

STARWARS

| | | | | | | | |
|------------------------------|--|----------|--|--|--|--|--|
| Personnage joué par : | | PNJ | | Nom : | | HAPNELLE | |
| Ceinture | | Tête | | Prénom : | | ZANIA | |
| ... / ... | | 14 | | Age : | | 25 ans | |
| Bouclier | | 01-15 | | Sexe : | | F | |
| | | | | Poids : | | 48 Kg | |
| | | | | Expérience : | | | |
| | | | | Alignement : | | | |
| | | | | Spécialisation : | | Artilleur tourelles | |
| | | | | Force : | | 8 | |
| | | | | Taille : | | 15 | |
| | | | | Constitution : | | 6 | |
| | | | | Dextérité : | | 17 | |
| | | | | Pouvoir : | | 13 | |
| | | | | Apparence : | | 10 | |
| | | | | Intelligence : | | 13 | |
| | | | | Education : | | 13 | |
| | | | | Entraînement : | | | |
| Bras D. | | Bras G. | | Point de Vie : | | | |
| ... | | ... | | -2 | | -1 | |
| 16-35 | | 36-55 | | 0 | | 1 | |
| | | | | 2 | | 3 | |
| | | | | 4 | | 5 | |
| | | | | 6 | | 7 | |
| | | | | 8 | | 9 | |
| | | | | 10 | | 11 | |
| | | | | 12 | | 13 | |
| | | | | 14 | | 15 | |
| | | | | 16 | | 17 | |
| | | | | 18 | | 19 | |
| | | | | 20 | | 21 | |
| | | | | 22 | | 23 | |
| | | | | 24 | | 25 | |
| | | | | 26 | | 27 | |
| | | | | 28 | | 29 | |
| | | | | Chance (Pouvoir x 5) : | | 70 | |
| | | | | Attaque(s) par round (CàC) : | | 2 | |
| | | | | Bonus aux Dommages : | | -1 | |
| | | | | Résistance aux Dommages : | | -2 | |
| | | | | Régénération naturelle : | | 5j / 4h00 | |
| | | | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | 66-3 | |
| | | | | Raisons de la perte de SAN : | | | |
| | | | | Famille (-3) | | | |
| | | | | Folies (actives si POU<=40) : | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| Jambe D. | | Jambe G. | | Règles Spéciales de la Race : | | | |
| ... | | ... | | Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement) | | | |
| 81-90 | | 91-00 | | Héros de la Force : | | NON (PNJ / Sensibilité à la Force = non) | |
| | | | | Don : | | Passe d'arme (DEX x1 au lieu de x2 pour qu'un adversaire ne soit pas désarmé) | |
| | | | | Défaut : | | Se cacher (-2 aux améliorations) | |
| | | | | Personnalité et traits caractéristiques : | | | |
| | | | | Dévaronienne typique: libre et souhaitant le rester. Pour cela l'Empire doit partir de sa patrie et elle compte bien y participer! | | | |
| | | | | Citation : | | "Un rancor peut être abattu si on le martèle de coups sans qu'il ne puisse répondre" | |
| | | | | Finances : | | | |
| | | | | 11 crédits | | | |
| | | | | Bijoux et récompenses : | | Anneau en jaspe bleu de Devaron (valeur 150 crédits) | |
| | | | | | | | |

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : ZANIÁ HAPNELLE
 Spécialisation : Artilleur tourelles

| | | | | | | |
|---------------------------|-----|-------------------------|-----|-----|----------------------------|-----|
| Agriculture (01) | 000 | Culture Jedi (01) | 16 | 000 | Médecine (01) | 000 |
| Anthropologie (06) | 16 | Déguisement (05) | 000 | 000 | Observation (20) | 000 |
| Archéologie (01) | 000 | Discrétion (15) | 000 | 000 | Persuasion (20) | 000 |
| Artisanats (13) | 000 | Dissimulation (15) | 000 | 000 | Pharmacologie (01) | 000 |
| - | 000 | Diplomatie (05) | 000 | 000 | Physique (01) | 000 |
| - | 000 | Droit (01) | 000 | 000 | Pickpocket (DEX*2) | 34 |
| Arts (01) | 000 | Ecouter (25) | 000 | 000 | Premiers soins (30) | 40 |
| - | 000 | Energie (10) | 000 | 000 | Prog./Rep. de droïdes (01) | 000 |
| - | 000 | Fouiller (25) | 000 | 000 | Psychanalyse (01) | 000 |
| Astronomie (20) | 000 | Géologie (01) | 000 | 000 | Psychologie (05) | 20 |
| Baratin (05) | 000 | Histoire (20) | 000 | 000 | Se cacher (05) | 000 |
| Bibliothèque (25) | 000 | Histoire naturelle (10) | 000 | 000 | Sentir (15) | 000 |
| Biologie (01) | 000 | Informatique (10) | 20 | 000 | Séduction (APP*2-1) | 19 |
| Botanique (05) | 000 | Jeux d'argent (POU*2+5) | 46 | 000 | Serrurerie (01) | 000 |
| Bricolage (INT+DEX) | 30 | Langue : Basic (EDU*5) | 65 | 000 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 15 |
| Carto./Géographie (20) | 000 | LN : Devaronien (EDU*5) | 65 | 000 | - Equitation (-10) | 5 |
| Chimie (01) | 000 | Langues étrangères (07) | 000 | 000 | - Grimper (+25) | 60 |
| Co. autres (EDU) | 13 | - Binaire droïd | 20 | 000 | - Nager (+8) | 23 |
| Co. des armes (EDU*2) | 26 | - | 000 | 000 | - Sauter (+10) | 55 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 26 | - | 000 | 000 | - Sauter en parachute (+5) | 20 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 36 | - | 000 | 000 | - Skier (+5) | 20 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 26 | - | 000 | 000 | - | 000 |
| Comptabilité (10) | 000 | Marchandage (10) | 000 | 000 | Suivre une piste (10) | 20 |
| Criminalistique (05) | 15 | Mécanique (15) | 000 | 000 | Survie milieu hostile (15) | 21 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|-------------------------------|-----------|----------------------------------|-----------|-----------------------------------|-----------|
| Coup de tête (10) | 000 | Coup de poing (50) | 000 | Coup de pied (25) | 000 |
| (..) | 000 | Arts martiaux (01) | 000 | Lancer (25) | 000 |
| Esquiver (DEX*2) | 34 | Bloquer (DEX*2) | 34 | Explosif (01) | 000 |
| Blasters de poing (20) | 45 | Fusils blaster (15) | | Armes blanches (20) | 35 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| Armes lourdes (05) | | Artillerie/Tourelles (05) | 55 | A. de tirs archaïques (22) | |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|--------------------------------|-----|------------------------------|-----|---------------------------------|-----|
| Propulseurs (30) | 000 | Senseurs/Radars (10) | 000 | Navigation spatiale (05) | 000 |
| Chasseurs spatiaux (01) | | Vaisseaux moyens (01) | | Systèmes planétaires (10) | 20 |
| - | 000 | - | 000 | Vaisseaux capitaux (01) | |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| Véhicules légers (20) | | Véhicules lourds (01) | | Autres Véhicules (air/eau) (01) | |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |
| - | 000 | - | 000 | - | 000 |

DEVARONIEN

