


starwars

Personnage joué par : Quentin		Nom : MYRA
Ceinture ... / 60 Bouclier		Prénom : Ark
Tête 14 01-15		Age : 23 ans Sexe : H Poids : 70 Kg
Bras D. 14 16-35		Expérience : 64 Nivo 3
Bras G. 14 36-55		Alignement : 13
Tronc 14 56-80		Spécialisation : Commando Sniper
Jambe D. 14 81-90		Force : 10 Taille : 16
Jambe G. 14 91-00		Constitution : 13 Dextérité : 15
		Pouvoir : 14 Apparence : 10
		Intelligence : 18 Education : 10
		Entraînement :
		Informatique de 11 à 17 ok; de 17 à 18 6h sur 8H
		Point de Vie :
		-2 -1 0 1 2 3 4 5
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
		Chance (Pouvoir x 5) : 70
		Attaque(s) par round (CàC) : 1
		Bonus aux Dommages : 0
		Résistance aux Dommages : 0
		Régénération naturelle : 1PV/4J
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :
		88
		Raisons de la perte de SAN :
		Folies (actives si POU<=40) :
		-
		-
		-
Règles Spéciales de la Race :		
Aveugle au spectre non ultraviolet (nécessite le port d'un viseur spécial pour y voir) // Griffes : +1 dégât // Invisibles dans les zones d'ombre (+40 en 'se cacher') // Ce sont des ombres en pleine lumière		
Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
Don :	Vif: +1DEX à la création du personnage.	
Défaut :	Lanceur faible: portées des lancer diminuer de 2 m.	
Personnalité et traits caractéristiques :		
.....		
.....		
Citation :		
Finances :		
1125		
Bijoux et récompenses :	Médaille supérieure du service	
.....		
		
DEFEL		

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Quentin**
Prénom et Nom : **Ark MYRA**
Spécialisation : **Commando Sniper**

Agriculture (04)	■■■	Culture Jedi (01)	3	■■■	Médecine (05)	6	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (20)	■■■	■■■	Observation (20)	58	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (35)	41	■■■	Persuasion (15)	■■■	■■■
Artisanats (20)	■■■	Dissimulation (30)	42	■■■	Pharmacologie (01)	■■■	■■■
-	■■■	Diplomatie (10)	■■■	■■■	Physique (01)	■■■	■■■
-	■■■	Droit (05)	■■■	■■■	Pickpocket (DEX*2+10)	40	■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	40	■■■	Premiers soins (30)	40	■■■
- Photographie	■■■	Energie (10)	■■■	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■	■■■
-	■■■	Fouiller (20)	36	■■■	Psychanalyse (01)	■■■	■■■
Astronomie (01)	■■■	Géologie (01)	■■■	■■■	Psychologie (05)	■■■	■■■
Baratin (05)	11	Histoire (15)	16	■■■	Se cacher (50)	73	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	24	■■■	Sentir (15)	16	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	17	■■■	Séduction (APP*2)	20	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	50	■■■	Serrurerie (01)	■■■	■■■
Bricolage (INT+DEX)	33	Langue : Basic (EDU*5)	50	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	■■■
Carto./Géographie (20)	36	LN : Defel (EDU*5)	50	■■■	- Equitation (-14)	6	■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	■■■	- Grimper (+25)	53	■■■
Co. autres (EDU)	16	- Dévaronien	6	■■■	- Nager (0)	19	■■■
Co. des armes (EDU*2)	26	-	■■■	■■■	- Sauter (+10)	29	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	20	-	■■■	■■■	- Sauter en parachute (+5)	26	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	29	-	■■■	■■■	- Skier (0)	19	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	22	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (05)	■■■	■■■	Suivre une piste (10)	50	■■■
Criminalistique (05)	9	Mécanique (20)	■■■	■■■	Survie milieu hostile (05)	27	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	■■■	Coup de poing (35)	46	■■■	Coup de pied (20)	36	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	36	■■■	Lancer (25) -2m	43	■■■
Esquiver (DEX*2)	68	Bloquer (DEX*2)	41	■■■	Explosif (01)	7	■■■
Blasters de poing (20)	50	Fusils blaster (15)	81	■■■	Armes blanches (15)	44	■■■
- DH-17	■■■	- A280c	87	■■■	- Vibro-Dague	45	■■■
- A280-CFE	51	- DC-15x Sniper	82	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
Armes lourdes (01)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	■■■	A. de tirs archaïques (05)	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	15	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
Véhicules légers (15)	16	Véhicules lourds (01)	■■■	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■	■■■

DEFEL

Star Wars

Feuille d'Equipe

Personnage joué par :

Quentin

Prénom et Nom :

Ark MYRA

Spécialisation :

Commando Sniper

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Vibro-Dague	2D6+3	+3	+2	-5	Ceinture
.....
.....
.....
.....

