


STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : MENARAEV																																																																																																																																																																																							
Ceinture ... / ...		Prénom : DONO																																																																																																																																																																																							
Bouclier		Age : 36 ans Sexe : M Poids : 60 Kg																																																																																																																																																																																							
Bras D. ... 16-35		Expérience : 3																																																																																																																																																																																							
		Alignement :																																																																																																																																																																																							
		Spécialisation : ARTILLEUR																																																																																																																																																																																							
		Force : 14 Taille : 13																																																																																																																																																																																							
		Constitution : 3 Dextérité : 8																																																																																																																																																																																							
		Pouvoir : 8 Apparence : 5																																																																																																																																																																																							
		Intelligence : 7 Education : 7																																																																																																																																																																																							
		Entraînement :																																																																																																																																																																																							
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Tronc</td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> <tr> <td colspan="2">10</td> <td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) : 40</td> </tr> <tr> <td colspan="2">56-80</td> <td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) : 1</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Bonus aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Résistance aux Dommages : -3</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Régénération naturelle : 7J / 5H36'</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">56-7</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Jambe D. ... 81-90</td> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Jambe G. ... 91-00</td> <td colspan="10">-</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	Tronc		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	10		Chance (Pouvoir x 5) : 40										56-80		Attaque(s) par round (CàC) : 1												Bonus aux Dommages : 0												Résistance aux Dommages : -3												Régénération naturelle : 7J / 5H36'												Points de Santé Mentale (40+POUx2) :												56-7												Raisons de la perte de SAN :												Folies (actives si POU<=40) :										Jambe D. ... 81-90		-												-										Jambe G. ... 91-00		-									
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																																																																																																																																														
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																																												
Tronc		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																																																												
10		Chance (Pouvoir x 5) : 40																																																																																																																																																																																							
56-80		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																																																																																																																																																																							
		Bonus aux Dommages : 0																																																																																																																																																																																							
		Résistance aux Dommages : -3																																																																																																																																																																																							
		Régénération naturelle : 7J / 5H36'																																																																																																																																																																																							
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																																																																																																																																																																							
		56-7																																																																																																																																																																																							
		Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																																																																																							
		Folies (actives si POU<=40) :																																																																																																																																																																																							
Jambe D. ... 81-90		-																																																																																																																																																																																							
		-																																																																																																																																																																																							
Jambe G. ... 91-00		-																																																																																																																																																																																							

Règles Spéciales de la Race :

Vision nocturne à 30 mètres

Héros de la Force :	Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non
Don :	Cartographie / géographie : +2 aux améliorations
Défaut :	Piloter vaisseaux moyens: -1 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Très discret. Ne s'implique plus trop dans des relations puisqu'il a perdu grand nombre de camarades depuis le début du conflit. Connait quelques personnalités mineures de l'Alliance.

Citation : "J'ai connu un "nom" un jour, c'était sur "planète"..."

Finances :

105 crédits

Bijoux et récompenses :



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Dono MENARAEV**
 Spécialisation : **ARTILLEUR**

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	11	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (35)	----	III
Archéologie (05)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (10)	----	III
Artisanats (16)	----	III	Dissimulation (10)	----	III	Pharmacologie (01)	14	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (05)	----	III	Ecouter (45)	----	III	Premiers soins (25)	----	III
-	----	III	Energie (15)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (05)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	26	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (10)	----	III	Psychologie (05)	15	III
Baratin (10)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (15)	----	III
Bibliothèque (25)	33	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	27	III	Informatique (15)	----	III	Séduction (APP*2)	10	III
Botanique (10)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	16	III	Serrurerie (05)	----	III
Bricolage (INT+DEX+5)	37	III	Langue : Basic (EDU*5)	35	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Sullustéen (EDU*5)	35	III	- Equitation (-14)	-01	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+15)	28	III
Co. autres (EDU)	7	III	- Tchalhatin	12	III	- Nager (0)	15	III
Co. des armes (EDU*2)	14	III	-	----	III	- Sauter (+5)	18	III
Co. des droïdes (EDU*2)	14	III	-	----	III	- Sauter en parachute (-5)	8	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	14	III	-	----	III	- Skier (-5)	8	III
Co. des véhicules (EDU*2)	14	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (30)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (45)	----	III	Coup de pied (10)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	16	III	Bloquer (DEX*2)	16	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (15)	25	III	Fusils blaster (10)	----	III	Armes blanches (15)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	45	III	Artillerie/Tourelles (05)	55	III	A. de tirs archaïques (14)	----	III
-	----	III	Tourelle bi-laser	56	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (15)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (04)	----	Systèmes planétaires (20)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

SULLUSTAIN

