

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		NATOVA	
Ceinture		Tête		Prénom :		VOLKA	
... / ...		14		Age :		28 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		F	
				Poids :		49 Kg	
				Expérience :		
				Alignement :		
				Spécialisation :		Conductrice de blindés	
				Force :		11	
				Taille :		19	
				Constitution :		11	
				Dextérité :		8	
				Pouvoir :		8	
				Apparence :		6	
				Intelligence :		11	
				Education :		19	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		40	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56+1	
				Raisons de la perte de SAN :			
				Métier (+1)			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :			
...		...		Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)			
81-90		91-00		Héros de la Force :		NON (PNJ / Sensibilité à la Force = non)	
				Don :		Beau gosse (+1APP)	
				Défaut :		Moche (-1APP)	
				Personnalité et traits caractéristiques :			
				Farouche, déterminée et toujours prête à écraser (littéralement!) ses ennemis et ceux du peuple dévaronien. Soupçonnée de prendre son pied aux commandes de blindés lourds en plein combat...			
				Citation :		"La violence est la seule réponse que comprendra l'Empire!"	
				Finances :			
				110 crédits			
				Bijoux et récompenses :			



DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **VOLKA NATOVA**
 Spécialisation : Conductrice de blindés

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	21	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	11	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	21	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	20	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	11	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	21	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	19	III	Langue : Basic (EDU*5)	95	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Carto./Géographie (20)	30	III	LN : Devaronien (EDU*5)	95	III	- Equitation (-10)	5	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	40	III
Co. autres (EDU)	19	III	- Mon Calamarien	18	III	- Nager (+8)	63	III
Co. des armes (EDU*2)	48	III	-	----	III	- Sauter (+10)	35	III
Co. des droïdes (EDU*2)	38	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	48	III	-	----	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des véhicules (EDU*2)	48	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	15	III	Mécanique (15)	35	III	Survie milieu hostile (15)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	----	III	Bloquer (DEX*2)	----	III	Explosif (01)	36	III
Blasters de poing (20)	55	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	66	Autres Véhicules (air/eau) (01)	21	III
-	III	- Tank personnel MLC-3	69	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

DEVARONIEN

