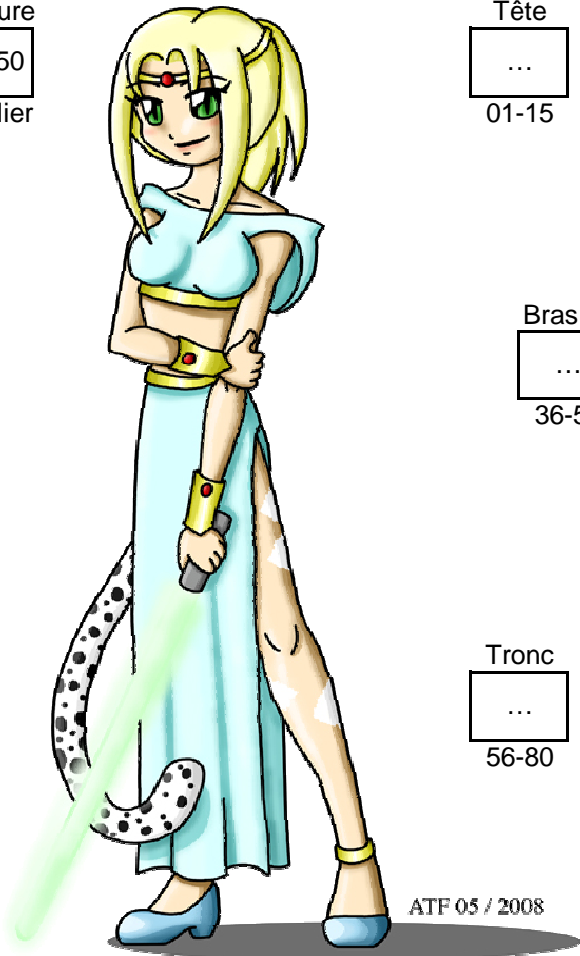


STARWARS

Personnage joué par : David		Nom : MAC FLY
Ceinture ... / 50	Tête ...	Prénom : Emilia
Bouclier	01-15	Age : 20 ans Sexe : F Poids : 45 Kg
	Bras D. ...	Expérience : 50
	16-35	Alignement : 17
	Bras G. ...	Spécialisation : Pilote de Chasse / Jedi
	36-55	Force : 11 Taille : 16
	Tronc ...	Constitution : 12 Dextérité : 16
	56-80	Pouvoir : 20 Apparence : 13
	Jambe D. ...	Intelligence : 13 Education : 16
	81-90	Entraînement :
	Jambe G. ...	
	91-00	
Règles Spéciales de la Race :		Point de Vie :
Dégâts de coup de queue : 1D2 // Sur un test de SAN réussi, le personnage peut se transformer en tigre : FOR +3 / CON +2 / DEX +1 / PV +4 / Mouvement +50% // Retour à la forme humaine : -1D4 PV / -1 de SAN		-2 -1 0 1 2 3 4 5
Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
Don : Intuitif : +1 en POU à la création du personnage	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
Défaut : Droit : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points	Chance (Pouvoir x 5) : 100	
Personnalité et traits caractéristiques :		Attaque(s) par round (CàC) : 2
Après avoir vu et senti la mort, elle reste calme et serreine en toute circonstance : "Il n'y a pas la mort, il y a la Force". Toutefois, elle redouble d'énergie lorsqu'elle pilote un chasseur.		Bonus aux Dommages : 0
Citation : Accrochez-vous, je fonce dans le mur !	Résistance aux Dommages : 0	
Finances :		Régénération naturelle : +1 / 4 jours
3 081.....		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :
Bijoux et récompenses : La Nova Divine / Le Croissant de Calidore /		71
..... Serre tête et bracelets avec les symboles de la famille royale de Tchalhate		Raisons de la perte de SAN :
		Expérience de mort
		Folies (actives si POU<=40) :
		- Peur des Droïdes série "Dark Trooper"
		-
		-

TCHALHATIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : David
Prénom et Nom : Emilia MAC FLY
Spécialisation : Pilote de Chasse / Jedi

