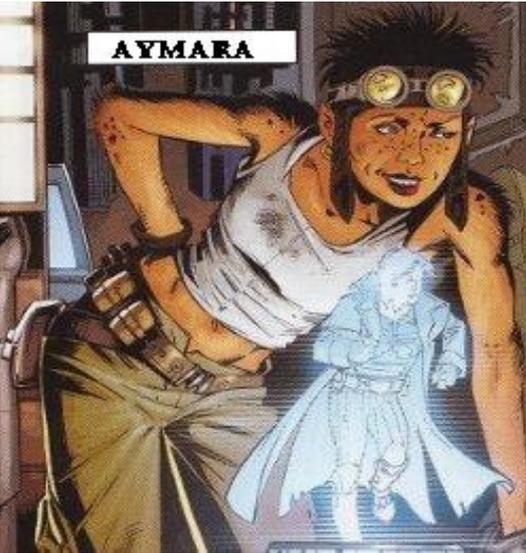


STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : VILAS		
Ceinture 60 Bouclier		Prénom : AYMARA		
Tête 14 01-15		Age : 21 ans Sexe : F Poids : 51 Kg		
		Expérience :		
		Alignement :		
		Spécialisation : Technicienne répulseurs		
		Force : 10 Taille : 18		
		Constitution : 13 Dextérité : 10		
		Pouvoir : 12 Apparence : 4		
		Intelligence : 11 Education : 9		
		Entraînement :		
Bras D. 10 16-35		Bras G. 10 36-55	Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
			Tronc 10 56-80	Chance (Pouvoir x 5) :
				Attaque(s) par round (CàC) : 1
				Bonus aux Dommages : 0
				Résistance aux Dommages : 0
				Régénération naturelle : 4J / 3H12'
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 64-2+3
				Raisons de la perte de SAN : Famille (-2) / Richesse (+3)
				Folies (actives si POU<=40) :
				- - -

Implant neuronal de visée (+10 aux tirs!)

Règles Spéciales de la Race :	
Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)	
Héros de la Force :	NON (PNJ) // Sensibilité à la Force: non
Don :	Blasters de poing = +1 aux améliorations
Défaut :	Senseurs/radars = -2 aux améliorations
Personnalité et traits caractéristiques :	
Bourru et plutôt masculine dans sa façon d'être. Préfère la compagnie des droïds à celle des des êtres "organiques" (en même temps vu sa gueule... APP 4!)	
Citation :	"Mouais..."
Finances :	
18 700 crédits	
Bijoux et récompenses :

DEVARONIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **AYMARA VILAS**
 Spécialisation : Technicienne répulseurs

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	11	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	40	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	51	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (05)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	07	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	29	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	61	III	Langue : Basic (EDU*5)	45	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Devaronien (EDU*5)	45	III	- Equitation (-10)	02	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	37	III
Co. autres (EDU)	09	III	- Gran	25	III	- Nager (+8)	20	III
Co. des armes (EDU*2)	18	III		----	III	- Sauter (+10)	22	III
Co. des droïdes (EDU*2)	18	III		----	III	- Sauter en parachute (+5)	17	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18	III		----	III	- Skier (+5)	17	III
Co. des véhicules (EDU*2)	48	III		----	III		----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (05)	25	III	Mécanique (15)	55	III	Survie milieu hostile (15)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	20	III	Bloquer (DEX*2)	20	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III		----	III		----	III
-	----	III		----	III		----	III
-	----	III		----	III		----	III
-	----	III		----	III		----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III		----	III		----	III
-	----	III		----	III		----	III
-	----	III		----	III		----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
	III		III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
	III		III		----	III
	III		III		----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhiculs (air/eau) (01)	----	III
-	III		III		----	III
-	III		III		----	III
-	III		III		----	III

DEVARONIEN

