

STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : QUINN																																	
Ceinture ... / ...		Prénom : MEDUZZA																																	
Bouclier		Age : 38 ans Sexe : F Poids : 76 Kg																																	
Tête 10		Expérience :																																	
01-15		Alignement :																																	
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Pilote de chasse																																	
Bras G. ... 36-55		Force : 15 Taille : 17																																	
		Constitution : 13 Dextérité : 11																																	
		Pouvoir : 14 Apparence : 14																																	
		Intelligence : 14 Education : 11																																	
		Entraînement :																																	
		Tronc 1 56-80		Point de Vie :																															
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
		Chance (Pouvoir x 5) : 70																																	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
		Bonus aux Dommages : +1																																	
		Résistance aux Dommages : -																																	
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 68+1-5+5																																	
		Raisons de la perte de SAN : Famille (+1) / Historique (+5 et -5)																																	
		Folies (actives si POU<=40) :																																	
		-																																	
		-																																	
		-																																	

Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)

Héros de la Force : NON (PNJ / Sensibilité à la Force = non)

Don : Agriculture (+2 aux améliorations)

Défaut : Baratin (-2 aux améliorations)

Personnalité et traits caractéristiques :

Déterminée et impliquée dans la lutte contre l'Empire dès son plus jeune âge. La Cause est ce qu'il y a de plus important pour elle. Elle luttera jusqu'au bout et méprise les lâches et les gens "qui ferment les yeux".

Citation : "La galaxie se sentira bien mieux quand l'Empire en aura été chassé"

Finances :

32 crédits

Bijoux et récompenses :

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : MEDUZZA QUINN
 Spécialisation : Pilote de chasse

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	30	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	35	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	25	III	Se cacher (05)	35	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	27	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	33	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	25	III	Langue : Basic (EDU*5)	55	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	55	III	- Equitation (-10)	10	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	55	III
Co. autres (EDU)	11	III	- Ithorien	21	III	- Nager (+8)	28	III
Co. des armes (EDU*2)	22	III	-	----	III	- Sauter (+10)	30	III
Co. des droïdes (EDU*2)	22	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	40	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	42	III	-	----	III	- Skier (+5)	60	III
Co. des véhicules (EDU*2)	42	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	15	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	45	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	50	III	Fusils blaster (15)	35	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	40	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	68	III	Vaisseaux moyens (01)	21	III	Systèmes planétaires (10)	----	III
Z-95 Headhunter	71	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
R-41 Starchaser	70	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	56	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau) (01)	54	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

DEVARONIEN

