

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		RODICH	
Ceinture		Tête		Prénom :		LANIA	
... / ...		14		Age :		33 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		F	
				Poids :		55 Kg	
				Expérience :		
				Alignement :		
				Spécialisation :		Pilote de chasse	
				Force :		18	
				Taille :		18	
				Constitution :		12	
				Dextérité :		13	
				Pouvoir :		13	
				Apparence :		13	
				Intelligence :		15	
				Education :		19	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
1		1		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
Tronc				18		19	
1				20		21	
56-80				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		65	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		+2	
				Résistance aux Dommages :		-	
				Régénération naturelle :		4J // 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				66+6-1			
				Raisons de la perte de SAN :			
				-1 (très mauvaise expérience comme assistante géologue)			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
1		1		-			
81-90		91-00		-			
				-			



Règles Spéciales de la Race :

Seconde langue : Huttese. Le personnage dispose de EDU x 3 dans cette langue

Héros de la Force : NON -> PNJ // Pas sensible à la Force

Don : Arts martiaux (+2 aux améliorations)

Défaut : Culture Jedi (-1 aux améliorations)

Personnalité et traits caractéristiques :

Volontaire pour toute mission permettant d'aider à neutraliser l'Empire. Sa planète natale et sa famille lui manquent et elle y pense souvent, la mélancolie de ses gros yeux étant flagrante à ces moments.

Citation : "Un bon chasseur TIE est un chasseur TIE en feu!"

Finances :

30 crédits

Bijoux et récompenses :

RODIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : LANIA RODICH
 Spécialisation : Pilote de chasse

Agriculture (05)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	03	III
Anthropologie (01)	41	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (25)	27	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Artisanats (12)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	07	III
-	----	III	Diplomatie (10)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	----	III
Arts (05)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (25)	27	III
-	----	III	Energie (10)	12	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	02	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	21	III	Géologie (01)	14	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (10)	----	III	Histoire (20)	30	III	Se cacher (10)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	12	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2)	46	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	31	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	30	III	Langue : Basic (EDU*5)	95	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22	III
Carto./Géographie (20)	25	III	LN : Rodese (EDU*5)	95	III	- Equitation (-10)	----	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (10)	----	III	- Grimper (+25)	60	III
Co. autres (EDU)	19	III	- Huttese	60	III	- Nager (+10)	----	III
Co. des armes (EDU*2)	33	III	- Dévaronien	60	III	- Sauter (+10)	----	III
Co. des droïdes (EDU*2)	33	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	30	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	III	-	----	III	- Skier (0)	60	III
Co. des véhicules (EDU*2)	39	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	15	III	Mécanique (20)	22	III	Survie milieu hostile (05)	07	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	----	III	Bloquer (DEX*2)	----	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (25)	30	III	Fusils blaster (20)	----	III	Armes blanches (25)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (13)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	25	III	Navigation spatiale (01)	26	III
Chasseurs spatiaux (01)	60	III	Vaisseaux moyens (01)	----	III	Systèmes planétaires (10)	----	III
Y-Wing	64	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
X-Wing	62	III	-	----	III	-	----	III
Z-95	62	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (25)	----	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau)	50	III
-	----	III	-	----	III	T-16 Skyhopper	57	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

RODIEN

