KRAKK GRUNOK

Personnage joué par :	PNJ

Nom :	GRUNOK
Prénom :	Krakk
Age : 34 ans	Sexe : F	Poids : 88 Kg
Expérience :	
Alignement :	+4
Spécialisation :	Simple soldat

Force :	10	Taille :	23
Constitution :	14	Dextérité :	11
Pouvoir :	12	Apparence :	6
Intelligence :	13	Education :	12

Entrainement :

Ceinture: … / …

Bouclier

Tête: 14+3 (01-15)

Bras D.: 3 (16-35)

Bras G.: 3 (36-55)

Tronc: 10+3 (56-80)

Jambe D.: 3 (81-90)

Jambe G.: 3 (91-00)

Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

Chance (Pouvoir x 5) :	60
Attaque(s) par round (CàC) :	1
Bonus aux Dommages :	0
Résistance aux Dommages :	0
Régénération naturelle :	4J / 3H12'

Points de Santé Mentale (40+POUx2) :

64+5-2=**67**

Raisons de la perte de SAN :

F : -1+7-1 / M : -1-1

Folies (actives si POU<=40) :

-
-
-

Règles Spéciales de la Race :

Armure naturelle de 3PA // Vision nocturne de 10 mètres // Griffes : +2 dégâts

Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.
Don :	Cascadeur : dégâts de chute divisés par 2 (arrondis à l'inférieur)
Défaut :	Sauter : -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Fait respecter la loi et l'ordre impartialement en suivant les voies ancestrales de son peuple. Bien décidée à empêcher l'Empire d'avoir la main-mise sur la galaxie et ainsi empêcher son peuple d'en être victime.

Citation : *« Bombarder des civils depuis un vaisseau en orbite n'est pas la voie du guerrier, c'est une honte ! »*

Finances :

106 crédits

Bijoux et récompenses :

……

BARABEL

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	**Krakk GRUNOK**
Spécialisation :	Simple soldat et artilleur de queue T-47 airspeeder

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle			
Empire Galactique			

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Barab I (bordure extérieure)	**Date de naissance :**	An -33 J008

Dernière de trois soeurs d'une famille originaire de Barab I, récemment découverte dans la galaxie. Sa mère, chamane de la tribu, et son père, éleveur de montures de combat, étaient assez influents dans sa communauté. Ils firent rapidement d'elle une des gardiennes sacrées de son peuple. Elle apprit à se battre assez tôt puis dès que possible à se servir des nouvelles technologies importées par les voyageurs spatiaux. Curieuse de nature, et sous prétexte de devoir mieux connaître la galaxie pour protéger sa tribu, elle partie visiter le secteur. Malheureusement pour cela il lui fallait des crédits et elle trouva un travail de garde à bord d'une corvette de classe Maraudeur appartenant à la Corporation Tagge Co. Certes elle voyageait mais seulement là où allaient ses employeurs. Quant au salaire il n'était pas à la hauteur. Dès qu'elle en eu l'occasion elle mis fin à son contrat et continua à explorer la galaxie. La menace impériale lui fut une évidence, particulièrement les risques encourus par son peuple guerrier. Elle retourna sur Barab I et obtint l'aval des ses parents pour rejoindre la rébellion galactique qui s'oppose à l'Empire. Doué pour retrouver des individus elle ne mit pas trop de temps à rejoindre l'Alliance et fut transférée sur Devaron pour renforcer les rangs de l'Escadron Prime où on lui apprit à devenir artilleur de queue sur airspeeder T-47.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère	Marrkak	Chamane tribue		
Père	Vrok	Eleveur montures		
Soeur +12a	Cerka	Guerrière javelines		
Soeur +1a	Opra	Homme de main		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -19	Barab I	Une mission d'exploration découvre la planète.
An -17	Barab I	Krakk part explorer la galaxie.
An -17	Fether	Se fait embaucher comme garde de sécurité par Tagge Co.
An -3	Corvette TaggeCo	Termine son contrat et retourne explorer la galaxie.
An -1	Barab I	Retourne obtenir l'aval de sa famille pour rejoindre l'Alliance rebelle.
An 0	Wrea	Rejoint l'Alliance rebelle dans un ancien avant-poste de Saw Gerrera.
An 1 J097	Devaron	Rejoint l'Escadron Prime sur Devaron. Est affectée sur T-47 airspeeder.
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	**Krakk GRUNOK**
Spécialisation :	Simple soldat et artilleur de queue T-47 airspeeder

