

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> KELL																																			
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> DRADIRA																																			
Bouclier		Age : 24 ans Sexe : F Poids : 44 Kg																																			
Tête 14		<b>Expérience :</b> .....																																			
01-15		<b>Alignement :</b> .....																																			
Bras D. ...		<b>Spécialisation :</b> Démineur																																			
16-35		Force : 8 Taille : 15																																			
Bras G. ...		Constitution : 10 Dextérité : 12																																			
36-55		Pouvoir : 8 Apparence : 17																																			
Tronc 10		Intelligence : 10 Education : 12																																			
56-80		<b>Entraînement :</b>																																			
Jambe D. ...		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
81-90		Chance (Pouvoir x 5) : 40																																			
Jambe G. ...		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
91-00		Bonus aux Dommages : -1																																			
		Résistance aux Dommages : 0																																			
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																			
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																			
		56																																			
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																			
		Famille (-1+1)																																			
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																			
		-																																			
		-																																			
		-																																			



## Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)

**Héros de la Force :** NON (PNJ / Sensibilité à la Force = non)

**Don :** Psychologie: +2 aux améliorations

**Défaut :** Sauter en parachute: -2 aux améliorations

## Personnalité et traits caractéristiques :

Citadine, pas à l'aise en forêt. Souvent mélancolique, seule dans son atelier, mais toujours prête à se battre quand c'est nécessaire. Pleure secrètement la mort de son amant zeltron. Veut faire payer l'Empire!

**Citation :** "Quelques charges bien placées peuvent faire s'écrouler le plus grand des édifices"

## Finances :

139 crédits

**Bijoux et récompenses :**

# DEVARONIEN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
**Prénom et Nom :** DRADIRA KELL  
 Spécialisation : Démineur

Agriculture (01)	21	III	Culture Jedi (01)	III	Médecine (01)	III
Anthropologie (06)		III	Déguisement (05)	----	Observation (20)	35 III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	----	Persuasion (20)	----
Artisanats (13)		III	Dissimulation (15)	----	Pharmacologie (01)	----
- .....		III	Diplomatie (05)	----	Physique (01)	----
- .....		III	Droit (01)	----	Pickpocket (DEX*2)	24 III
Arts (01)		III	Ecouter (25)	----	Premiers soins (30)	----
- .....		III	Energie (10)	25 III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----
- .....		III	Fouiller (25)	----	Psychanalyse (01)	----
Astronomie (20)		III	Géologie (01)	41 III	Psychologie (05)	----
Baratin (05)		III	Histoire (20)	----	Se cacher (05)	----
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	----	Sentir (15)	----
Biologie (01)		III	Informatique (10)	----	Séduction (APP*2-1)	33 III
Botanique (05)		III	Jeux d'argent (POU*2+5)	21 III	Serrurerie (01)	----
Bricolage (INT+DEX)	42	III	Langue : Basic (EDU*5)	60 III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 III
Carto./Géographie (20)		III	LN : Devaronien (EDU*5)	60 III	- Equitation (-10)	05 III
Chimie (01)		III	Langues étrangères (07)	----	- Grimper (+25)	40 III
Co. autres (EDU)	12	III	- Zeltron	59 III	- Nager (+8)	23 III
Co. des armes (EDU*2)	24	III	- Ugnaught	22 III	- Sauter (+10)	25 III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	- .....	----	- Sauter en parachute (+5)	20 III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	- .....	----	- Skier (+5)	20 III
Co. des véhicules (EDU*2)	24	III	- .....	----	- .....	----
Comptabilité (10)		III	Marchandage (10)	----	Suivre une piste (10)	----
Criminalistique (05)		III	Mécanique (15)	III	Survie milieu hostile (15)	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	Coup de pied (25)	----
..... (..)		III	Arts martiaux (01)	----	Lancer (25)	----
Esquiver (DEX*2)	24	III	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	61 III
<b>Blasters de poing (20)</b>	40	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	----	<b>Armes blanches (20)</b>	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	<b>A. de tirs archaïques (22)</b>	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----
- .....		III	- .....	----	- .....	----

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	Systèmes planétaires (10)	III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III

**DEVARONIEN**

