<b>Point de Vie :</b>	
81-90		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
<b>Jambe G.</b> ...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>		Chance (Pouvoir x 5) : 80	
<p>Vision nocturne à 30m // Test de SAN réussi -&gt; bonus de +30 en psychologie grâce aux cornes qui leurs servent de capteur // L'exposition trop prolongée aux droïds leur donne la migraine. -1SAN toutes les 3 heures passées à moins de 5m d'un droïd</p> <p><b>Héros de la Force :</b> Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.</p> <p><b>Don :</b> Autres véhicules, toute amélioration est augemenater de 2pts.</p> <p><b>Défaut :</b> Réussi critique réduit, le premier doudle juste inférieur à la compétence n'est plus une réussi critique.</p>		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : 0	
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		Régénération naturelle : 4J	
48		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
.....			
<b>Citation :</b> .....			
<b>Finances :</b>			
...v.a.v.a.v...			
<b>Bijoux et récompenses :</b> .....			
.....			

## GOTAL



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : Quentin  
 Prénom et Nom : Eida ROWAN  
 Spécialisation : Sniper

Agriculture (15)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (05)	000
Anthropologie (05)	70	Déguisement (01)	000	Observation (25)	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Persuasion (20)	000
Artisanats (12)	000	Dissimulation (15)	17	Pharmacologie (01)	000
- .....	000	Diplomatie (15)	000	Physique (01)	000
- .....	000	Droit (05)	000	Pickpocket (DEX*2)	28
Arts (01)	000	Ecouter (25)	000	Premiers soins (20)	000
- Littérature	49	Energie (05)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	000
- .....	000	Fouiller (25)	000	Psychanalyse (05)	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Psychologie (25)	000
Baratin (10)	000	Histoire (20)	000	Se cacher (10)	000
Bibliothèque (25)	52	Histoire naturelle (10)	000	Sentir (15)	000
Biologie (01)	000	Informatique (05)	000	Séduction (APP*2+5)	33
Botanique (05)	000	Jeux d'argent (POU*2)	32	Serrurerie (01)	000
Bricolage (INT+DEX)	32	Langue : Basic (EDU*5)	80	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
Carto./Géographie (20)	000	LN : Gotal (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	7
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)	000	- Grimper (+25)	42
Co. autres (EDU)	16	- Aqualish	40	- Nager (+10)	59
Co. des armes (EDU*2)	32	- .....	000	- Sauter (+10)	23
Co. des droïdes (EDU*2)	32	- .....	000	- Sauter en parachute (+5)	22
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	- .....	000	- Skier (0)	17
Co. des véhicules (EDU*2)	32	- .....	000	- .....	000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (15)	000
Criminalistique (01)	47	Mécanique (10)	000	Survie milieu hostile (05)	000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	000	Coup de poing (50)	53	Coup de pied (25)	28
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	16	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2+5)	38	Bloquer (DEX*2+5)	47	Explosif (01)	000
<b>Blasters de poing (20)</b>		<b>Fusils blaster (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	
- DH-17	000	- .....	000	- Couteau de Combat	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Armes lourdes (01)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>		<b>A. de tirs archaïques (17)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	000
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (05)	000
- .....	000	- .....	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Véhicules légers (15)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (01)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

# GOTAL

