

STARWARS

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Personnage joué par : PNJ | | Nom : CALFAN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ceinture ... / ... | | Prénom : Sen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bouclier | | Age : 23 ans Sexe : H Poids : ... Kg | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bras D. 10 16-35 | | Expérience : 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Alignement : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Spécialisation : Artilleur | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Force : 14 Taille : 18 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Constitution : 8 Dextérité : 15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Pouvoir : 7 Apparence : 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Intelligence : 11 Education : 13 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Entraînement : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Point de Vie : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <table border="1"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table> | | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| | | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Chance (Pouvoir x 5) : 35 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Attaque(s) par round (CàC) : 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bonus aux Dommages : 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Résistance aux Dommages : -1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Régénération naturelle : 5J / 4h00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 55 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Raisons de la perte de SAN : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Folies (actives si POU<=40) : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tête 14 01-15 | | Bras G. 10 36-55 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tronc 10 56-80 | | Jambe G. 10 91-00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Jambe D. 10 81-90 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Règles Spéciales de la Race :

Cornes : +1 de dégât au coup de tête

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Premiers soins: +2 aux améliorations

Défaut : Réactions lentes au combat: -1 lors de la détermination de l'ordre du tour dans un combat.

Personnalité et traits caractéristiques :

Enfant typique de la populace de la galaxie qui grandit après l'avènement de l'Empire. Il ne connut donc que la main de fer de l'Empire. Mais les histoires racontent des temps de paix qu'il aimerait bien voir renaître. C'est un idéaliste courageux.

Citation : "Si ça ne meurt pas avec un tir ajoutez donc une rafale pour faire bonne mesure!"

Finances :

80 crédits

Bijoux et récompenses :

.....

ZABRAK



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Sen CALFAN
 Spécialisation : Artilleur tourelles et soldat lourd

| | | | | | | |
|---------------------------|------|-----|-------------------------|------|----------------------------|------|
| Agriculture (01) | 5 | III | Culture Jedi (01) | III | Médecine (05) | III |
| Anthropologie (05) | 35 | III | Déguisement (01) | ---- | Observation (20) | ---- |
| Archéologie (10) | 20 | III | Discrétion (13) | ---- | Persuasion (15) | ---- |
| Artisanats (13) | ---- | III | Dissimulation (15) | 20 | Pharmacologie (01) | ---- |
| - | ---- | III | Diplomatie (10) | ---- | Physique (01) | ---- |
| - | ---- | III | Droit (01) | ---- | Pickpocket (DEX*2) | 30 |
| Arts (01) | ---- | III | Ecouter (25) | ---- | Premiers soins (30) | ---- |
| - | ---- | III | Energie (08) | ---- | Prog./Rep. de droïdes (01) | ---- |
| - | ---- | III | Fouiller (25) | 26 | Psychanalyse (01) | ---- |
| Astronomie (20) | ---- | III | Géologie (01) | 10 | Psychologie (02) | ---- |
| Baratin (01) | 31 | III | Histoire (20) | ---- | Se cacher (10) | ---- |
| Bibliothèque (25) | ---- | III | Histoire naturelle (10) | ---- | Sentir (16) | ---- |
| Biologie (01) | ---- | III | Informatique (10) | ---- | Séduction (APP*2) | 10 |
| Botanique (09) | ---- | III | Jeux d'argent (POU*2) | 14 | Serrurerie (01) | ---- |
| Bricolage (INT+DEX) | 33 | III | Langue : Basic (EDU*5) | 65 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 19 |
| Carto./Géographie (20) | ---- | III | LN : zabraki (EDU*5) | 65 | - Equitation (-5) | 14 |
| Chimie (01) | ---- | III | Langues étrangères (05) | ---- | - Grimper (+28) | 47 |
| Co. autres (EDU) | 15 | III | - Brizzit | 14 | - Nager (+10) | 29 |
| Co. des armes (EDU*2) | 30 | III | - Sélonien | 13 | - Sauter (+12) | 31 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 26 | III | - Ceréen | 12 | - Sauter en parachute (+7) | 26 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 26 | III | - | ---- | - Skier (+5) | 24 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 26 | III | - | ---- | - | ---- |
| Comptabilité (05) | ---- | III | Marchandage (05) | ---- | Suivre une piste (10) | ---- |
| Criminalistique (01) | 20 | III | Mécanique (20) | ---- | Survie milieu hostile (10) | ---- |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | |
|-------------------------------|-----------|-----|----------------------------------|-----------|-----------------------------------|------|
| Coup de tête (10) | ---- | III | Coup de poing (50) | ---- | Coup de pied (25) | ---- |
| (..) | ---- | III | Arts martiaux (01) | ---- | Lancer (25) | ---- |
| Esquiver (DEX*2) | 30 | III | Bloquer (DEX*2) | 30 | Explosif (01) | ---- |
| Blasters de poing (20) | 30 | | Fusils blaster (15) | | Armes blanches (20) | |
| - Czerka 411 | ---- | III | - | ---- | - Couteau de combat | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| Armes lourdes (05) | 58 | | Artillerie/Tourelles (05) | 60 | A. de tirs archaïques (18) | |
| - Blastech DLT-19 | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |
| - | ---- | III | - | ---- | - | ---- |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|--------------------------------|-----|------------------------------|-----|-----------------------------------|------|
| Propulseurs (31) | III | Senseurs/Radars (10) | III | Navigation spatiale (05) | ---- |
| Chasseurs spatiaux (01) | | Vaisseaux moyens (01) | | Systèmes planétaires (12) | ---- |
| - | III | - | III | Vaisseaux capitaux (01) | |
| - | III | - | III | - | ---- |
| - | III | - | III | - | ---- |
| - | III | - | III | - | ---- |
| Véhicules légers (20) | | Véhicules lourds (01) | | Autres Véhicules (air/eau) | |
| - | III | - | III | - | ---- |
| - | III | - | III | - | ---- |
| - | III | - | III | - | ---- |
| - | III | - | III | - | ---- |

ZABRAK