Agriculture (05)		Culture Jedi (05)		Médecine (05)	
Anthropologie (01)	04	Déguisement (01)		Observation (20)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)		Persuasion (35)	
Artisanats (07)		Dissimulation (15)		Pharmacologie (01)	
-		Diplomatie (05)		Physique (01)	
-		Droit (05)	21	Pickpocket (DEX*2)	22
Arts (01)		Ecouter (25)	26	Premiers soins (20)	
-		Energie (10)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
-		Fouiller (25)	34	Psychanalyse (01)	
Astronomie (20)		Géologie (01)		Psychologie (05)	
Baratin (05)		Histoire (15)		Se cacher (10)	
Bibliothèque (20)		Histoire naturelle (10)		Sentir (15)	
Biologie (01)		Informatique (10)		Séduction (APP*2-5)	08
Botanique (05)		Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (01)	
Bricolage (INT+DEX)	24	Langue : Basic (EDU*5)	60	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Carto./Géographie (20)		LN : Barabel (EDU*5)	60	- Equitation (-5)	35
Chimie (01)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	43
Co. autres (EDU)	20	- Pyke	18	- Nager (+9)	27
Co. des armes (EDU*2)	24	- Gran	08	- Sauter (+10)	28
Co. des droïdes (EDU*2)	24	- Vulptereen	07	- Sauter en parachute (0)	18
Co. des vaisseaux (EDU*2)	44	-		- Skier (0)	18
Co. des véhicules (EDU*2)	24	-		-	
Comptabilité (05)		Marchandage (05)		Suivre une piste (10)	
Criminalistique (05)	20	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (10)	11

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	15	Coup de poing (55)	60	Coup de pied (30)	35
Coup de queue (20)		Arts martiaux (06)		Lancer (20)	40
Esquiver (DEX*2+5)	57	Bloquer (DEX*2+5)	57	Explosif (01)	
Blasters de poing (20)	47	**Fusils blaster (15)**	50	**Armes blanches (25)**	45
- Sorosuub SSK-7		- Blastech A280c		- Poignard	
-		-		- Epée courte	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		**Artillerie/Tourelles (05)**	40	**A. de tirs archaïques (15)**	45
-		- Canon de queue T-47		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)		**Vaisseaux moyens (01)**		Systèmes planétaires (05)	
-		-		**Vaisseaux capitaux (01)**	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (15)		**Véhicules lourds (01)**		**Véhicules aquatiques (01)**	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

Star Wars

Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	**Krakk GRUNOK**
Spécialisation :	Simple soldat et artilleur de queue T-47 airspeeder

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Coup de queue	……	…	+5	NA	Aucune	NA
Epée courte	3D6+1	+1	+5	-	-	Fourreau
Poignard	2D6+1	+2	+1	-10	-	Cuisse

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Sorosuub SSK-7 *Chargeurs : 1*	6D3+1	97	10m	1 à 2	15	Ignore 4PA	Holster
Blastech A280c *Chargeurs : 3*	6D3+2	97	40m	1, 2, 1R	60	Ignore 5PA Lunette de série	Bandoullière
Grenade flash	x1						
Grenade sonique	x2						

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Gilet de protection	Léger TAI 23	-	-	10	-	Porté
Casque de protection	Barabel ancestral	14	-	-	-	Porté

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme rebelle armée	-	Porté
Veste à sacoches	-	Portée
Lampe torche	-	Veste
Lunettes de protection	-	Casque
Fusée éclairante	A autoamorçage // Jaune x3	Veste
Tige lumineuse	Verte x3	Veste
Comlink civil	-	Veste

TABLEAU de CHASSE (depuis Escadron Prime)

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…
……	…	……	…	……	…	……	…