

# YOKKOR NAZ

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		NAZ	
<b>Ceinture</b>		<b>Tête</b>		<b>Prénom :</b>		Yokkor	
15		01-15		<b>Age :</b> 42 ans		<b>Sexe :</b> F	
Bouclier				<b>Poids :</b> 92 Kg			
				<b>Expérience :</b>		1	
				<b>Alignement :</b>		+1-1	
				<b>Spécialisation :</b>		Pilote vaisseaux moyens	
				<b>Force :</b> 13		<b>Taille :</b> 15	
				<b>Constitution :</b> 15		<b>Dextérité :</b> 8	
				<b>Pouvoir :</b> 12		<b>Apparence :</b> 10	
				<b>Intelligence :</b> 17		<b>Education :</b> 20	
				<b>Entraînement :</b>			
<b>Bras D.</b>		<b>Bras G.</b>		<b>Point de Vie :</b>			
...		...		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 60			
				<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> 1			
				<b>Bonus aux Dommages :</b> 0			
				<b>Résistance aux Dommages :</b> +1			
				<b>Régénération naturelle :</b> 3J / 2H24'			
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				56+3-5=54			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				Famille : +3 // Métier : -5			
<b>Jambe D.</b>		<b>Jambe G.</b>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
...		...		-			
81-90		91-00		-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Leur cri poussé au maximum rend aphone pour 10min et peut s'entendre à plusieurs kilomètres							
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force : non					
<b>Don :</b>		Physique : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Fusils blasters : -1 aux améliorations					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
Calme et posée. Toujours prête à aider à optimiser l'armement des agents de l'Escadron Prime et à les conduire où ses ordres le lui demanderont.							
<b>Citation :</b>							
<b>Finances :</b>							
259 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Alliance ithorienne (valeur 80 crédits)					
<b>ITHORIENNE</b>							





# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Yokkor NAZ

Spécialisation :

Astropilote, copilote sur la Forte-Tête

Agriculture (30)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (10)	000
Anthropologie (15)	18	Déguisement (01)	000	Observation (20)	21
Archéologie (05)	000	Discrétion (10)	000	Persuasion (10)	000
Artisanats (10)	000	Dissimulation (15)	000	Pharmacologie (10)	000
- .....	000	Diplomatie (35)	000	Physique (01)	000
- .....	000	Droit (05)	000	Pickpocket (DEX*2)	16
Arts (10)	000	Ecouter (25)	000	Premiers soins (35)	000
- .....	000	Energie (10)	13	Prog./Rep. de droïdes (01)	000
- .....	000	Fouiller (25)	000	Psychanalyse (05)	000
Astronomie (25)	000	Géologie (15)	000	Psychologie (05)	000
Baratin (05)	000	Histoire (25)	000	Se cacher (10)	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (20)	000	Sentir (18)	000
Biologie (10)	000	Informatique (10)	000	Séduction (APP*2)	22
Botanique (21)	000	Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (01)	000
Bricolage (INT+DEX)	60	Langue : Basic (EDU*5)	100	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Carto./Géographie (20)	000	LN : Ithorien (EDU*5)	100	- Equitation (-10)	08
Chimie (10)	23	Langues étrangères (10)	000	- Grimper (+10)	28
Co. autres (EDU)	28	- Mon calamarien	27	- Nager (+5)	23
Co. des armes (EDU*2)	70	- Muun	13	- Sauter (-5)	13
Co. des droïdes (EDU*2)	40	- Huttese	12	- Sauter en parachute (-10)	13
Co. des vaisseaux (EDU*2)	45	- .....	000	- Skier (-10)	13
Co. des véhicules (EDU*2)	40	- .....	000	- .....	000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (10)	000	Suivre une piste (15)	000
Criminalistique (01)	000	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (10)	000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	000	Coup de poing (25)	000	Coup de pied (05)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	000
<b>Blasters de poing (05)</b>	15	<b>Fusils blaster (05)</b>	000	<b>Armes blanches (10)</b>	000
- Sorosuub SSK-7	000	- .....	000	- Matraque	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Armes lourdes (01)</b>	000	<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>	000	<b>A. de tirs archaïques (05)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (27)	000	Senseurs/Radars (10)	40	Navigation spatiale (10)	49
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	000	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	62	Systèmes planétaires (15)	52
- .....	000	- Forte-tête	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Véhicules légers (10)</b>	000	<b>Véhicules lourds (01)</b>	000	<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

