

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		LARS			
<b>Ceinture</b>		Tête		<b>Prénom :</b>		<b>BERNON</b>			
60		10		Age : 35 ans		Sexe : M Poids : 75 Kg			
<b>Bouclier</b>		01-15		<b>Expérience :</b>		2			
		Alignement : 3		<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse			
		Force : 11		Taille : 16					
		Constitution : 9		Dextérité : 15					
		Pouvoir : 9		Apparence : 6					
		Intelligence : 12		Education : 13					
		<b>Entraînement :</b>							
		Bras D.		Bras G.		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
		...		...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		16-35		36-55		Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 45	
						1		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
				56-80		Bonus aux Dommages : 0			
						Résistance aux Dommages : 0			
						Régénération naturelle : 4J / 3H12'			
						<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
						56			
						<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
Jambe D.		Jambe G.		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>					
...		...							
81-90		91-00							

### Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)

**Héros de la Force :** NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

**Don :** Fouiller: +2 aux améliorations

**Défaut :** Transformé par le destin => tireur efficace = vise partie du corps à -10 et +2 si réussi critique

### Personnalité et traits caractéristiques :

Courageux. Cherche à protéger les intérêts de Devaron ainsi que ceux de sa famille. Pour lui l'argent ne symbolise pas grand-chose mais sera un des vecteur de la victoire finale contre l'Empire.

**Citation :** "Pour vaincre il nous faudra tout le courage que nous pourrons trouver en nous"

### Finances :

6500

**Bijoux et récompenses :** .....

# DEVARONIEN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **Bernon LARS**  
 Spécialisation : Pilote de chasse

Agriculture (01)	53	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (01)	■■■
Anthropologie (06)	---	■■■	Déguisement (05)	----	Observation (20)	----
Archéologie (01)	---	■■■	Discrétion (15)	----	Persuasion (20)	----
Artisanats (13)	---	■■■	Dissimulation (15)	31	Pharmacologie (01)	---
- .....	---	■■■	Diplomatie (05)	----	Physique (01)	---
- .....	---	■■■	Droit (01)	----	Pickpocket (DEX*2)	---
Arts (01)	---	■■■	Ecouter (25)	----	Premiers soins (30)	41
- .....	---	■■■	Energie (10)	----	Prog./Rep. de droïdes (01)	---
- .....	---	■■■	Fouiller (25)	----	Psychanalyse (01)	---
Astronomie (20)	---	■■■	Géologie (01)	13	Psychologie (05)	---
Baratin (05)	---	■■■	Histoire (20)	---	Se cacher (05)	21
Bibliothèque (25)	---	■■■	Histoire naturelle (10)	24	Sentir (15)	---
Biologie (01)	---	■■■	Informatique (10)	---	Séduction (APP*2-1)	11
Botanique (05)	59	■■■	Jeux d'argent (POU*2+5)	23	Serrurerie (01)	---
Bricolage (INT+DEX)	27	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	65	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Carto./Géographie (20)	---	■■■	LN : Devaronien (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	17
Chimie (01)	---	■■■	Langues étrangères (07)	---	- Grimper (+25)	43
Co. autres (EDU)	13	■■■	- Bothan	19	- Nager (+8)	26
Co. des armes (EDU*2)	26	■■■	- .....	---	- Sauter (+10)	37
Co. des droïdes (EDU*2)	26	■■■	- .....	---	- Sauter en parachute (+5)	39
Co. des vaisseaux (EDU*2)	56	■■■	- .....	---	- Skier (+5)	23
Co. des véhicules (EDU*2)	36	■■■	- .....	---	- .....	---
Comptabilité (10)	---	■■■	Marchandage (10)	---	Suivre une piste (10)	---
Criminalistique (05)	---	■■■	Mécanique (15)	32	Survie milieu hostile (15)	---

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	■■■	Coup de poing (50)	----	Coup de pied (25)	---
..... (..)	---	■■■	Arts martiaux (01)	----	Lancer (25)	---
Esquiver (DEX*2)	30	■■■	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	---
<b>Blasters de poing (20)</b>	35	■■■	<b>Fusils blaster (15)</b>	---	<b>Armes blanches (20)</b>	---
- Blastech DH-17	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
<b>Armes lourdes (05)</b>	---	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	---	<b>A. de tirs archaïques (22)</b>	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	■■■	Senseurs/Radars (10)	---	Navigation spatiale (05)	30
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	64	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	50	Systèmes planétaires (10)	30
- Z-95 headhunter	67	■■■	- .....	---	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
<b>Véhicules légers (20)</b>	---	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	---	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---
- .....	---	■■■	- .....	---	- .....	---

# DEVARONIEN

