


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		AQQOM									
<b>Ceinture</b> ... / ...		<b>Tête</b> ...		<b>Prénom :</b>		Elara									
<b>Bouclier</b>		01-15		<b>Age :</b> 14 ans		<b>Sexe :</b> F <b>Poids :</b> ... Kg									
				<b>Expérience :</b> .....				<b>Alignement :</b> .....							
				<b>Spécialisation :</b>				Infirmière							
				<b>Force :</b> 14		<b>Taille :</b> 19		<b>Constitution :</b> 13		<b>Dextérité :</b> 15					
				<b>Pouvoir :</b> 11		<b>Apparence :</b> 10		<b>Intelligence :</b> 10		<b>Education :</b> 10					
				<b>Bras D.</b> ... 16-35		<b>Bras G.</b> ... 36-55		<b>Entraînement :</b>							
								<b>Point de Vie :</b>				-2 -1 0 1 2 3 4 5			
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
								<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b>				55			
								<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b>				1			
								<b>Bonus aux Dommages :</b>				0			
				<b>Résistance aux Dommages :</b>				0							
				<b>Régénération naturelle :</b>				4 J							
<b>Jambe D.</b> ... 81-90				<b>Jambe G.</b> ... 91-00				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>				61			
								<b>Raisons de la perte de SAN :</b>							
								<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>				-			
												-			
												-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>												Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)			
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.													
<b>Don :</b>		Langage basic; toute amélioration est augmentée de 1pt.													
<b>Défaut :</b>		Survie en milieu hostile; toute amélioration est réduite de 2pts.													
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>															
.....															
.....															
<b>Citation :</b>		.....													
<b>Finances :</b>															
500															
<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....													
.....															

# DEVARONIEN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Elara AUQOM  
 Spécialisation : Infirmière

Agriculture (01)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (01)	15	000
Anthropologie (06)	10	Déguisement (05)	10	Observation (20)	25	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	25	Persuasion (20)	000	000
Artisanats (13)	000	Dissimulation (15)	000	Pharmacologie (01)	10	000
- .....	000	Diplomatie (05)	000	Physique (01)	000	000
- .....	000	Droit (01)	000	Pickpocket (DEX*2)	000	000
Arts (01)	000	Ecouter (25)	000	Premiers soins (30)	45	000
Chant	60	Energie (10)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	000	000
Musique	55	Fouiller (25)	30	Psychanalyse (01)	000	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Psychologie (05)	10	000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	000	Se cacher (05)	25	000
Bibliothèque (25)	35	Histoire naturelle (10)	000	Sentir (15)	000	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000	Séduction (APP*2-1)	000	000
Botanique (05)	000	Jeux d'argent (POU*2+5)	000	Serrurerie (01)	000	000
Bricolage (INT+DEX)	000	Langue : Basic (EDU*5)	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	000	000
Carto./Géographie (20)	000	LN : Devaronien (EDU*5)	000	- Equitation (-10)	000	000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (07)	000	- Grimper (+25)	000	000
Co. autres (EDU)	25	Rodese	40	- Nager (+8)	45	000
Co. des armes (EDU*2)	000	- .....	000	- Sauter (+10)	40	000
Co. des droïdes (EDU*2)	000	- .....	000	- Sauter en parachute (+5)	000	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	000	- .....	000	- Skier (+5)	000	000
Co. des véhicules (EDU*2)	000	- .....	000	- .....	000	000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (10)	000	Suivre une piste (10)	000	000
Criminalistique (05)	000	Mécanique (15)	000	Survie milieu hostile (15)	000	000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)	000	000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000	000
Esquiver (DEX*2)	000	Bloquer (DEX*2)	000	Explosif (01)	000	000
<b>Blasters de poing (20)</b>	000	<b>Fusils blaster (15)</b>	000	<b>Armes blanches (20)</b>	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
<b>Armes lourdes (05)</b>	000	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	000	<b>A. de tirs archaïques (22)</b>	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (05)	000	000
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	000	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	000	Systèmes planétaires (10)	000	000
- .....	000	- .....	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
<b>Véhicules légers (20)</b>	000	<b>Véhicules lourds (01)</b>	000	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000	000

# DEVARONIEN

