


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	KAALIO							
Ceinture ... / ...		Tête ...		Prénom :	Savano							
Bouclier		01-15		Age : 58 ans	Sexe : M	Poids : 70 Kg						
				Expérience :	3							
				Alignement :	+2							
				Spécialisation :	Ingénieur en armement							
				Force : 11	Taille : 17							
				Constitution : 7	Dextérité : 13							
				Pouvoir : 15	Apparence : 6							
				Intelligence : 14	Education : 11							
				Entraînement :								
Bras D. ...			Bras G. ...									
16-35			36-55									
				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5
					6	7	8	9	10	11	12	13
					14	15	16	17	18	19	20	21
					22	23	24	25	26	27	28	29
					Chance (Pouvoir x 5) :				75			
					Attaque(s) par round (CàC) :				1			
					Bonus aux Dommages :				0			
					Résistance aux Dommages :				+1			
					Régénération naturelle :				+1 / 5 jours			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	67							
				Raisons de la perte de SAN :								
				Folies (actives si POU<=40) :	-							
					-							
					-							
Jambe D. ...			Jambe G. ...									
81-90			91-00									

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

Don : Beau gosse : +1 en APP à la création du personnage

Défaut : Poumons sous-développés : tests pour retenir sa respiration commencent à CON*7

Personnalité et traits caractéristiques :

Loyal à l'alliance

Citation : On pourrait encore en améliorer l'efficacité, laissez-moi y réfléchir

Finances :

651 crédits

Bijoux et récompenses :

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Savano KAALIO
 Spécialisation : Ingénieur en armement

Agriculture (10)	Culture Jedi (01)	11	...	Observation (20)
Anthropologie (01)	Déguisement (01)	Persuasion (15)
Archéologie (01)	Discrétion (15)	Pharmacologie (01)
Artisanats (15)	Dissimulation (15)	Physique (01)	31	...
-	Diplomatie (15)	Pickpocket (DEX*2)
-	Droit (05)	Premiers soins (30)
Arts (01)	Ecouter (25)	Prog./Rep. de droïdes (01)	26	...
-	Energie (10)	70	...	Psychanalyse (01)
-	Fouiller (25)	Psychologie (05)
Astronomie (20)	Géologie (01)	Se cacher (10)
Baratin (05)	Histoire (20)	30	...	Sentir (15)
Bibliothèque (25)	Histoire naturelle (10)	Séduction (APP*2)
Biologie (01)	21	...	Informatique (10)	30	...	Serrurerie (01)
Botanique (09)	29	...	Jeux d'argent (POU*2)	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	...
Bricolage (INT+DEX)	57	...	Langue : Basic (EDU*5)	55	...	- Equitation (-10)	06	...
Carto./Géographie (20)	Langues étrangères (05)	- Grimper (+25)	42	...
Chimie (01)	21	...	- Gand	55	...	- Nager (+10)	26	...
Co. autres (EDU)	11	...	- Rodese	19	...	- Sauter (+10)	26	...
Co. des armes (EDU*2)	72	...	-	- Sauter en parachute (+5)	21	...
Co. des droïdes (EDU*2)	22	...	-	- Skier (+5)	21	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	27	...	-	-
Co. des véhicules (EDU*2)	27	...	Marchandage (05)	Suivre une piste (10)
Comptabilité (10)	Mécanique (20)	35	...	Survie milieu hostile (05)
Criminalistique (01)	Médecine (05) (...)

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
..... (...)	Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2)	Bloquer (DEX*2)	Explosif (01)

Armes de poing (20)	Fusils (15)	Armes blanches (20)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	Senseurs/Radars (10)	25	...	Navigation spatiale (01)
Chasseurs (01)	Vaisseaux moyens (01)	Systèmes planétaires (10)
-	-	Vaisseaux capitaux (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Véhicules légers (20)	Véhicules lourds (01)	26	...	Véhicules aquatiques (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

HUMAIN

