

STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : HEL	
Ceinture ... / ...		Prénom : Stör'el	
Bouclier		Age : 34 ans Sexe : M Poids : 58 Kg	
Tête 14		Expérience :	
01-15		Alignement : 5	
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Simple soldat	
		Force : 12 Taille : 17	
		Constitution : 6 Dextérité : 9	
		Pouvoir : 12 Apparence : 6	
		Intelligence : 11 Education : 13	
		Entraînement :	
Bras G. ... 36-55		Point de Vie :	
Tronc 14 56-80		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 60	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : -2	
		Régénération naturelle : 6J / 4H48	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
		64+4	
Raisons de la perte de SAN :			
Métier (+4)			
Jambe D. ... 81-90		Folies (actives si POU<=40) :	
Jambe G. ... 91-00		-	
		-	
		-	

Règles Spéciales de la Race :

Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie

Héros de la Force : Non (PNJ) / **Sensibilité à la Force:** non

Don : Arts: +2 aux améliorations

Défaut : Cartographie / géographie: -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Mélancolique de son passé mais toujours partant pour asséner un coup à l'Empire! Espère toujours secrètement croiser son ancienne compagne lors d'une mission dans un hangar de l'Empire...

Citation : "L'Empire peut comporter de bonnes personnes, mais manipulées par des tyrans"

Finances :

196 crédits

Bijoux et récompenses :

ZELTRON



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Stör'el HEL
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (07)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (05)	----	III
Anthropologie (05)	----	III	Déguisement (10)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (25)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (20)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	18	III
Arts (15)			Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (25)	----	III
- Peinture	29	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (05)	45	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (01)	21	III	Psychologie (10)	30	III
Baratin (10)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Bibliothèque (20)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2+30)	42	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	24	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	20	III	Langue : Basic (EDU*5)	65	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	III
Carto./Géographie (15)			LN : Zeltron (EDU*5)	65	III	- Equitation (-10)	4	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	39	III
Co. autres (EDU)	13	III	- Aquar	46	III	- Nager (+10)	64	III
Co. des armes (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Sauter (+15)	39	III
Co. des droïdes (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	19	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Skier (+5)	56	III
Co. des véhicules (EDU*2)	26	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (05)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (45)	----	III	Coup de pied (20)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	35	III
Esquiver (DEX*2)	18	III	Bloquer (DEX*2)	28	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (15)	60	III	Fusils blaster (10)	45	III	Armes blanches (15)	55	III
- Blastech DH-17	61	III	- Blastech DC-15a	----	III	- Vibrocouteau de combat	----	III
-	----	III	-	----	III	- Sabre	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (01)	----	III	Artillerie/Tourelles (01)	----	III	A. de tirs archaïques (10)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

ZELTRON

