

PIANA SOLY

Personnage joué par : PNJ		Nom : SOLY																																				
Ceinture ... / ...		Prénom : Piana																																				
Bouclier		Age : 31 ans Sexe : F Poids : 71 Kg																																				
Tête 14		Expérience :																																				
01-15		Alignement : +5																																				
Bras D. ...		Spécialisation : Simple soldate																																				
16-35		Force : 5 Taille : 16																																				
Bras G. ...		Constitution : 15 Dextérité : 10																																				
36-55		Pouvoir : 14 Apparence : 8																																				
Tronc 10		Intelligence : 10 Education : 6																																				
56-80		Entraînement :																																				
Jambe D. ...		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
81-90		Chance (Pouvoir x 5) : 60																																				
Jambe G. ...		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																				
91-00		Bonus aux Dommages : -2																																				
		Résistance aux Dommages : +1																																				
		Régénération naturelle : 3J / 2H24																																				
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																				
		68-8+5=63																																				
		Raisons de la perte de SAN :																																				
		Esprit fragile : -8 // F : -3+7+1 // M : 0																																				
		Folies (actives si POU<=40) :																																				
		-																																				
		-																																				
		-																																				



Règles Spéciales de la Race :

Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Géologie : +2 aux améliorations

Défaut : Esprit fragile : -1D8 (8) à la création

Personnalité et traits caractéristiques :

Aguichante, limite vulgaire, elle ne manque jamais de courtisans bien que plutôt peu séduisante. Naïve et facile à impressionner, mais disposant d'une grande volonté et d'une endurance qui fait suer ses amants !

Citation : « Et ouais ! L'Empire y va dégager d'la glaxie, tu vas voir comme on va lui mettre ! »

Finances :

362 crédits

Bijoux et récompenses :

ZELTRONE

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Piana SOLY
Spécialisation :	Simple soldate / sentinelle

Agriculture (07)	00	Culture Jedi (01)	02	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	28	Déguisement (10)	00	Observation (20)	50
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Persuasion (25)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (20)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	35
Arts (15)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (25)	00
- Chant	30	Energie (10)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	02
- Musique	55	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (05)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (10)	00
Baratin (10)	00	Histoire (20)	24	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (20)	00	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Séduction (APP*2+30)	48
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	28	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	20	Langue : Basic (EDU*5)	30	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Carto./Géographie (15)	00	LN : Zeltron (EDU*5)	30	- Equitation (-10)	05
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	40
Co. autres (EDU)	6	- Pinurquien	15	- Nager (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	23	-	00	- Sauter (+15)	30
Co. des droïdes (EDU*2)	12	-	00	- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	16	-	00	- Skier (+5)	20
Co. des véhicules (EDU*2)	12	-	00	-	00
Comptabilité (05)	00	Marchandage (10)	00	Suivre une piste (05)	10
Criminalistique (01)	06	Mécanique (15)	00	Survie milieu hostile (05)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (45)	00	Coup de pied (20)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	40
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	00
Blasters de poing (15)	30	Fusils blaster (10)	45	Armes blanches (15)	25
- Blastech SS-410	00	- Blastech A280c	00	- Dague	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (01)	00	Artillerie/Tourelles (01)	00	A. de tirs archaïques (10)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs spatiaux (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	00	Véhicules lourds (01)	00	Autres Véhicules (air/eau) (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

