


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		NITA			
Ceinture		Tête		Prénom :		SENELLE			
... / ...		14		Age : 20 ans		Sexe : F Poids : 51 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :		1			
		Bras D.		Bras G.		Alignement : +1			
			Spécialisation : Simple soldat			
		16-35		36-55		Force : 11		Taille : 16	
						Constitution : 10		Dextérité : 8	
						Pouvoir : 9		Apparence : 12	
						Intelligence : 11		Education : 11+1	
						Entraînement :			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
								18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 45			
				14		Attaque(s) par round (CàC) : 1			
				56-80		Bonus aux Dommages : 0			
						Résistance aux Dommages : 0			
						Régénération naturelle : 4J / 3H12'			
						Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
						58-2			
						Raisons de la perte de SAN :			
						Famille et historique (-2)			
						Folies (actives si POU<=40) :			
						-			
						-			
						-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :					
...		...		Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)					
81-90		91-00		Héros de la Force : NON (PNJ) / Sensibilité à la Force = non					
				Don : Education facile (+1EDU)					
				Défaut : Skier (-2 aux améliorations)					
				Personnalité et traits caractéristiques :					
				Jeune et courageuse. Limite inconsciente du danger. N'a pas assez d'expérience et de recul sur la guerre. Monte au combat la fleur au fusil. S'imagine que l'Empire sera vaincu par l'amour... elle va déchanter...					
				Citation : "Notre cause est juste alors nous vaincrons forcément!"					
				Finances :					
				60 crédits					
				Bijoux et récompenses :					

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **SENELLE NITA**
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	40	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	25	III	Se cacher (05)	35	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	23	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	23	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	19	III	Langue : Basic (EDU*5)	60	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	60	III	- Equitation (-10)	5	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	40	III
Co. autres (EDU)	12	III	- Mon Calamarien	18	III	- Nager (+8)	23	III
Co. des armes (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Sauter (+10)	25	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	-	----	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des véhicules (EDU*2)	34	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	57	III

Coup de tête (10)	15	III	Coup de poing (50)	55	III	Coup de pied (25)	30	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	16	III	Bloquer (DEX*2)	16	III	Explosif (01)	11	III

Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	58	III	Armes blanches (20)	45	III
-	----	III	- Blastech A280c	59	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	47	III
-	----	III	-	----	III	- Arcs	50	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

DEVARONIEN

