


STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : ANANILLKA									
Ceinture ... / ...		Prénom : Marama									
Bouclier		Age : 27 ans Sexe : M Poids : ... Kg									
		Expérience : 1									
		Alignement :									
		Spécialisation : Simple soldat									
		Force : 9 Taille : 20									
		Constitution : 10 Dextérité : 14									
		Pouvoir : 16 Apparence : 13									
		Intelligence : 11 Education : 7									
		Entraînement :									
Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55									
		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5									
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17									
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29									
		Chance (Pouvoir x 5) : 80									
		Tronc 10 56-80		Attaque(s) par round (CàC) : 1						Bonus aux Dommages : 0	
				Résistance aux Dommages : 0						Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :							
				72+6							
				Raisons de la perte de SAN :							
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00		Folies (actives si POU<=40) :							
				-							
				-							
				-							

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Sentir: +2 aux améliorations

Défaut : Physique: -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Dynamique, passionnée de vitesse, toujours en mouvement (déteste le rôle de sentinelle). S'entraîne constamment pour dépasser ses compétences martiales et lutter activement sur le terrain contre l'Empire.

Citation :

Finances :

100 crédits

Bijoux et récompenses :

.....

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Marama ANANILLKA
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Observation (20)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	28	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	31	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	27	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)	25	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	26	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	32	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Bricolage (INT+DEX)	25	III	Langue : Basic (EDU*5)	35	III	- Equitation (-10)	7	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	42	III
Chimie (01)	----	III	- Mon Calamarien	30	III	- Nager (+10)	27	III
Co. autres (EDU)	7	III	- Vultien	30	III	- Sauter (+10)	32	III
Co. des armes (EDU*2)	25	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	22	III
Co. des droïdes (EDU*2)	14	III	-	----	III	- Skier (+5)	22	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	14	III	-	----	III	-	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	45	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	34	III	Survie milieu hostile (05)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Médecine (05)	----	III (...)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	70	III	Coup de pied (25)	45	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	11	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	39	III	Bloquer (DEX*2)	42	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	31	III	Fusils blaster (15)	50	III	Armes blanches (20)	25	III
-	----	III	- Blastech A280c	55	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	----	III	Navigation spatiale (01)	14	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	III	Vaisseaux moyens (01)	----	III	Systèmes planétaires (10)	33	III
-	----	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	48	III	Véhicules lourds (01)	23	III	Autres Véhicules (air/eau)	13	III
- Motospeeder Aratech 74-Z	57	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

HUMAIN

