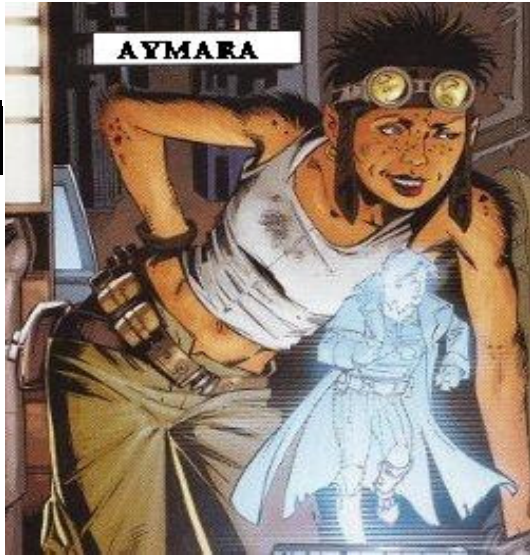


STARWARS

| | | | | | | | |
|------------------------------|--|---------|--|---|--|------------------------------|--|
| Personnage joué par : | | PNJ | | Nom : | | VILAS | |
| Ceinture | | Tête | | Prénom : | | AYMARA | |
| 60 | | 14 | | Age : | | 21 ans | |
| Bouclier | | 01-15 | | Sexe : | | F | |
| | | | | Poids : | | 51 Kg | |
| | | | | Expérience : | | | |
| | | | | Alignement : | | | |
| | | | | Spécialisation : | | Technicienne répulseurs | |
| | | | | Force : | | 10 | |
| | | | | Taille : | | 18 | |
| | | | | Constitution : | | 13 | |
| | | | | Dextérité : | | 10 | |
| | | | | Pouvoir : | | 12 | |
| | | | | Apparence : | | 4 | |
| | | | | Intelligence : | | 11 | |
| | | | | Education : | | 9 | |
| | | | | Entraînement : | | | |
| Bras D. | | Bras G. | | Point de Vie : | | | |
| 10 | | 10 | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | | | |
| 16-35 | | 36-55 | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | | | |
| | | | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | | | |
| | | | | Tronc | | Chance (Pouvoir x 5) : | |
| | | | | 10 | | Attaque(s) par round (CàC) : | |
| | | | | 56-80 | | 1 | |
| | | | | | | Bonus aux Dommages : | |
| | | | | | | 0 | |
| | | | | | | Résistance aux Dommages : | |
| | | | | | | 0 | |
| | | | | | | Régénération naturelle : | |
| | | | | | | 4J / 3H12' | |
| | | | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | | |
| | | | | 64-2+3 | | | |
| | | | | Raisons de la perte de SAN : | | | |
| | | | | Famille (-2) / Richesse (+3) | | | |
| | | | | Folies (actives si POU<=40) : | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |



Implant neuronal de visée (+10 aux tirs!)

| | |
|--|--|
| Règles Spéciales de la Race : | |
| Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement) | |
| Héros de la Force : | NON (PNJ) // Sensibilité à la Force: non |
| Don : | Blasters de poing = +1 aux améliorations |
| Défaut : | Senseurs/radars = -2 aux améliorations |
| Personnalité et traits caractéristiques : | |
| Bourru et plutôt masculine dans sa façon d'être. Préfère la compagnie des droïds à celle des des êtres "organiques" (en même temps vu sa gueule... APP 4!) | |
| Citation : | "Mouais..." |
| Finances : | |
| 18 700 crédits | |
| Bijoux et récompenses : | |

