

Maxx TAZZ

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	TAZZ										
Ceinture		Tête		Prénom :	Maxx										
... / ...		14		Age :	26 ans	Sexe :	M	Poids :	63 Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :											
Bras D.		Bras G.		Alignement :											
...		...		Spécialisation :	Mécanicien engins lourds										
16-35		36-55		Force :	10	Taille :	22								
Tronc		Tronc		Constitution :	7	Dextérité :	6-1								
...		...		Pouvoir :	17	Apparence :	12								
16-35		16-35		Intelligence :	18	Education :	8								
Jambe D.		Jambe G.		Entrainement :											
...		...		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5			
81-90		91-00		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Chance (Pouvoir x 5) :								85			
				Attaque(s) par round (CàC) :								1			
				Bonus aux Dommages :								0			
				Résistance aux Dommages :								-1			
				Régénération naturelle :								5J / 4Hrs			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :											
				74-4+1											
				Raisons de la perte de SAN :											
				Famille (-4), métier (+1)											
				Folies (actives si POU<=40) :											
				-											
				-											
				-											
Règles Spéciales de la Race :															
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux															
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non													
Don :		484: survie en milieu hostile +2 aux améliorations													
Défaut :		736: pataud (-1DEX)													
Personnalité et traits caractéristiques :															
Un grand maigre fragile mais super intelligent bien que manquant cruellement d'éducation. N'a pas franchement de foyer depuis la mort accidentelle de son épouse. A accepté de rejoindre l'Alliance rebelle et de combattre l'Empire après que l'Escadron Prime l'ait libéré des pirates de la Roue de Feu.															
Citation :		"Pousse-toi que je regarde ce qui ne va pas"													
Finances :															
0 crédit															
Bijoux et récompenses :															
<h1>HUMAIN</h1>															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Maxx TAZZ

Spécialisation :

Mécanicien engins lourds

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	10 ■■■
-	■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Energie (10)	50 ■■■	Psychoanalyse (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	■■■
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Séduction (APP*2)	28 ■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	34 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	11 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	49 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	40 ■■■	- Equitation (-10)	01 ■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	36 ■■■
Chimie (01)	■■■	- Pantorien	40 ■■■	- Nager (+10)	21 ■■■
Co. autres (EDU)	13 ■■■	- Wookiee	23 ■■■	- Sauter (+10)	21 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	16 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	16 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	16 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	16 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	16 ■■■	-	■■■	-	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	60 ■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Mécanique (20)	60 ■■■	Survie milieu hostile (05)	25 ■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)	■■■ (..)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	10 ■■■	Bloquer (DEX*2)	10 ■■■	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)	30 ■■■	Fusils blaster (15)	■■■	Armes blanches (20)	30 ■■■
- Sorosubb Bryard K-16	32 ■■■	-	■■■	- Poignard	32 ■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	29 ■■■	Autres Véhicules (air/eau) (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAIN

