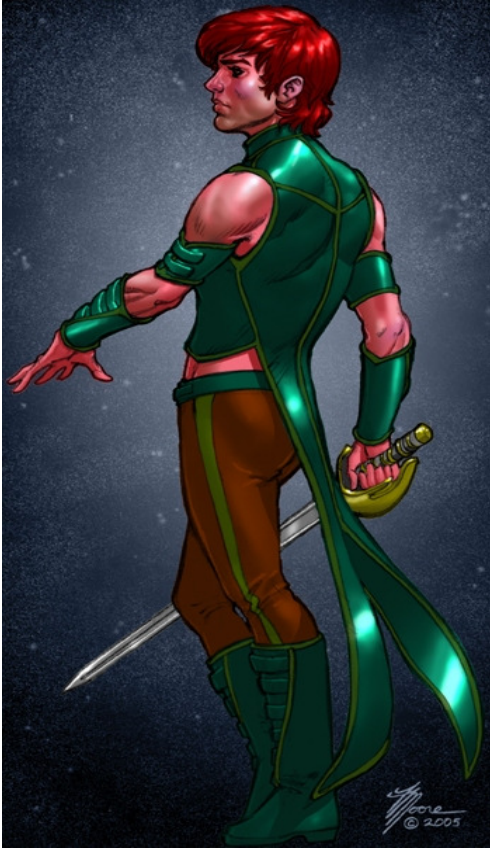


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> HORIZINIS																																			
Ceinture ... / ...		Prénom : Terek																																			
Bouclier		Age : 24 ans Sexe : F Poids : ... Kg																																			
Tête 14		Expérience : 2																																			
01-15		Alignement : .....																																			
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Simple soldat																																			
		Force : 10 Taille : 17																																			
		Constitution : 9 Dextérité : 10																																			
		Pouvoir : 8 Apparence : 12																																			
		Intelligence : 15 Education : 12																																			
		Entraînement :																																			
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 40																																			
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
		Bonus aux Dommages : 0																																			
		Résistance aux Dommages : 0																																			
		Régénération naturelle : +25% 4J / 3H12																																			
Jambe G. ... 91-00		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 56																																			
		Raisons de la perte de SAN :																																			
		Folies (actives si POU<=40) :																																			
		-																																			
		-																																			
		-																																			

### Règles Spéciales de la Race :

Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie

**Héros de la Force :** Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

**Don :** Sport; toute amélioration est augmenté de 1pt.

**Défaut :** Récupération lente, +25% de temps de régénération naturelle.

### Personnalité et traits caractéristiques :

Zeltron typique: joyeux et plein d'entrain. Bon combattant, séducteur et toujours "en couple" avec une femelle zeltrone ou humaine ou autre... ou un homme! Décidé à éliminer l'Empire.

**Citation :** "L'Empire est une verrue sur le beau visage de la galaxie, nous devons l'en débarasser!"

### Finances :

130 crédits

**Bijoux et récompenses :** .....

# ZELTRON





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Terek HORIZINIS  
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (07)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (05)	----	III
Anthropologie (05)	----	III	Déguisement (10)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	26	III	Persuasion (25)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	27	III	Pharmacologie (01)	16	III
- .....	----	III	Diplomatie (20)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Droit (05)	41	III	Pickpocket (DEX*2)	33	III
Arts (15)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (25)	36	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (05)	----	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (10)	----	III
Baratin (10)	----	III	Histoire (20)	58	III	Se cacher (10)	----	III
Bibliothèque (20)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2+30)	54	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	16	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	25	III	Langue : Basic (EDU*5)	60	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Carto./Géographie (15)	----	III	LN : Zeltron (EDU*5)	60	III	- Equitation (-10)	5	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	52	III
Co. autres (EDU)	12	III	- Barabel	20	III	- Nager (+10)	25	III
Co. des armes (EDU*2)	44	III	- .....	----	III	- Sauter (+15)	30	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	47	III
Co. des véhicules (EDU*2)	24	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (05)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (45)	50	III	Coup de pied (20)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	35	III
Esquiver (DEX*2)	57	III	Bloquer (DEX*2)	20	III	Explosif (01)	----	III
<b>Blasters de poing (15)</b>	60	III	<b>Fusils blaster (10)</b>	15	III	<b>Armes blanches (15)</b>	55	III
- Blastech DH-17	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (01)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (10)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (20)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III

**ZELTRON**

