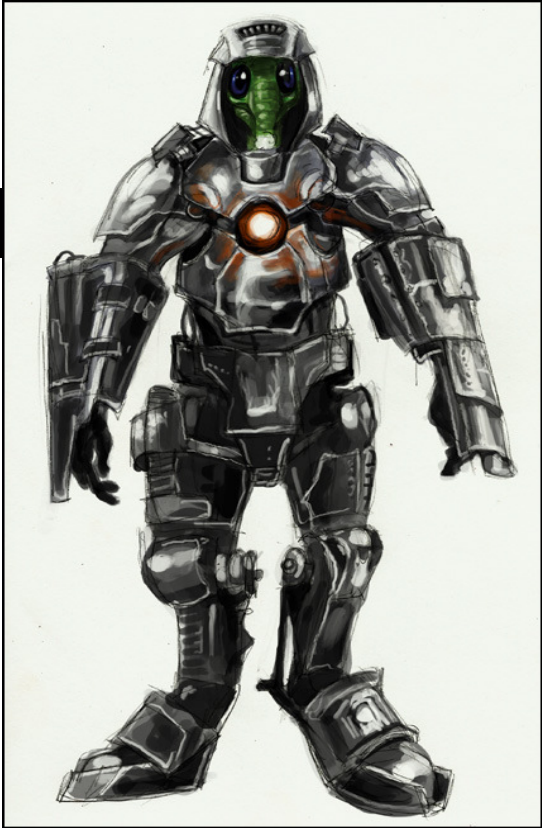


STARWARS

Personnage joué par : PNJ (EX PIERRE)		Nom : "BUG"																																	
Ceinture 50 Bouclier		Tête 23 01-15																																	
Bras D. 23 16-35		Bras G. 23 36-55																																	
Jambe D. 23 81-90		Jambe G. 23 91-00																																	
		Prénom : Grrbziiiiiiigrrbriiibiiiiizzzzgrrr																																	
		Age : 22 ans Sexe : M Poids : 50 Kg																																	
		Expérience :																																	
		Alignement : +14																																	
		Spécialisation : Spécialiste technique																																	
		Force : 9+1 Taille : 20																																	
		Constitution : 11 Dextérité : 15+1																																	
		Pouvoir : 10 Apparence : 7																																	
		Intelligence : 18 Education : 20																																	
		Entraînement : DEX + FOR PV +2 (EXP)																																	
Point de Vie :		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 50																																	
23		Attaque(s) par round (CàC) : 2																																	
56-80		Bonus aux Dommages : 0																																	
		Résistance aux Dommages : 0																																	
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 60-10-5-2+6+5																																	
		Raisons de la perte de SAN : Mort de Kyla (-10), Mort de Starbuck (-5), Mort de Yürk (-2), Victoire sur Addax Technologiks (+6), Libération de Mon Calamari (+5)																																	
		Folies (actives si POU<=40) :																																	
		-																																	
		-																																	
		-																																	
Règles Spéciales de la Race :																																			
Ils sont reliés en permanence les uns aux autres par ondes radio. Modulateur de fréquence et vocabulateur pour parler // Armure naturelle : 1PA // Récupèrent leurs PV 50% plus vite que la normale // Peuvent utiliser leurs yeux comme des microscopes																																			
Héros de la Force :		NON => PNJ																																	
Don :		Culture Jedi: toute amélioration à +1																																	
Défaut :		Serrurerie: toute amélioration à -2																																	
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
Solitaire mais travaillant très activement pour développer la base et pour la réussite de la libération de la galaxie.																																			
Citation :		"Vous ne comprenez rien à "l'esprit d'équipe" !"																																	
Finances :																																			
0, à tapé dans les caisses de la base! (ce qui lui a valu des PM en moins!)																																			
Bijoux et récompenses :		Cœur d'argent de Malastare (avortement projets d'Addax Technologiks)																																	
		Vague de lune de Mon Calamari (participation active à la libération de Mon Calamari)																																	
VERPINE																																			



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ (ex-Pierre)
 Prénom et Nom : "BUG"
 Spécialisation : Spécialiste technique

Agriculture (05)	05	III	Culture Jedi (01)	15	III	Médecine (01)	05	III
Anthropologie (01)	05	III	Déguisement (01)	05	III	Observation (50)	70	III
Archéologie (01)	05	III	Discrétion (15)	17	III	Persuasion (10)	25	III
Artisanats (13)		III	Dissimulation (05)		III	Pharmacologie (01)		III
-		III	Diplomatie (15)		III	Physique (05)	15	III
-		III	Droit (01)		III	Pickpocket (DEX*2)		III
Arts (01)		III	Ecouter (20)	40	III	Premiers soins (20)		III
-		III	Energie (20)	90	III	Prog./Rep. de droïdes (05)	80	III
-		III	Fouiller (30)	60	III	Psychoanalyse (01)		III
Astronomie (30)	35	III	Géologie (01)	06	III	Psychologie (01)		III
Baratin (05)	06	III	Histoire (20)		III	Se cacher (10)	15	III
Bibliothèque (25)	55	III	Histoire naturelle (10)		III	Sentir (15)		III
Biologie (05)		III	Informatique (20)	85	III	Séduction (APP*2-20)		III
Botanique (05)		III	Jeux d'argent (POU*2-5)		III	Serrurerie (03)		III
Bricolage (INT+DEX+15)	90	III	Langue : Basic (EDU*5)	100	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	III
Carto./Géographie (20)	50	III	LN : Verpine (EDU*5)	100	III	- Equitation (-10)	09	III
Chimie (05)	15	III	Langues étrangères (05)		III	- Grimper (+25)	50	III
Co. autres (EDU)	20	III	Mon Calamari	40	III	- Nager (0)	19	III
Co. des armes (EDU*2)	75	III	Zabrak	30	III	- Sauter (+10)	35	III
Co. des droïdes (EDU*2)	80	III	Dévaronien	30	III	- Sauter en parachute (+5)	45	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	75	III	-		III	- Skier (0)	25	III
Co. des véhicules (EDU*2)	75	III	-		III	-		III
Comptabilité (05)		III	Marchandage (05)		III	Suivre une piste (15)	40	III
Criminalistique (01)		III	Mécanique (30)	90	III	Survie milieu hostile (09)	45	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	05	III	Coup de poing (45)	45	III	Coup de pied (25)	25	III
..... (..)		III	Arts martiaux (01)	01	III	Lancer (25)	30	III
Esquiver (DEX*2)	65	III	Bloquer (DEX*2)	30	III	Explosif (05)	50	III
Blasters de poing (20)	50	III	Fusils blaster (05)	30	III	Armes blanches (15)	25	III
Blastech DL-18	55	III	- Blaster E-11	35	III	Perceuse à vibration	30	III
Canons intégrés armure	55	III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Armes lourdes (05)	10	III	Artillerie/Tourelles (05)	15	III	A. de tirs archaïques (03)	05	III
-		III	Tourelle bi-laser	20	III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	55	III	Senseurs/Radars (15)	50	III	Navigation spatiale (10)	10	III
Chasseurs spatiaux (01)		III	Vaisseaux moyens (01)		III	Systèmes planétaires (15)	15	III
-		III	-		III	Vaisseaux capitaux (01)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Véhicules légers (20)		III	Véhicules lourds (01)		III	Autres Véhicules (air/eau)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

VERPINE

