

starwars

| | | |
|--|--|--|
| Personnage joué par : Quentin | | Nom : MYRA |
| Ceinture ... / 60 Bouclier | | Prénom : Ark |
| Tête 14 01-15 | | Age : 23 ans Sexe : H Poids : 70 Kg |
| Bras D. 14 16-35 | | Expérience : 64 Nivo 3 |
| Bras G. 14 36-55 | | Alignement : 13 |
| Tronc 14 56-80 | | Spécialisation : Commando Sniper |
| Jambe D. 14 81-90 | | Force : 10 Taille : 16 |
| Jambe G. 14 91-00 | | Constitution : 13 Dextérité : 15 |
| | | Pouvoir : 14 Apparence : 10 |
| | | Intelligence : 18 Education : 10 |
| | | Entraînement : |
| | | Informatique de 11 à 17 ok; de 17 à 18 6h sur 8H |
| | | Point de Vie : |
| | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 |
| | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 |
| | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 70 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 |
| | | Bonus aux Dommages : 0 |
| | | Résistance aux Dommages : 0 |
| | | Régénération naturelle : 1PV/4J |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : |
| | | 88 |
| | | Raisons de la perte de SAN : |
| | | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : |
| | | - |
| | | - |
| | | - |
| Règles Spéciales de la Race : | | |
| Aveugle au spectre non ultraviolet (nécessite le port d'un viseur spécial pour y voir) // Griffes : +1 dégât // Invisibles dans les zones d'ombre (+40 en 'se cacher') // Ce sont des ombres en pleine lumière | | |
| Héros de la Force : | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | |
| Don : | Vif: +1DEX à la création du personnage. | |
| Défaut : | Lanceur faible: portées des lancer diminuer de 2 m. | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | |
| | | |
| | | |
| Citation : | | |
| Finances : | | |
| 1125 | | |
| Bijoux et récompenses : | Médaille supérieure du service | |
| | | |
|  | | |
| DEFEL | | |

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Quentin**
Prénom et Nom : **Ark MYRA**
Spécialisation : **Commando Sniper**

| | | | | | | | |
|---------------------------|-----|-------------------------|-----|-----|----------------------------|-----|-----|
| Agriculture (04) | ■■■ | Culture Jedi (01) | 3 | ■■■ | Médecine (05) | 6 | ■■■ |
| Anthropologie (01) | ■■■ | Déguisement (20) | ■■■ | ■■■ | Observation (20) | 58 | ■■■ |
| Archéologie (01) | ■■■ | Discrétion (35) | 41 | ■■■ | Persuasion (15) | ■■■ | ■■■ |
| Artisanats (20) | ■■■ | Dissimulation (30) | 42 | ■■■ | Pharmacologie (01) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | Diplomatie (10) | ■■■ | ■■■ | Physique (01) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | Droit (05) | ■■■ | ■■■ | Pickpocket (DEX*2+10) | 40 | ■■■ |
| Arts (01) | ■■■ | Ecouter (25) | 40 | ■■■ | Premiers soins (30) | 40 | ■■■ |
| - Photographie | ■■■ | Energie (10) | ■■■ | ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (01) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | Fouiller (20) | 36 | ■■■ | Psychanalyse (01) | ■■■ | ■■■ |
| Astronomie (01) | ■■■ | Géologie (01) | ■■■ | ■■■ | Psychologie (05) | ■■■ | ■■■ |
| Baratin (05) | 11 | Histoire (15) | 16 | ■■■ | Se cacher (50) | 73 | ■■■ |
| Bibliothèque (25) | ■■■ | Histoire naturelle (10) | 24 | ■■■ | Sentir (15) | 16 | ■■■ |
| Biologie (01) | ■■■ | Informatique (10) | 17 | ■■■ | Séduction (APP*2) | 20 | ■■■ |
| Botanique (09) | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2) | 50 | ■■■ | Serrurerie (01) | ■■■ | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX) | 33 | Langue : Basic (EDU*5) | 50 | ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 19 | ■■■ |
| Carto./Géographie (20) | 36 | LN : Defel (EDU*5) | 50 | ■■■ | - Equitation (-14) | 6 | ■■■ |
| Chimie (01) | ■■■ | Langues étrangères (05) | ■■■ | ■■■ | - Grimper (+25) | 53 | ■■■ |
| Co. autres (EDU) | 16 | - Dévaronien | 6 | ■■■ | - Nager (0) | 19 | ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2) | 26 | - | ■■■ | ■■■ | - Sauter (+10) | 29 | ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 20 | - | ■■■ | ■■■ | - Sauter en parachute (+5) | 26 | ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 29 | - | ■■■ | ■■■ | - Skier (0) | 19 | ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 22 | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| Comptabilité (10) | ■■■ | Marchandage (05) | ■■■ | ■■■ | Suivre une piste (10) | 50 | ■■■ |
| Criminalistique (05) | 9 | Mécanique (20) | ■■■ | ■■■ | Survie milieu hostile (05) | 27 | ■■■ |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | |
|-------------------------------|-----|----------------------------------|-----|-----|-----------------------------------|-----|-----|
| Coup de tête (05) | ■■■ | Coup de poing (35) | 46 | ■■■ | Coup de pied (20) | 36 | ■■■ |
| (...) | ■■■ | Arts martiaux (01) | 36 | ■■■ | Lancer (25) -2m | 43 | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2) | 68 | Bloquer (DEX*2) | 41 | ■■■ | Explosif (01) | 7 | ■■■ |
| Blasters de poing (20) | 50 | Fusils blaster (15) | 81 | ■■■ | Armes blanches (15) | 44 | ■■■ |
| - DH-17 | ■■■ | - A280c | 87 | ■■■ | - Vibro-Dague | 45 | ■■■ |
| - A280-CFE | 51 | - DC-15x Sniper | 82 | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| Armes lourdes (01) | ■■■ | Artillerie/Tourelles (05) | ■■■ | ■■■ | A. de tirs archaïques (05) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | |
|--------------------------------|-----|------------------------------|-----|-----|-----------------------------------|-----|-----|
| Propulseurs (30) | ■■■ | Senseurs/Radars (10) | 15 | ■■■ | Navigation spatiale (01) | ■■■ | ■■■ |
| Chasseurs spatiaux (01) | ■■■ | Vaisseaux moyens (01) | ■■■ | ■■■ | Systèmes planétaires (10) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | Vaisseaux capitaux (01) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| Véhicules légers (15) | 16 | Véhicules lourds (01) | ■■■ | ■■■ | Autres Véhicules (air/eau) | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |

