


STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : YIR																																	
Ceinture ... / ...		Prénom : ZUUBA																																	
Bouclier		Age : 28 ans Sexe : F Poids : 49 Kg																																	
Tête 14		Expérience :																																	
01-15		Alignement : +3																																	
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Artilleur tourelles																																	
Bras G. ... 36-55		Force : 7 Taille : 17																																	
		Constitution : 11 Dextérité : 14																																	
		Pouvoir : 11+1 Apparence : 13																																	
		Intelligence : 11 Education : 15																																	
		Entraînement :																																	
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Tronc 10		Chance (Pouvoir x 5) : 60																																	
56-80		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
Jambe D. ... 81-90		Bonus aux Dommages : -1																																	
Jambe G. ... 91-00		Résistance aux Dommages : 0																																	
		Régénération naturelle : 4j / 3h12'																																	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 64+1+3																																	
		Raisons de la perte de SAN : Famille (+1), Métier (+3)																																	
		Folies (actives si POU<=40) :																																	
		-																																	
		-																																	
		-																																	

Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)

Héros de la Force : NON (PNJ) / Sensibilité à la Force = non

Don : Changé par la Force (2 dons): Premiers soins +2 aux améliorations // Intuitive: +1POU

Défaut : Armes de tir archaïques: -1 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Rude et brusque la plupart du temps mais sait se montrer douce et courtoise lorsque le besoin s'en fait sentir. Utilise ces deux traits de sa personnalité pour aider l'Alliance à vaincre l'Empire.

Citation : "Ils ne verrons rien venir"

Finances :

18 crédits

Bijoux et récompenses :

DEVARONIEN



Feuille d'Historique

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

ZUUBA Y'IR

Spécialisation :

Artilleur tourelles

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle
Empire Galactique

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

Devaron (Colonies)

Date de naissance :

An-28 / J232

Fille ainée d'une famille de civils discrets ayant pris leur retraite dans un lieu isolé des Montagnes Bleues. A bien appris les leçons enseignées par ses parents pour devenir assez maligne pour survivre en ville comme en zone rurale dense. C'est en pistant une proie à la chasse qu'elle se retrouva nez à nez avec un couple de rebelles dévaroniens blessés, pourchassés par des soldats impériaux. Ne sachant au début pas trop quoi faire elle vit une profonde compassion dans le regard de la jeune dévaronienne alors que son compagnon se préparait à un nouvel affrontement contre les soldats lancés à leur poursuite. Zuuba réagit comme son coeur le lui dictait: en aidant le jeune dévaronien à protéger sa compagne. Ce jour là elle mit ses talent à l'oeuvre, piégeant les fantassins impériaux en les menant droit à leur mort... Ne pouvant plus faire demi-tour elle fit ses au-revoirs à sa famille et parti rejoindre l'Alliance, ce qui lui sembla être ce que le destin lui avait toujours réservé. Quelques aventures plus tard elle savait se servir très convenablement d'une tourelle de vaisseau moyen et fut affectée à l'Escadron Prime.

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Mère :

Hariiin

Pisteuse

Père :

Neekol

Escrot

Frère -15a

No

Etudiant en navigation

Sœur -5a

Mill

Artiste (écrivain)

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement

An 0 J 123

Devaron

Aide un couple de rebelle blessés. Rejoint l'Alliance.

An 1 J 065

Devaron

Est affectée à l'Escadron Prime.



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : ZUUBA Y'IR
 Spécialisation : Artilleur tourelles

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	20	III	Observation (20)	30	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	55	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	35	III	Premiers soins (30)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	----	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	35	III	Langue : Basic (EDU*5)	75	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	75	III	- Equitation (-10)	6	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	51	III
Co. autres (EDU)	15	III	- Chadra-fan	18	III	- Nager (+8)	24	III
Co. des armes (EDU*2)	30	III	-	----	III	- Sauter (+10)	56	III
Co. des droïdes (EDU*2)	30	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	21	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	45	III	-	----	III	- Skier (+5)	27	III
Co. des véhicules (EDU*2)	45	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	50	III
Criminalistique (05)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	28	III	Bloquer (DEX*2)	28	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	55	III	Armes blanches (20)	----	III
- Czerka 411	41	III	Fusil de chasse Czerka 6-2Aug	60	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	55	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau) (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

DEVARONIEN