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **AYMARA VILAS**
 Spécialisation : Technicienne répulseurs

| | | | | | | | | |
|---------------------------|------|-----|-------------------------|------|-----|----------------------------|------|-----|
| Agriculture (01) | ---- | III | Culture Jedi (01) | 11 | III | Médecine (01) | ---- | III |
| Anthropologie (06) | ---- | III | Déguisement (05) | ---- | III | Observation (20) | ---- | III |
| Archéologie (01) | ---- | III | Discrétion (15) | ---- | III | Persuasion (20) | ---- | III |
| Artisanats (13) | ---- | III | Dissimulation (15) | ---- | III | Pharmacologie (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Diplomatie (05) | ---- | III | Physique (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Droit (01) | ---- | III | Pickpocket (DEX*2) | 40 | III |
| Arts (01) | ---- | III | Ecouter (25) | ---- | III | Premiers soins (30) | ---- | III |
| - | ---- | III | Energie (10) | ---- | III | Prog./Rep. de droïdes (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Fouiller (25) | ---- | III | Psychanalyse (01) | ---- | III |
| Astronomie (20) | ---- | III | Géologie (01) | 51 | III | Psychologie (05) | ---- | III |
| Baratin (05) | ---- | III | Histoire (20) | ---- | III | Se cacher (05) | ---- | III |
| Bibliothèque (25) | ---- | III | Histoire naturelle (10) | ---- | III | Sentir (15) | ---- | III |
| Biologie (01) | ---- | III | Informatique (10) | ---- | III | Séduction (APP*2-1) | 07 | III |
| Botanique (05) | ---- | III | Jeux d'argent (POU*2+5) | 29 | III | Serrurerie (01) | ---- | III |
| Bricolage (INT+DEX) | 61 | III | Langue : Basic (EDU*5) | 45 | III | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 12 | III |
| Carto./Géographie (20) | ---- | III | LN : Devaronien (EDU*5) | 45 | III | - Equitation (-10) | 02 | III |
| Chimie (01) | ---- | III | Langues étrangères (07) | ---- | III | - Grimper (+25) | 37 | III |
| Co. autres (EDU) | 09 | III | - Gran | 25 | III | - Nager (+8) | 20 | III |
| Co. des armes (EDU*2) | 18 | III | | ---- | III | - Sauter (+10) | 22 | III |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 18 | III | | ---- | III | - Sauter en parachute (+5) | 17 | III |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 18 | III | | ---- | III | - Skier (+5) | 17 | III |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 48 | III | | ---- | III | | ---- | III |
| Comptabilité (10) | ---- | III | Marchandage (10) | ---- | III | Suivre une piste (10) | ---- | III |
| Criminalistique (05) | 25 | III | Mécanique (15) | 55 | III | Survie milieu hostile (15) | ---- | III |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|-------------------------------|------|-----|----------------------------------|------|-----|-----------------------------------|------|-----|
| Coup de tête (10) | ---- | III | Coup de poing (50) | ---- | III | Coup de pied (25) | ---- | III |
| (..) | ---- | III | Arts martiaux (01) | ---- | III | Lancer (25) | ---- | III |
| Esquiver (DEX*2) | 20 | III | Bloquer (DEX*2) | 20 | III | Explosif (01) | ---- | III |
| Blasters de poing (20) | 40 | III | Fusils blaster (15) | ---- | III | Armes blanches (20) | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| Armes lourdes (05) | ---- | III | Artillerie/Tourelles (05) | ---- | III | A. de tirs archaïques (22) | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |
| - | ---- | III | | ---- | III | | ---- | III |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | |
|--------------------------------|------|------------------------------|------|---------------------------------------|------|-----|
| Propulseurs (30) | III | Senseurs/Radars (10) | III | Navigation spatiale (05) | ---- | III |
| Chasseurs spatiaux (01) | ---- | Vaisseaux moyens (01) | ---- | Systèmes planétaires (10) | ---- | III |
| | III | | III | Vaisseaux capitaux (01) | ---- | III |
| | III | | III | | ---- | III |
| | III | | III | | ---- | III |
| Véhicules légers (20) | ---- | Véhicules lourds (01) | ---- | Autres Véhiculs (air/eau) (01) | ---- | III |
| - | III | | III | | ---- | III |
| - | III | | III | | ---- | III |
| - | III | | III | | ---- | III |

DEVARONIEN