DEFEL

Star Wars

Feuille d'Equipe

Personnage joué par : Quentin
 Prénom et Nom : Ark MYRA
 Spécialisation : Commando Sniper

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégât | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | Où est-il ? |
|---------------|-------|-------|-------|--------|----------------|-------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Vibro-Dague | 2D6+3 | +3 | +2 | -5 | | Ceinture |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégât | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règle spéciale | Où est-il ? |
|---------------|---------------------------|-------|----------------------|------------|--------------------------|----------------|-------------|
| DC-15x Sniper | 7D3+5 | 94 | 300m | 1 | 4 + 3ch | Ignore 14Pa | |
| Ordi de Visée | +20 / Coupler avec Soyous | | Modul de Pénétration | | Correcteur de Trajectoir | | |
| A280-CFE | 6D3+2 | 97 | 13 | 1 à 2 | 30 + 30 | Ignore 4Pa | Holster |
| Grenade Bacta | | 99 | 1,5 | 1 | 1 | | |
| Grenade Para | | 99 | 2 | 1 | 1 | | |
| Grenade Frag | 10D3 | 99 | 2 | 1 | 1 | Ignore 5Pa | |
| Grenade Flash | | 99 | | 1 | 1 | | |

ARMURES

| Armure | Commentaire | PA Tête | PA Bras | PA Tronc | PA Jambe | Où est-il ? |
|----------------------|----------------------|---------|---------|----------|----------|-------------|
| Armure de Protection | Standard -1DEX | - | 14 | 14 | 14 | Corps |
| Casque de Protection | | 14 | - | - | - | Tête |
| Ceinture Energétique | 60Pa + cellule de 25 | - | - | - | - | Ceinture |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|--------------------------|--|-------------|
| ComLink Militaire | 10 fréquences sécurisées; 5 sécurisés | Oreil |
| Sac de Transport | 16 Cornes de Quarra | Chambre |
| Macro Jumelles | Zoom X100; Indicateur de distance/Vision Nocturne | Sac |
| Appareil photo Numérique | Haute qualité; Zoom X40 | Sac |
| DataPad | | Sac |
| Droïde Espion | Avec logiciel de calcul et de distance, voir fiche | Sac |
| Tigues Lumineuses | Couleur Rouge; Qty: 5 | Sac |
| Pistolet lance grappin | Grappin et 20m de Synthécorde | Sac |
| Mask Respiratoire | Roamer-6 | Sac |
| Electromenottes | | |
| Synthécorde | 10m | Sac |
| Tenu de Camouflage | 4 Camos: désert, forêt, neige, urbain; +20 se cacher | Armoire |

