


STARWARS

| | | | | | | | |
|--|--|---------------------------|--|---|--|-------------------------------------|--|
| Personnage joué par : | | PNJ | | Nom : | | MAKAR | |
| Ceinture | | ... | | Prénom : | | Vala | |
| Bouclier | | ... | | Age : 25 ans | | Sexe : F | |
| Bras D. | | ... | | Poids : 63 Kg | | Expérience : 1 | |
| 16-35 | | 36-55 | | Alignement : | | | |
|  | | Tête | | Spécialisation : | | Simple soldat | |
| | | 14 | | Force : 12 | | Taille : 18 | |
| | | 01-15 | | Constitution : 16 | | Dextérité : 6 | |
| | | Bras G. | | Pouvoir : 8 | | Apparence : 7 | |
| | | ... | | Intelligence : 12 | | Education : 13+1 | |
| 36-55 | | Entraînement : | | | | | |
| Tronc | | 14 | | Point de Vie : | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | |
| 56-80 | | 56-80 | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | |
| Chance (Pouvoir x 5) : | | 40 | | Attaque(s) par round (CàC) : | | 1 | |
| Bonus aux Dommages : | | 0 | | Résistance aux Dommages : | | -1 | |
| Régénération naturelle : | | 3J / 2H24' | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | 56-1+2 | |
| Raisons de la perte de SAN : | | Famille (-1), métier (+2) | | Folies (actives si POU<=40) : | | - | |
| Jambe D. | | Jambe G. | | - | | - | |
| 81-90 | | 91-00 | | - | | - | |

Règles Spéciales de la Race :

Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: Non

Don : Education facile: +1EDU de base.

Défaut : Informatique: -2 aux améliorations.

Personnalité et traits caractéristiques :

Rejetée de sa famille et ayant connu rapidement les difficultés d'une vie de survie en opposition avec l'Empire elle sait donc se montrer aimable envers certains et intransigeante envers d'autres.

Citation : "Il nous faut malheureusement en arriver à de telles violences car rien d'autre ne fonctionnera"

Finances :

24 crédits

Bijoux et récompenses : Alliance de mariage en crystal Mon Cal.

MON CALAMARIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Vala MAKAR
 Spécialisation : Simple soldat

| | | | | | | | | |
|---------------------------|----|-----|-------------------------|----|-----|----------------------------|----|-----|
| Agriculture (10) | 00 | 000 | Culture Jedi (01) | 06 | 000 | Médecine (05) | 00 | 000 |
| Anthropologie (05) | 09 | 000 | Déguisement (01) | 00 | 000 | Observation (20) | 30 | 000 |
| Archéologie (01) | 28 | 000 | Discrétion (15) | 00 | 000 | Persuasion (10) | 00 | 000 |
| Artisanats (14) | 00 | 000 | Dissimulation (15) | 00 | 000 | Pharmacologie (01) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | Diplomatie (20) | 00 | 000 | Physique (01) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | Droit (05) | 00 | 000 | Pickpocket (DEX*2) | 24 | 000 |
| Arts (10) | 00 | 000 | Ecouter (25) | 00 | 000 | Premiers soins (30) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | Energie (10) | 20 | 000 | Prog./Rep. de droïdes (01) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | Fouiller (20) | 30 | 000 | Psychanalyse (01) | 00 | 000 |
| Astronomie (25) | 00 | 000 | Géologie (01) | 11 | 000 | Psychologie (10) | 00 | 000 |
| Baratin (01) | 00 | 000 | Histoire (20) | 40 | 000 | Se cacher (10) | 00 | 000 |
| Bibliothèque (25) | 31 | 000 | Histoire naturelle (10) | 00 | 000 | Sentir (10) | 00 | 000 |
| Biologie (01) | 00 | 000 | Informatique (10) | 20 | 000 | Séduction (APP*2) | 14 | 000 |
| Botanique (10) | 00 | 000 | Jeux d'argent (POU*2) | 16 | 000 | Serrurerie (01) | 16 | 000 |
| Bricolage (INT+DEX) | 28 | 000 | Langue : Basic (EDU*5) | 70 | 000 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 17 | 000 |
| Carto./Géographie (20) | 30 | 000 | LN : Calamarien (EDU*5) | 70 | 000 | - Equitation (-14) | 03 | 000 |
| Chimie (01) | 00 | 000 | Langues étrangères (05) | 00 | 000 | - Grimper (+25) | 32 | 000 |
| Co. autres (EDU) | 24 | 000 | - Quarren | 30 | 000 | - Nager (+40) | 57 | 000 |
| Co. des armes (EDU*2) | 28 | 000 | - Toydarien | 17 | 000 | - Sauter (+5) | 22 | 000 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 28 | 000 | - | 00 | 000 | - Sauter en parachute (0) | 17 | 000 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 48 | 000 | - | 00 | 000 | - Skier (+5) | 22 | 000 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 28 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| Comptabilité (10) | 00 | 000 | Marchandage (01) | 00 | 000 | Suivre une piste (10) | 00 | 000 |
| Criminalistique (01) | 00 | 000 | Mécanique (20) | 25 | 000 | Survie milieu hostile (05) | 00 | 000 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|-------------------------------|----|-----|----------------------------------|----|-----|-----------------------------------|----|-----|
| Coup de tête (10) | 00 | 000 | Coup de poing (40) | 00 | 000 | Coup de pied (19) | 00 | 000 |
| (..) | 00 | 000 | Arts martiaux (01) | 00 | 000 | Lancer (20) | 40 | 000 |
| Esquiver (DEX*2) | 12 | 000 | Bloquer (DEX*2) | 12 | 000 | Explosif (01) | 00 | 000 |
| Blasters de poing (20) | 40 | 000 | Fusils blaster (10) | 40 | 000 | Armes blanches (20) | 00 | 000 |
| - Sorosuub SSK-7 | 00 | 000 | - Blastech 500 anti-émeute | 00 | 000 | - Couteau de combat | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| Armes lourdes (05) | 00 | 000 | Artillerie/Tourelles (05) | 00 | 000 | A. de tirs archaïques (13) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | | |
|--------------------------------|----|-----|------------------------------|----|-----|----------------------------------|----|-----|
| Propulseurs (33) | 00 | 000 | Senseurs/Radars (10) | 00 | 000 | Navigation spatiale (10) | 00 | 000 |
| Chasseurs spatiaux (01) | 00 | 000 | Vaisseaux moyens (01) | 00 | 000 | Systèmes planétaires (10) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | Vaisseaux capitaux (02) | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| Véhicules légers (15) | 56 | 000 | Véhicules lourds (01) | 00 | 000 | Autres Véh (air/eau) (05) | 00 | 000 |
| - Motospeeder CRAM | 57 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |
| - | 00 | 000 | - | 00 | 000 | - | 00 | 000 |

MON CALAMARIEN

