

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		KAUT	
Ceinture		Tête		Prénom :		Mâ	
... /		Age :		5 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		F	
				Poids :		... Kg	
				Expérience :		20	
				Alignement :		0	
				Spécialisation :		Chasseur	
				Force :		10	
				Taille :		10	
				Constitution :		11	
				Dextérité :		18	
				Pouvoir :		16	
				Apparence :		12	
				Intelligence :		8	
				Education :		13	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		80	
				Attaque(s) par round (CàC) :		2	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		+1 / 4 jours	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		64	
				Raisons de la perte de SAN :			
				Folies (actives si POU<=40) :		-	
						-	
						-	
Jambe D.		Jambe G.					
...		...					
81-90		91-00					
Règles Spéciales de la Race :							
Le MJ peut relancer les jets d'écouter, de sentir et de chance ratés							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.					
Don :		Marchandage : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points					
Défaut :		Histoire : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Petit fouineur							
Citation :							
Finances :							
8 crédits							
Bijoux et récompenses :							

EWOK



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Mâ KÄUT
 Spécialisation : Chasseur

Agriculture (15)	---	---	Culture Jedi (01)	---	---	Médecine (01)	---	---
Anthropologie (01)	---	---	Déguisement (01)	---	---	Observation (15)	36	---
Archéologie (01)	---	---	Discrétion (45)	70	---	Persuasion (10)	---	---
Artisanats (05)	---	---	Dissimulation (15)	---	---	Pharmacologie (01)	---	---
-	---	---	Diplomatie (05)	---	---	Physique (01)	---	---
-	---	---	Droit (01)	---	---	Pickpocket (DEX*2+3)	---	---
Arts (05)	---	---	Ecouter (40)	67	---	Premiers soins (30)	55	---
- Pitrerie	27	---	Energie (03)	---	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	---
-	---	---	Fouiller (40)	50	---	Psychanalyse (01)	---	---
Astronomie (05)	---	---	Géologie (01)	---	---	Psychologie (05)	---	---
Baratin (05)	---	---	Histoire (05)	---	---	Se cacher (35)	56	---
Bibliothèque (05)	---	---	Histoire naturelle (10)	---	---	Sentir (42)	---	---
Biologie (01)	---	---	Informatique (01)	---	---	Séduction (APP*2+05)	---	---
Botanique (30)	50	---	Jeux d'argent (POU*2)	---	---	Serrurerie (01)	---	---
Bricolage (INT+DEX)	---	---	Langue : Basic (EDU*5)	40	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	---
Carto./Géographie (20)	---	---	LN : Ewok (EDU*5)	65	---	- Equitation (-10)	45	---
Chimie (01)	---	---	Langues étrangères (05)	---	---	- Grimper (+30)	65	---
Co. autres (EDU)	14	---	- Wookiee	18	---	- Nager (+10)	50	---
Co. des armes (EDU*2)	26	---	-	---	---	- Sauter (+15)	55	---
Co. des droïdes (EDU*2-5)	21	---	-	---	---	- Sauter en parachute (-10)	10	---
Co. des vaisseaux (EDU*2-5)	21	---	-	---	---	- Skier (-10)	10	---
Co. des véhicules (EDU*2-5)	21	---	-	---	---	-	---	---
Comptabilité (05)	---	---	Marchandage (05)	---	---	Suivre une piste (45)	50	---
Criminalistique (01)	---	---	Mécanique (05)	---	---	Survie milieu hostile (35)	50	---

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	---	Coup de poing (50)	58	---	Coup de pied (20)	24	---
..... (..)	---	---	Arts martiaux (01)	---	---	Lancer (35)	55	---
Esquiver (DEX*2+5)	61	---	Bloquer (DEX*2)	---	---	Explosif (01)	---	---

Armes de poing (05)	---	---	Fusils (01)	---	---	Armes blanches (30)	5	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

Armes lourdes (01)	---	---	Artillerie/Tourelles (01)	---	---	A. de tirs archaïques (30)	59	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (18)	---	---	Senseurs/Radars (01)	---	---	Navigation spatiale (01)	---	---
Chasseurs (01)	---	---	Vaisseaux moyens (01)	---	---	Systèmes planétaires (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	Vaisseaux capitaux (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Véhicules légers (01)	---	---	Véhicules lourds (01)	---	---	Véhicules aquatiques (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

EWOK

