



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **SENELLE NITA**
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	40	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	25	III	Se cacher (05)	35	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	23	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	23	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	19	III	Langue : Basic (EDU*5)	60	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	60	III	- Equitation (-10)	5	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	40	III
Co. autres (EDU)	12	III	- Mon Calamarien	18	III	- Nager (+8)	23	III
Co. des armes (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Sauter (+10)	25	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des véhicules (EDU*2)	34	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	57	III

Coup de tête (10)	15	III	Coup de poing (50)	55	III	Coup de pied (25)	30	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	16	III	Bloquer (DEX*2)	16	III	Explosif (01)	11	III

Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	58	III	Armes blanches (20)	45	III
-	----	III	- Blastech A280c	59	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	47	III
-	----	III	-	----	III	- Arcs	50	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

DEVARONIEN

