







### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Mée KHANO  
 Spécialisation : Mécanicienne vaisseaux

Agriculture (01)	07	III	Culture Jedi (01)	III	Médecine (01)	III
Anthropologie (06)		III	Déguisement (05)	----	Observation (20)	60 III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	----	Persuasion (20)	----
Artisanats (13)		III	Dissimulation (15)	----	Pharmacologie (01)	----
- .....		III	Diplomatie (05)	----	Physique (01)	----
- .....		III	Droit (01)	----	Pickpocket (DEX*2)	22 III
Arts (01)		III	Ecouter (25)	----	Premiers soins (30)	50 III
- .....		III	Energie (10)	----	Prog./Rep. de droïdes (01)	----
- .....		III	Fouiller (25)	----	Psychanalyse (01)	----
Astronomie (20)	50	III	Géologie (01)	----	Psychologie (05)	----
Baratin (05)		III	Histoire (20)	----	Se cacher (05)	----
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	25	Sentir (15)	----
Biologie (01)		III	Informatique (10)	25	Séduction (APP*2-1)	----
Botanique (05)		III	Jeux d'argent (POU*2+5)	21	Serrurerie (01)	----
Bricolage (INT+DEX)	46	III	Langue : Basic (EDU*5)	80	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13
Carto./Géographie (20)	30	III	LN : Devaronien (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	3
Chimie (01)		III	Langues étrangères (07)		- Grimper (+25)	38
Co. autres (EDU)	16	III	- Rodese	80	- Nager (+8)	21
Co. des armes (EDU*2)	32	III	- Jawa	22	- Sauter (+10)	23
Co. des droïdes (EDU*2)	32	III	- .....		- Sauter en parachute (+5)	18
Co. des vaisseaux (EDU*2)	47	III	- .....		- Skier (+5)	18
Co. des véhicules (EDU*2)	32	III	- .....		- .....	----
Comptabilité (10)		III	Marchandage (10)	----	Suivre une piste (10)	----
Criminalistique (05)		III	Mécanique (15)	55	Survie milieu hostile (15)	----

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	Coup de pied (25)	----
..... (..)		III	Arts martiaux (01)	----	Lancer (25)	----
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)	----
<b>Blasters de poing (20)</b>		III	<b>Fusils blaster (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	
- .....		III	- .....		- .....	
- .....		III	- .....		- .....	
- .....		III	- .....		- .....	
- .....		III	- .....		- .....	
<b>Armes lourdes (05)</b>		III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (22)</b>	
- .....		III	- .....		- .....	
- .....		III	- .....		- .....	
- .....		III	- .....		- .....	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	65 III
- .....		- .....		<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	

# DEVARONIEN