TABLEAU de CHASSE

| Humanoïdes | Nb | Humanoïdes | Nb | Humanoïdes | Nb | Humanoïdes | Nb |
|-------------------|----|------------------------|----|-------------|-------|------------|-------|
| Pirates Duros | 1 | Pirate Vodran | 1 | Storm Lourd | 1 | | |
| Pirates Humain | 1 | Soldat de terre Imp | 12 | Admin Imp | 1 | | |
| Artilleur Imp | 1 | Quarra | 8 | Soldat SN | 5 | | |
| Douanier | 4 | Scoutrooper | 7 | Tech SN | 4 | | |
| Cuisto Imp | 1 | Sergent Armée de terre | 1 | Elite SN | 4 | | |
| Fou Furieu Dévaro | 1 | Eclaireur Armée Terre | 1 | | | | |
| Tech Impérial | 2 | Stormtrooper H | 6 | | | | |
| Conducteur Imp | 1 | Stormtrooper F | 1 | | | | |
| Agent BSI | 3 | Officier BSI | 1 | | | | |

LE DROID-DRONE DE CIBLAGE D'ARK MIRA

Fourni par l'Alliance pour restaurer la République pour être testé sur le terrain, puis modifié et amélioré par Bug.

Il s'agit d'un droïd-drone unique et idéal pour s'infiltrer derrière les lignes ennemies. Il est doté d'un cibleur-laser vert très discret qui doit être couplé avec un ordinateur de visée monté sur une arme, idéalement un fusil de sniper. Le droïd a pour mission de « marquer » une cible et transmettre des informations à l'ordinateur de visée, permettant ainsi au tireur de bénéficier d'un agréable bonus pour son tir.

Le droïd peut être passé sur commande manuelle, devenant alors un drone, pour qu'un opérateur le commande à distance et ainsi ne pas laisser le droïd se débrouiller seul pour s'infiltrer en zone à risque.

Règles spéciales :

Peut être commandé en manuel à distance (maxi 2km) via écran déporté sur datapad d'un opérateur ou peut rester « autonome » avec sa mission à accomplir.

Ciblage sniper : Si le droïd réussit son jet le sniper dont l'arme est couplée avec le droïd gagne un bonus de +20 à sa compétence de tir.

| DROID-DRONE DE CIBLAGE "SOYOUS" | | | | | | Alliance (Ark Mira) | PROTOTYPE |
|-------------------------------------|------------|---|-----------------------------|--|----------|---------------------|---|
| Déplacement | | Normal | | | | |  |
| TAI | 0,8 (+ant) | Idée | 60% | | 2 | | |
| DEX | 10 | lons | 0% | | | | |
| FOR | 1 | Bd | -4 | | | | |
| Fabriquant : Prototype Prime | | | | | | | |
| Ciblage sniper | | 85% | Esquiver | | 35% | | |
| Discrétion | | 85% | Informatique | | 25% | | |
| Se cacher | | 80% | Serrurerie | | 35% | | |
| Observer | | 70% | Suivre une piste | | 35% | | |
| Connaissance droïds | | 25% | Con. Armes à énergie | | 35% | | |
| Langage | | Binaire droïd. | | | | | |
| Equipement | | Commande manuelle à distance possible (maxi 2km). Comlink militaire (2km, 1 fréquence cryptée), vision ordinaire + nocturne, déplacement sur répulseur, appareil photo intégré de qualité militaire + enregistrement vidéo maxi 15 minutes (pas d'audio). Ciblage transmis à un ordinateur de visée avec lequel est couplé le droïd (<i>actuellement celui du fusil Blastech A280c d'Ark Mira</i>). Ciblage lentille laser verte très discrète à 20m maxi. Portée de la transmission 2km maxi en terrain découvert. | | | | | |
| Connaissances | | Aucune spécifique. IA assez basique. | | | | | |
| Bonus attribués | | Ciblage sniper : +20 en tir | | | | | |