

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		LIAGRI			
Ceinture		Tête		Prénom :		Sybegh			
... /		Age : 23 ans		Sexe : H			
Bouclier		01-15		Poids : ... Kg		Expérience :			
		Bras D.		Bras G.		Alignement :			
			Spécialisation : Conducteur Blindé			
		16-35		36-55		Force : 14		Taille : 12	
		Tronc		...		Constitution : 11		Dextérité : 9	
				56-80		Pouvoir : 9		Apparence : 5	
				...		Intelligence : 13		Education : 8	
						Entraînement :			
		Jambe D.		Jambe G.		Point de Vie :			
			-2 -1 0 1 2 3 4 5			
		81-90		91-00		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
...		...		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29					
				Chance (Pouvoir x 5) : 45					
...		...		Attaque(s) par round (CàC) : 1					
				Bonus aux Dommages : 0					
...		...		Résistance aux Dommages : 0					
				Régénération naturelle : 4J					
...		...		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :					
				61					
...		...		Raisons de la perte de SAN :					
...		...		Folies (actives si POU<=40) :					
				-					
...		...		-					
				-					
...		...		-					
				-					
Règles Spéciales de la Race :									
Armure naturelle : 2PA									
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.							
Don :		Explosif, toute amélioration est augmenté de 1pt.							
Défaut :		Persuasion, toute amélioration est réduite de 2pts.							
Personnalité et traits caractéristiques :									
.....									
.....									
Citation :								
Finances :									
280									
Bijoux et récompenses :								
.....									

KLATOONINIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Sybegh LIAGRI
 Spécialisation : Conducteur de Blindé

Agriculture (10)	---	■■■	Culture Jedi (01)	---	■■■	Médecine (05)	---	■■■
Anthropologie (01)	---	■■■	Déguisement (01)	---	■■■	Observation (20)	---	■■■
Archéologie (01)	36	■■■	Discrétion (15)	---	■■■	Persuasion (15)	---	■■■
Artisanats (04)	---	■■■	Dissimulation (15)	---	■■■	Pharmacologie (01)	13	■■■
-	---	■■■	Diplomatie (15)	---	■■■	Physique (01)	---	■■■
-	---	■■■	Droit (01)	---	■■■	Pickpocket (DEX*2)	18	■■■
Arts (01)	---	■■■	Ecouter (25)	---	■■■	Premiers soins (30)	50	■■■
-	---	■■■	Energie (10)	---	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	■■■
-	---	■■■	Fouiller (25)	---	■■■	Psychanalyse (01)	---	■■■
Astronomie (15)	---	■■■	Géologie (01)	27	■■■	Psychologie (05)	---	■■■
Baratin (05)	---	■■■	Histoire (10)	---	■■■	Se cacher (10)	---	■■■
Bibliothèque (25)	---	■■■	Histoire naturelle (10)	---	■■■	Sentir (20)	---	■■■
Biologie (01)	---	■■■	Informatique (10)	---	■■■	Séduction (APP*2)	10	■■■
Botanique (09)	---	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	18	■■■	Serrurerie (01)	---	■■■
Bricolage (INT+DEX)	60	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	40	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	■■■
Carto./Géographie (20)	---	■■■	LN : Huttese (EDU*5)	40	■■■	- Equitation (-10)	7	■■■
Chimie (01)	---	■■■	Langues étrangères (05)	---	■■■	- Grimper (+25)	42	■■■
Co. autres (EDU)	8	■■■	-	---	■■■	- Nager (+10)	27	■■■
Co. des armes (EDU*2)	16	■■■	-	---	■■■	- Sauter (+10)	27	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	16	■■■	-	---	■■■	- Sauter en parachute (+5)	22	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	16	■■■	-	---	■■■	- Skier (+5)	22	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	16	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
Comptabilité (10)	---	■■■	Marchandage (05)	---	■■■	Suivre une piste (10)	---	■■■
Criminalistique (10)	---	■■■	Mécanique (20)	---	■■■	Survie milieu hostile (20)	---	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	■■■	Coup de poing (55)	---	■■■	Coup de pied (25)	---	■■■
..... (..)	---	■■■	Arts martiaux (01)	---	■■■	Lancer (25)	---	■■■
Esquiver (DEX*2)	18	■■■	Bloquer (DEX*2)	18	■■■	Explosif (01)	---	■■■

Blasters de poing (25)	---	■■■	Fusils blaster (15)	---	■■■	Armes blanches (25)	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■

Armes lourdes (05)	---	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	---	■■■	A. de tirs archaïques (18)	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	---	■■■	Senseurs/Radars (10)	---	■■■	Navigation spatiale (01)	---	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	---	■■■	Vaisseaux moyens (01)	---	■■■	Systèmes planétaires (05)	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
Véhicules légers (15)	25	■■■	Véhicules lourds (01)	26	■■■	Autres Véhicules (01)	10	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■
-	---	■■■	-	---	■■■	-	---	■■■

KLATOOINIEN

