

STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : NOU	
Ceinture ... / ...		Prénom : Nïa	
Bouclier		Age : 24 ans Sexe : F Poids : 65 Kg	
Bras D. ...		Expérience : 1	
16-35		Alignement :	
Tête 10		Spécialisation : Pilote d'airspeeders	
01-15		Force : 12 Taille : 15	
Bras G. ...		Constitution : 10 Dextérité : 12	
36-55		Pouvoir : 8 Apparence : 9	
Tronc 1		Intelligence : 22 Education : 13	
56-80		Entraînement :	
Jambe D. ...		Point de Vie :	
81-90		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
Jambe G. ...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 40	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : 0	
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
		56-2	
		Raisons de la perte de SAN :	
		Famille (-2)	
		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	



Règles Spéciales de la Race :
 Peuvent utiliser leurs yeux comme des microscopes, ou comme des jumelles // Le MJ peut relancer les jets d'observer, d'écouter et de sentir ratés

Héros de la Force : Non (PNJ) / **Sensibilité à la Force :** non
Don : Cartographie/géographie: +2 aux améliorations
Défaut : Cartographie/géographie: -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :
 Rebelle depuis son plus jeune âge. D'une intelligence supérieure qu'elle met au service complet de l'Alliance pour restaurer la République. Plutôt discrète. Quand pas dans son airspeeder se trouve au labo.
Citation : "La physique des répulseurs n'a rien de compliqué, laisse moi quelques heures pour te l'expliquer"

Finances :
 182 crédits
Bijoux et récompenses :

BITH



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Nïa NOU
 Spécialisation : Pilote d'airspeeders + ingénieure répulseurs

Agriculture (05)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (05)	10	III
Anthropologie (10)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (50)	60	III
Archéologie (05)	09	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (05)	----	III
Artisanats (20)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (05)	----	III
-	----	III	Diplomatie (10)	----	III	Physique (05)	55	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	24	III
Arts (25)	----	III	Ecouter (50)	----	III	Premiers soins (35)	45	III
-	----	III	Energie (05)	65	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	11	III
-	----	III	Fouiller (30)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (25)	----	III	Géologie (05)	----	III	Psychologie (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (25)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (05)	----	III	Sentir (25)	----	III
Biologie (05)	----	III	Informatique (05)	----	III	Séduction (APP*2)	18	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	16	III	Serrurerie (05)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	34	III	Langue : Basic (EDU*5)	65	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2-5)	12	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Bith (EDU*5)	65	III	- Equitation (-10)	02	III
Chimie (05)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+15)	27	III
Co. autres (EDU)	13	III	- Wookiee	27	III	- Nager (0)	12	III
Co. des armes (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Sauter (+5)	17	III
Co. des droïdes (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Sauter en parachute (0)	12	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	56	III	-	----	III	- Skier (0)	12	III
Co. des véhicules (EDU*2)	56	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (15)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (15)	55	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (30)	----	III	Coup de pied (15)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (20)	----	III
Esquiver (DEX*2)	24	III	Bloquer (DEX*2)	24	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (15)	30	III	Fusils blaster (10)	----	III	Armes blanches (10)	----	III
- Sorosuub SSK-7	----	III	-	----	III	- Couteau de combat	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (05)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (15)	----	III	Senseurs/Radars (10)	50	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	42	III	Vaisseaux moyens (01)	06	III	Systèmes planétaires (10)	----	III
- Y-wing	43	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (30)	45	III	Véhicules lourds (05)	----	III	Autres Véh (air/eau) (01)	61	III
-	----	III	-	----	III	- T-16 skyhopper	----	III
-	----	III	-	----	III	- T-47 militaire rebelle	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

BITH

