


STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : INAZ																																		
Ceinture ... / ...		Prénom : OCTOVIA																																		
Bouclier		Age : 17 ans Sexe : F Poids : 18 Kg																																		
Tête 14		Expérience :																																		
01-15		Alignement :																																		
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Magasinière hangar																																		
		Force : 12 Taille : 17																																		
		Constitution : 7 Dextérité : 11																																		
		Pouvoir : 8 Apparence : 7																																		
		Intelligence : 10 Education : 16																																		
		Entraînement :																																		
Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																									
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																									
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 40																																		
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																		
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : 0																																		
		Résistance aux Dommages : -1																																		
		Régénération naturelle : 5J / 4H																																		
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 56+5																																		
		Raisons de la perte de SAN : Famille (+5)																																		
		Folies (actives si POU<=40) : - - -																																		
Règles Spéciales de la Race : Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)																																				
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force = non																																		
Don :		Programmation / réparation de droïds: +2 aux améliorations																																		
Défaut :		Antagonisme comercial: -20% aux résultats des marchandages.																																		
Personnalité et traits caractéristiques : Jeune fille pleine de bonne volonté et d'espoir prête à rejeter l'Empire et les atrocités qui vont avec. Veut fair ouvrir les yeux aux populations manipulées par les propagandes du régime dictatorial impérial.																																				
Citation : "Nous devons arrêter la dictature impériale coûte que coûte"																																				
Finances : 362 crédits																																				
Bijoux et récompenses :																																				

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : OCTOVIA INAZ
 Spécialisation : Magasinière hangar vaisseaux

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	41	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	47	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	50	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	31	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	55	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	11	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	13	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	21	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	21	III	Langue : Basic (EDU*5)	80	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	80	III	- Equitation (-10)	05	III
Chimie (01)	21	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	40	III
Co. autres (EDU)	16	III	- Togruta	17	III	- Nager (+8)	23	III
Co. des armes (EDU*2)	32	III	-	----	III	- Sauter (+10)	25	III
Co. des droïdes (EDU*2)	52	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	52	III	-	----	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des véhicules (EDU*2)	52	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

DEVARONIEN

