

STARWARS

Personnage joué par : Marlène		Nom : SHU SHU (=désirée)
Ceinture ... / 50		Prénom : Ceel (=sentinelle vigilante)
Bouclier		Age : 28 ans Sexe : F Poids : 65 Kg
Tête 14		Expérience : 7
01-15		Alignement : 0
Bras D. ...		Spécialisation : Eclaireuse
16-35		Force : 9 Taille : 19
Bras G. ...		Constitution : 12 Dextérité : 13
36-55		Pouvoir : 10 Apparence : 16
Tronc 14		Intelligence : 14 Education : 12
56-80		Entraînement :
Jambe D. ...		Point de Vie :
81-90		-2 -1 0 1 2 3 4 5
Jambe G. ...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
		Chance (Pouvoir x 5) : 50
		Attaque(s) par round (CàC) : 1
		Bonus aux Dommages : 0
		Résistance aux Dommages : 0
		Régénération naturelle : +1 / 4 jours
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :
		60
		Raisons de la perte de SAN :
		Folies (actives si POU<=40) :
		-
		-
		-
Règles Spéciales de la Race :		
Respiration aquatique de 15 minutes		
Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
Don :	Biologie : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points	
Défaut :	Comptabilité : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points	
Personnalité et traits caractéristiques :		
.....		
.....		
Citation :	
Finances :		
.....		
Bijoux et récompenses :	
.....		

GUNGAN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : Marlène
Prénom et Nom : Cell SHU SHU
 Spécialisation : Eclaireuse

Agriculture (15)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (01)	----	Déguisement (01)	----	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	----	Discrétion (15)	65	Persuasion (10)	40
Artisanats (13)	----	Dissimulation (15)	36	Pharmacologie (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	----	Physique (01)	■■■
-	■■■	Droit (05)	----	Pickpocket (DEX*2)	■■■
Arts (05)	----	Ecouter (30)	40	Premiers soins (30)	■■■
-	■■■	Energie (05)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	50	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (05)	----	Géologie (05)	■■■	Psychologie (05)	■■■
Baratin (05)	----	Histoire (20)	■■■	Se cacher (10)	50
Bibliothèque (20)	21	Histoire naturelle (20)	40	Sentir (13)	33
Biologie (05)	■■■	Informatique (01)	■■■	Séduction (APP*2)	■■■
Botanique (10)	----	Jeux d'argent (POU*2)	----	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	----	Langue : Basic (EDU*5)	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
Carto./Géographie (20)	35	LN : Gungan (EDU*5)	■■■	- Equitation (+5)	22
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	----	- Grimper (+15)	72
Co. autres (EDU)	■■■	- aqualish-quara	15	- Nager (+60)	77
Co. des armes (EDU*2)	■■■	- mon calamarien	15	- Sauter (+15)	33
Co. des droïdes (EDU*2-5)	■■■	- wookie	10	- Sauter en parachute (-5)	12
Co. des vaisseaux (EDU*2-5)	■■■	- wrookien	10	- Skier (0)	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	■■■	- falleen	10	-	■■■
Comptabilité (05)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (20)	40
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (05)	■■■	Survie milieu hostile (15)	45

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	56	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	21	Lancer (30)	■■■
Esquiver (DEX*2)	26	Bloquer (DEX*2)	■■■	Explosif (01)	■■■

Blasters de poing (20)	Fusils blaster (10)	Armes blanches (20)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (17)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	■■■	Senseurs/Radars (05)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (05)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
Véhicules légers (10)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■

GUNGAN