Agriculture (05)	02	000	Culture Jedi (01)	55	000	Médecine (01)	13	000
Anthropologie (01)	02	000	Déguisement (05)	55	000	Observation (30)	59	000
Archéologie (01)	02	000	Discrétion (25)	30	000	Persuasion (10)	28	000
Artisanats (06)	02	000	Dissimulation (25)	26	000	Pharmacologie (01)	00	000
-	02	000	Diplomatie (10)	20	000	Physique (01)	00	000
-	02	000	Droit (05)	00	000	Pickpocket (DEX*2)	00	000
Arts (01)	02	000	Ecouter (35)	57	000	Premiers soins (25)	46	000
-	02	000	Energie (01)	09	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	20	000
-	02	000	Fouiller (30)	43	000	Psychanalyse (01)	00	000
Astronomie (10)	02	000	Géologie (01)	00	000	Psychologie (05)	06	000
Baratin (05)	02	000	Histoire (10)	00	000	Se cacher (20)	31	000
Bibliothèque (15)	28	000	Histoire naturelle (15)	00	000	Sentir (20)	00	000
Biologie (01)	02	000	Informatique (01)	16	000	Séduction (APP*2)	24	000
Botanique (09)	02	000	Jeux d'argent (POU*2)	45	000	Serrurerie (01)	00	000
Bricolage (INT+DEX)	29	000	Langue : Basic (EDU*5)	80	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	000
Carto./Géographie (20)	02	000	LN : Tchalhate (EDU*5)	80	000	- Equitation (-5)	15	000
Chimie (01)	02	000	Langues étrangères (05)	00	000	- Grimper (+40)	73	000
Co. autres (EDU)	17	000	- Sullustain	21	000	- Nager (+20)	40	000
Co. des armes (EDU*2)	32	000	-	00	000	- Sauter (+15)	47	000
Co. des droïdes (EDU*2)	32	000	-	00	000	- Sauter en parachute (0)	20	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	000	-	00	000	- Skier (-3)	17	000
Co. des véhicules (EDU*2)	32	000	-	00	000	-	00	000
Comptabilité (10)	02	000	Marchandage (05)	00	000	Suivre une piste (20)	00	000
Criminalistique (01)	02	000	Mécanique (01)	26	000	Survie milieu hostile (15)	36	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	000	Coup de poing (50)	00	000	Coup de pied (30)	00	000
Coup de queue (13)	00	000	Arts martiaux (05)	00	000	Lancer (30)	45	000
Esquiver (DEX*2+10)	80	000	Bloquer (DEX*2)	42	000	Explosif (01)	11	000
Blasters de poing (10)	44	000	Fusils blaster (05)	15	000	Armes blanches (30)	43	000
- Blastech DL-44	46	000	-	00	000	-	00	000
- A180	47	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
- Magnum 357	68	000	-	00	000	-	00	000
Armes lourdes (01)	00	000	Artillerie/Tourelles (01)	00	000	A. de tirs archaïques (19)	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (25)	00	000	Senseurs/Radars (05)	48	000	Navigation spatiale (01)	80	000
Chasseurs spatiaux (01)	75	000	Vaisseaux moyens (01)	31	000	Systèmes planétaires (01)	66	000
- X-Wing	80	000	-	00	000	Vaisseaux capitaux (01)	00	000
- Chasseur Tie	81	000	-	00	000	-	00	000
- Oiseau de proie	78	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
Véhicules légers (10)	35	000	Véhicules lourds (01)	00	000	Autres Véhicules (air/eau)	31	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000

TCHALHATIN



Feuille de la Force

Personnage joué par :	David
Prénom et Nom :	Emilia MAC FLY
Spécialisation :	Pilote de Chasse / Jedi

Affinité : Combat Equilibré Force **Effets :** +2 amélioration Force ; -2 amélioration combat

Don de la Force : Grande manipulatrice de Force : Temps pour augmenter les PF max réduit de 25%

Point de Force (POU) >> Total : 66 Actuel :

Récup. Naturelle / Méditation 1,1 PF / h 66 PF / h

Sabre laser Simple lame (30) 75 Réparation de sabre laser ((INT+POU)/2) 42

Sabre laser Double lame (15) Bloquer/Parer laser ((DEX+POU)/2) 68

Les Pouvoirs Neutres

Pouvoirs	Niv. acquis	Niv. 1	Niv. 2	Niv. 3	Commentaire
Lecture de l'esprit	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Méditation de relaxation	1 2 3	30 <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 20 ; +1 SAN en 2H ; Immobile et concentré
Résistance à la Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Saut de Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 5 ; H 4m ; L 7m ; Chute : 8m (niv2 : x2 ; niv3 : x3)
Pointe de vitesse	1 2 3	56 <input type="checkbox"/>	28 <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 5+1/rd ; Vitesse x2 ; DEX +3 (niv2 : x2 ; niv3 : x3)
Poussée de Force	1 2 3	25 <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 4 ; portée 5m ; poussé sur 2m si PVx2 raté
Attraction de Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Étourdissement	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Influence	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Télépathie	1 2 3	50 <input type="checkbox"/>	25 <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 5/10 par min ; portée 100/1000m ; 1/2 personne
Vision par la Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Suppression de Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Télékinésie mineure	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Télékinésie majeure	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Lancer de sabre laser	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Stase	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	

Les Pouvoirs Lumineux

Pouvoirs	Niv. acquis	Niv. 1	Niv. 2	Niv. 3	Commentaire
Apaisement de l'esprit	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Talent de Force	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Guérison physique perso	1 2 3	40 <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	PF 5/round ; PV +2/round ; Immobile
Guérison physique d'autrui	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Guérison mal./poi. perso	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Guérison mal./poi. d'autrui	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Désactivation magnétique	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	

Les Pouvoirs Obscurs

Pouvoirs	Niv. acquis	Niv. 1	Niv. 2	Niv. 3	Commentaire
Pénétration de l'esprit	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Terreur	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Torture psychique	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Rage	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Lenteur	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Étouffement	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	
Absorption de vie	1 2 3	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	... <input type="checkbox"/>	