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
DC-15x Sniper	7D3+5	94	300m	1	4 + 3ch	Ignore 14Pa
Ordi de Visée	+20 / Coupler avec Soyous		Modul de Pénétration		Correcteur de Trajectoir	
A280-CFE	6D3+2	97	13	1 à 2	30 + 30	Ignore 4Pa	Holster
Grenade Bacta	99	1,5	1	1
Grenade Para	99	2	1	1
Grenade Frag	10D3	99	2	1	1	Ignore 5Pa
Grenade Flash	99	1	1

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Armure de Protection	Standard -1DEX	-	14	14	14	Corps
Casque de Protection	14	-	-	-	Tête
Ceinture Energétique	60Pa + cellule de 25	-	-	-	-	Ceinture
.....
.....

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
ComLink Militaire	10 fréquences sécurisées; 5 sécurisés	Oreil
Sac de Transport	16 Cornes de Quarra	Chambre
Macro Jumelles	Zoom X100; Indicateur de distance/Vision Nocturne	Sac
Appareil photo Numérique	Haute qualité; Zoom X40	Sac
DataPad	Sac
Droïde Espion	Avec logiciel de calcul et de distance, voir fiche	Sac
Tigues Lumineuses	Couleur Rouge; Qty: 5	Sac
Pistolet lance grappin	Grappin et 20m de Synthécorde	Sac
Mask Respiratoire	Roamer-6	Sac
Electromenottes
Synthécorde	10m	Sac
Tenu de Camouflage	4 Camos: désert, forêt, neige, urbain; +20 se cacher	Armoire

TABLEAU de CHASSE

Humanoïdes	Nb	Humanoïdes	Nb	Humanoïdes	Nb	Humanoïdes	Nb
Pirates Duros	1	Pirate Vodran	1	Storm Lourd	1
Pirates Humain	1	Soldat de terre Imp	12	Admin Imp	1
Artilleur Imp	1	Quarra	8	Soldat SN	5
Douanier	4	Scoutrooper	7	Tech SN	4
Cuisto Imp	1	Sergent Armée de terre	1	Elite SN	4
Fou Furieu Dévaro	1	Eclaireur Armée Terre	1
Tech Impérial	2	Stormtrooper H	6
Conducteur Imp	1	Stormtrooper F	1
Agent BSI	3	Officier BSI	1


LE DROID-DRONE DE CIBLAGE D'ARK MIRA

Fourni par l'Alliance pour restaurer la République pour être testé sur le terrain, puis modifié et amélioré par Bug.
 Il s'agit d'un droïd-drone unique et idéal pour s'infiltrer derrière les lignes ennemies. Il est doté d'un cibleur-laser vert très discret qui doit être couplé avec un ordinateur de visée monté sur une arme, idéalement un fusil de sniper. Le droïd a pour mission de « marquer » une cible et transmettre des informations à l'ordinateur de visée, permettant ainsi au tireur de bénéficier d'un agréable bonus pour son tir.
 Le droïd peut être passé sur commande manuelle, devenant alors un drone, pour qu'un opérateur le commande à distance et ainsi ne pas laisser le droïd se débrouiller seul pour s'infiltrer en zone à risque.

Règles spéciales :

Peut être commandé en manuel à distance (maxi 2km) via écran déporté sur datapad d'un opérateur ou peut rester « autonome » avec sa mission à accomplir.

Ciblage sniper : Si le droïd réussit son jet le sniper dont l'arme est couplée avec le droïd gagne un bonus de +20 à sa compétence de tir.

DROID-DRONE DE CIBLAGE "SOYOUS"						Alliance (Ark Mira)	PROTOTYPE
Déplacement		Normal					
TAI	0,8 (+ant)	Idée	60%		2		
DEX	10	lons	0%				
FOR	1	Bd	-4				
Fabriqueur : Prototype Prime							
Ciblage sniper		85%		Esquiver		35%	
Discrétion		85%		Informatique		25%	
Se cacher		80%		Serrurerie		35%	
Observer		70%		Suivre une piste		35%	
Connaissance droïds		25%		Con. Armes à énergie		35%	
Langage		Binaire droïd.					
Equipement		Commande manuelle à distance possible (maxi 2km). Comlink militaire (2km, 1 fréquence cryptée), vision ordinaire + nocturne, déplacement sur répulseur, appareil photo intégré de qualité militaire + enregistrement vidéo maxi 15 minutes (pas d'audio). Ciblage transmis à un ordinateur de visée avec lequel est couplé le droïd (<i>actuellement celui du fusil Blastech A280c d'Ark Mira</i>). Ciblage lentille laser verte très discrète à 20m maxi. Portée de la transmission 2km maxi en terrain découvert.					
Connaissances		Aucune spécifique. IA assez basique.					
Bonus attribués		Ciblage sniper : +20 en tir					